N. 1770

WALT DISNEY

LIRE 2000

TOPOLINO

IN REGALO LE PRIME 13 CARTE

THE WALT DISNEY COMPANY ITALIA S.p.A. • SPED. ABB. POST. GR. 2/70 ROMA • SETTIMANALE • 29 OTTOBRE 1989 •

Chi è l'attrice più brava? È Barbie Superstar!

Ha un vestito pieno di stelle, che può vestire in mille modi diversi, ed è l'attrice più brava: Ken Superstar la premia con l'Oscar.
Festeggiate tutti insieme: il premio di Barbie è anche un ciondolo per te!

Barbie

Barbie e Ken Superstar sono in vendita separatamente dal tuo giocattolaio

OPOLINO 1770

SOMMARIO

29 OTTOBRE 1989

I PROMESSI TOPI (2ª PUNTATA)

Grazie a un filtro preparato dalla Fattucchiera di Monza, Don Pippondio diventa coraggioso e sfida l'Innominabile. Ma giunta al massimo del coraggio, la pozione esaurisce l'effetto e così...

5

179

PAPERINIK E LA CORSA ALLE ALGHE

Giornata al mare per Paperino e Qui Quo Qua. Ma il mare è una giungla a causa del proliferare delle alghe. Come mettere rimedio? Tocca a Paperinik pensarci...

98

ARLECCHINO HA MESSO LE ALI

Perché i piloti colorano i loro aerei?
Per mostrare coraggio o passare inosservati.

LE ALTRE STORIE

37 PAPERINO E IL FURTO CHE RITORNA

141 PAPERINO VACANZIERE IN ALTO MARE

70 WINNY PUH CHI TROVA UN AMICO

161 LE GM E LE DECISIONI INDECISE

E INOLTRE...

Nuovi eroi / **Il mondo di Winny Puh**	68	La rubrica del cavallo / **Sulle ali del vento**	104
Le foto dei lettori / **Sarete famosi**	80	Barzellette / **Risate Boom**	106
Dalla parte dei bambini / **Telefono Azzurro**	86	Giochi / **Paper Game**	108
Clementoni / **La battaglia navale**	92	Home Video / **Le novità**	112
Ritmi e bioritmi / **Su di giri**	96	Rubrica / **Calendario fantastico**	123
Aerei / **Arlecchino ha messo le ali**	98	Spot famosi / **Le parodie**	136

Copia di Topolino n° .....
della collezione di .....

Che notizia! Oggi con Nesquik il regalo lo scegli tu.

Slot-Quik e PilaQuik sono i nuovi regali di Nesquik. Scegli la confezione con il gioco che preferisci.

COL SAPOR DI CIOCCOLATO RENDE IL LATTE PRELIBATO

WALT DISNEY

i Promessi Topi

CAPITOLO SECONDO

RIASSUNTO: IL CATTIVO **DON PIETRIGO**, PER MANTENERE IL MONOPOLIO DEL TURISMO IN CITTÀ, VUOL IMPEDIRE A **LUCIA MINNELLA** E **RENZO TOPOGLINO** DI ACQUISTARE E RIADATTARE L'ALBERGO "**CONTINENTAL**" ORMAI IN DISUSO! DOPO AVER IMPOSTO AL PAUROSO NOTAIO **DON PIPPONDIO** DI NON STILARE IL CONTRATTO TRA RENZO E LUCIA, DON PIETRIGO FA RAPIRE QUEST'ULTIMA, SPEDENDOLA AL CASTELLO DEL CONTE MACCHIANER... AHI... DELL'**INNOMINABILE**!

ADDIO, MONTI SBIANCATI DI NEVE! ADDIO, CASA CON IL PORTON GREVE...

PROPRIO UNA POETESSA DOVEVAMO RAPIRE?

5-1770

Testo di **B. SARDA** - Disegni di **F. VALUSSI**

LASCIAMO PER IL MOMENTO LUCIA AL SUO DESTINO E ANDIAMO A VEDERE CHE FINE HA FATTO LA LETTERA CHE RENZO SPEDI' IN QUEL DI **MONZA**...

SONO IL **SOR POSTINO**! SONO QUI PER LA RACCOLTA DELLE NOCCIOLE E PER DARVI UNA LETTERA!

TIENI! SONO TRE BERLINGHE!

URGH!

BOMP

EHI, NON POTEVI USCIRE FUORI?

NO, HO UNA **POZIONE** SUL FUOCO!

E ALLORA TIENITI QUESTI!

AHI! COME OSI FAR QUESTO A UNA **SIGNORA**?

SWISSS

TUMP

LA SIGNORA, (CONOSCIUTA DA TUTTI COME LA **FATTUCCHIERA DI MONZA** O **NOCCIOLA**, PER IL SUO VEZZO DI COLTIVARE E RIVENDERE NOCCIOLE) SI CHIAMAVA IN REALTÀ **GENOVEFFA** E AVREBBE VOLUTO FAR TUTTO TRANNE CHE LA FATTUCCHIERA...

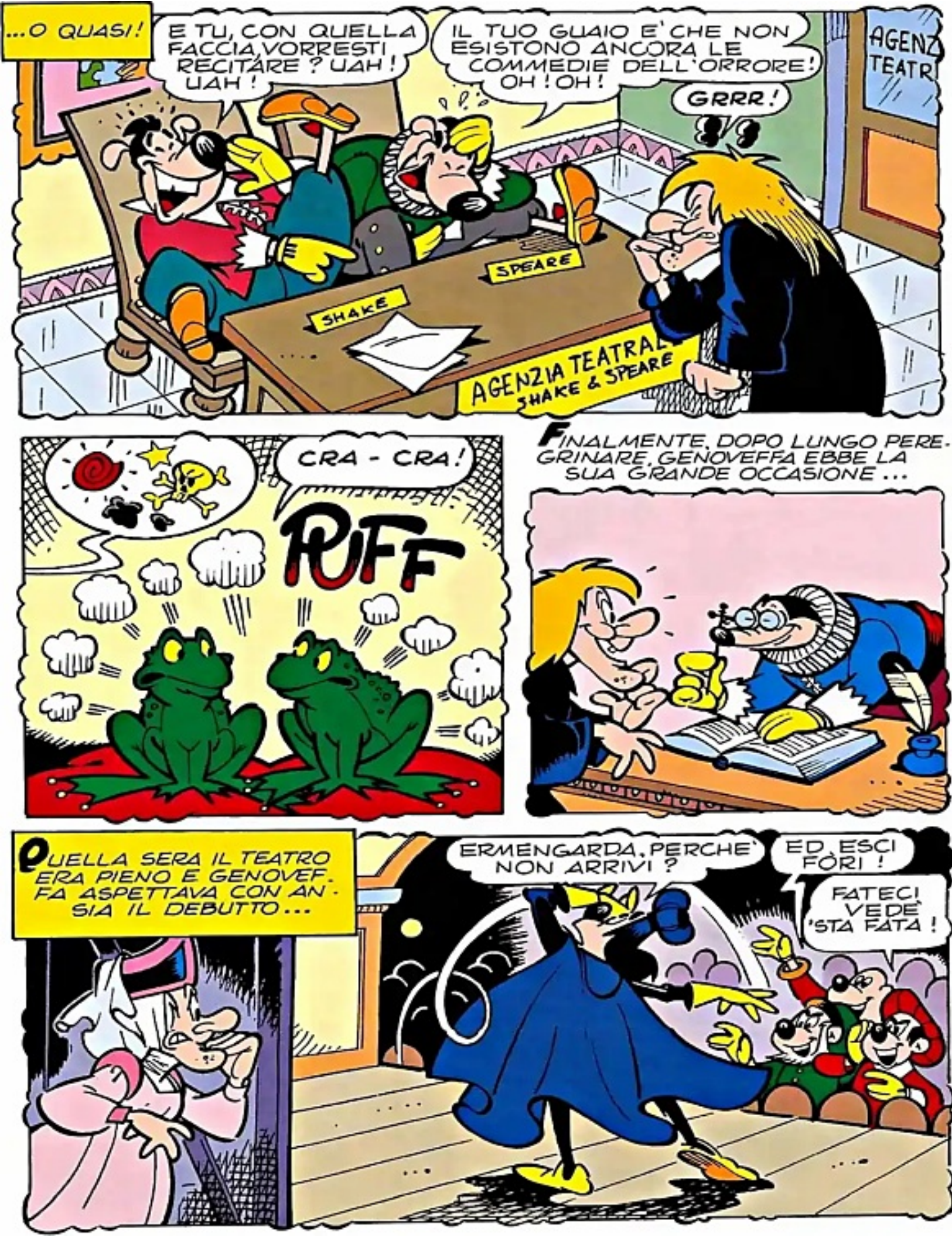
...MA FIN DALL'INFANZIA, IL SUO DESTINO ERA SEGNATO!
OH, GUARDA QUANT'E' BRUTTA!
FAREMO DI LEI UNA STREGA PERFETTA!

LE SUE COMPAGNE RICEVEVANO BAMBOLE! LEI, INVECE...
AUGURI!

MESSA IN DISPARTE DALLE SUE COETANEE, GENOVEFFA CRESCEVA CON UN'IDEA FISSA NELLA MENTE...
DIVENTERO' ATTRICE!

...E UNA NOTTE LASCIO' LA CASA PATERNA PER INSEGUIRE IL SUO SOGNO...

...PROMETTENDO A SE STESSA DI ABBANDONARE LA MAGIA PER SEMPRE...
ADDIO, PICCOLA BELZEBU'!
SIGH
SIGH


...O QUASI!
E TU, CON QUELLA FACCIA, VORRESTI RECITARE? UAH! UAH!
IL TUO GUAIO E' CHE NON ESISTONO ANCORA LE COMMEDIE DELL'ORRORE! OH! OH!
GRRR!
AGENZ TEATR
SHAKE
SPEARE
AGENZIA TEATRAL SHAKE & SPEARE
CRA - CRA!
RUFF
FINALMENTE, DOPO LUNGO PEREGRINARE, GENOVEFFA EBBE LA SUA GRANDE OCCASIONE...
QUELLA SERA IL TEATRO ERA PIENO E GENOVEF. FA ASPETTAVA CON ANSIA IL DEBUTTO...
ERMENGARDA, PERCHE' NON ARRIVI?
ED ESCI FORI!
FATECI VEDE' 'STA FATA!

SON QUI, MIO PRINCIP...
E CHI E' 'STO MOSTRO?
BUUUM! FACCE RIDE!

CON LE LACRIME AGLI OCCHI, LA POVERETTA LASCIO' IL TEATRO...
CRA CRA
CRA

...E RITORNO' PENTITA DAL PADRE CHE, FELICE PER IL SUO RINSAVIMENTO, LE APRI' UNO STUDIO IN QUEL DI MONZA...

...DOVE LA RITROVIAMO, APPUNTO, CENTO E PIU' ANNI DOPO!
VEDIAMO UN PO' CHI MI SCRIVE!

UHM... IL CASO NON E' DIFFICILE!

CONOSCO ALMENO UN CENTINAIO DI FORMULE PER RENDERE CORAGGIOSA UNA PERSONA!

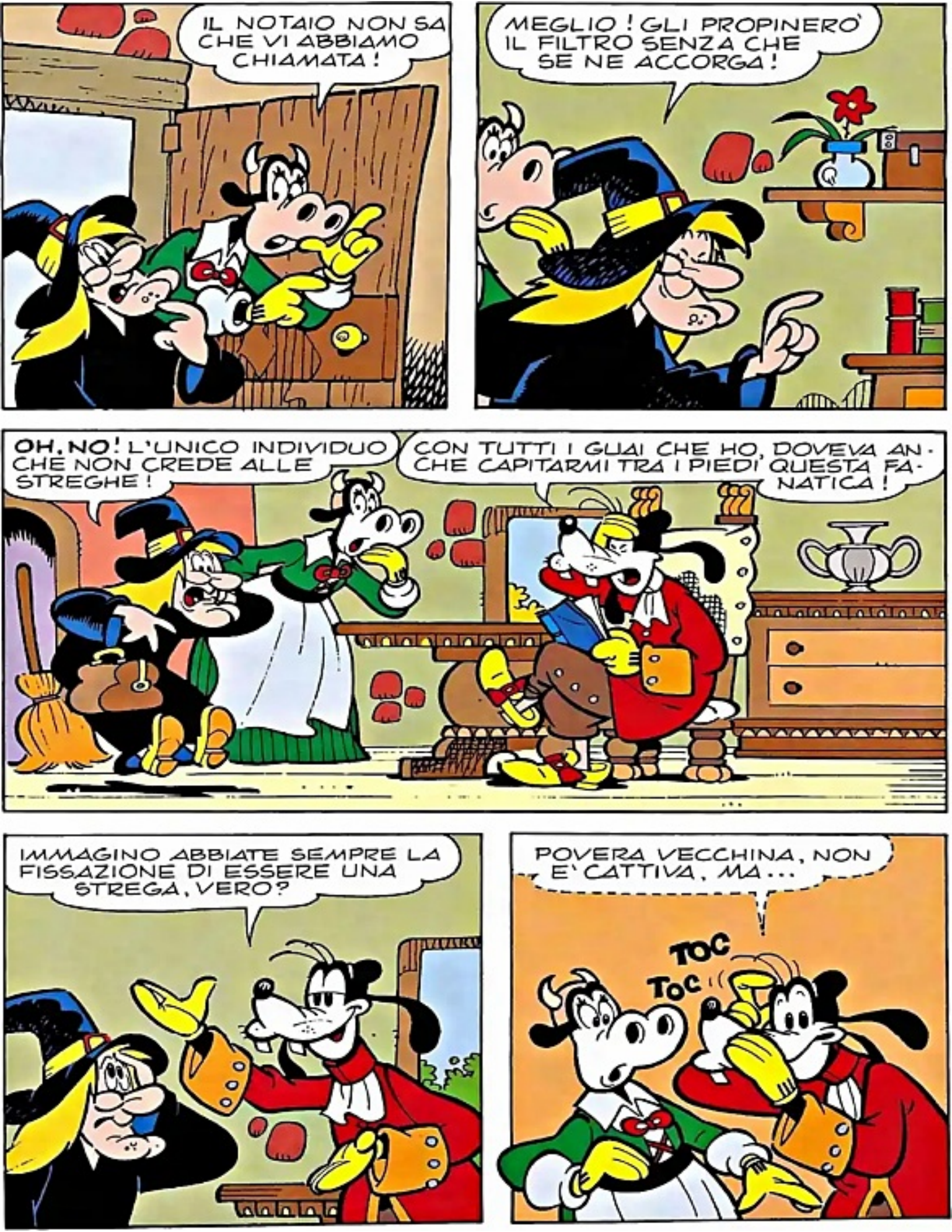
QUESTO DON PIPPONDIO, PER PAUROSO CHE SIA, DIVENTERA' UN TEMERARIO!

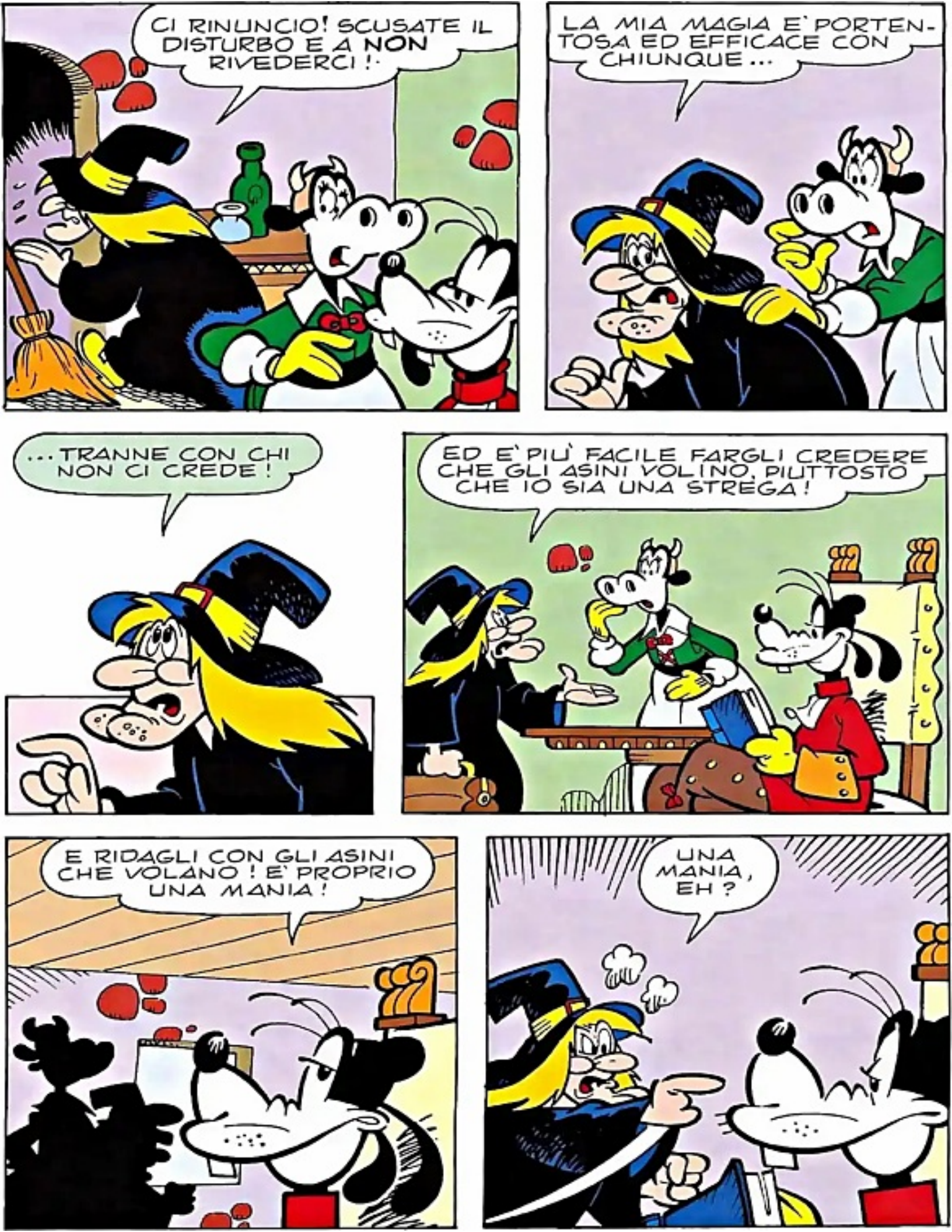
FORZA, BELZEBU'! L'ARIA DI LAGO CI ASPETTA!

NO, A PIEDI!

E' PERICOLOSO VOLARE DI QUESTI TEMPI! LE CACCE ALLE STREGHE VANNO DI MODA!

E COSI'...
E' QUI CHE AVETE RICHIESTO IL MIO AIUTO?
SSST! ENTRATE!


IL NOTAIO NON SA CHE VI ABBIAMO CHIAMATA!
MEGLIO! GLI PROPINERO' IL FILTRO SENZA CHE SE NE ACCORGA!
OH, NO! L'UNICO INDIVIDUO CHE NON CREDE ALLE STREGHE!
CON TUTTI I GUAI CHE HO, DOVEVA ANCHE CAPITARMI TRA I PIEDI QUESTA FANATICA!
IMMAGINO ABBIATE SEMPRE LA FISSAZIONE DI ESSERE UNA STREGA, VERO?
POVERA VECCHINA, NON E' CATTIVA, MA...
TOC
TOC


CI RINUNCIO! SCUSATE IL DISTURBO E A NON RIVEDERCI!
LA MIA MAGIA E' PORTENTOSA ED EFFICACE CON CHIUNQUE...
...TRANNE CON CHI NON CI CREDE!
ED E' PIU' FACILE FARGLI CREDERE CHE GLI ASINI VOLINO, PIUTTOSTO CHE IO SIA UNA STREGA!
E RIDAGLI CON GLI ASINI CHE VOLANO! E' PROPRIO UNA MANIA!
UNA MANIA, EH?

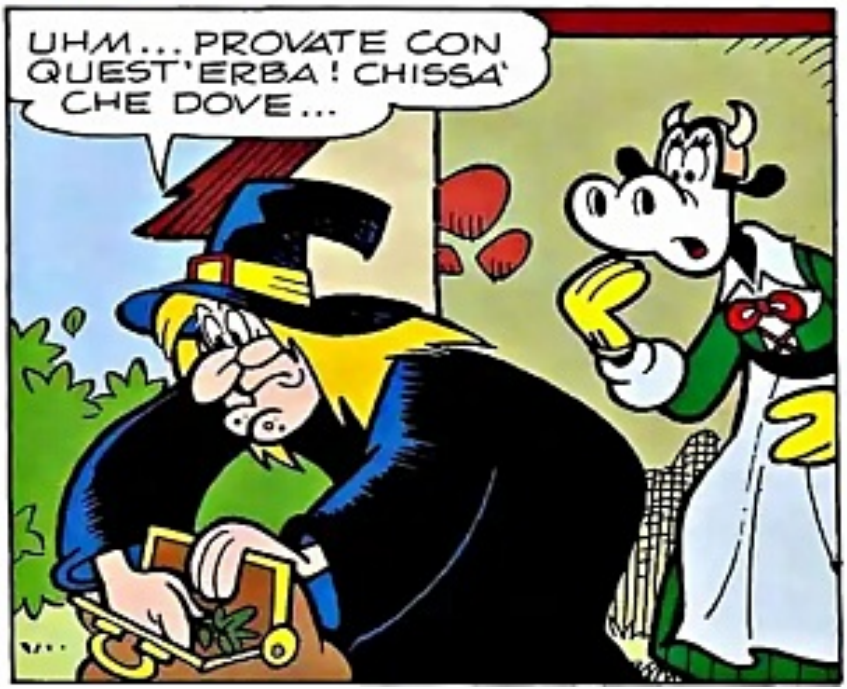
FLAP FLAP
IO IH OH
E QUESTO, COS'E' ?
AH!
IL SOLITO TRUCCO DEL FILO INVISIBILE!
SE LA PROTEZIONE ANIMALI SAPESSE CHE USATE BESTIE PER GIOCHI COSI' PERICOLOSI ...
POOF
NO! NO!
TUM TUM
E VOI CREDETE CHE CONIGLI O MOSTRICIATTOLI POTREBBERO CONVINCERLO ? TSK !
?
SMETTETELA DI MOLESTARE GLI ANIMALI, O AVRETE DEI GUAI !
POF

DIECI MINUTI DOPO...
FATELI SPARIRE, VI PREGO!
NON ABBIATE PAURA, CLARABELLA! SONO QUEI DISCOLI DEI SUOI NIPOTINI, CONVINTI CHE SIA SEMPRE CARNEVALE!
FLAP FLAP
GNIIIC?
GRUF!
PE-PE PEE
SNIFF SNIFF
BIZZZ!
GSSS
GNAM GNAM
SONO STREMATA! TANTO LAVORO PER NIENTE!
ZÒPPITI! ZÒPPITI!
POFF
POF

OH, FINALMENTE! VI SIETE DECISA A RIMANDARE A CASA QUEI MONELLI!
P... POSSO SCENDERE?

ADDIO... E CURATEVI! AVETE BISOGNO DI UN BUON DOTTORE!
SÌ... SOPRATTUTTO DOPO AVERTI INCONTRATO!

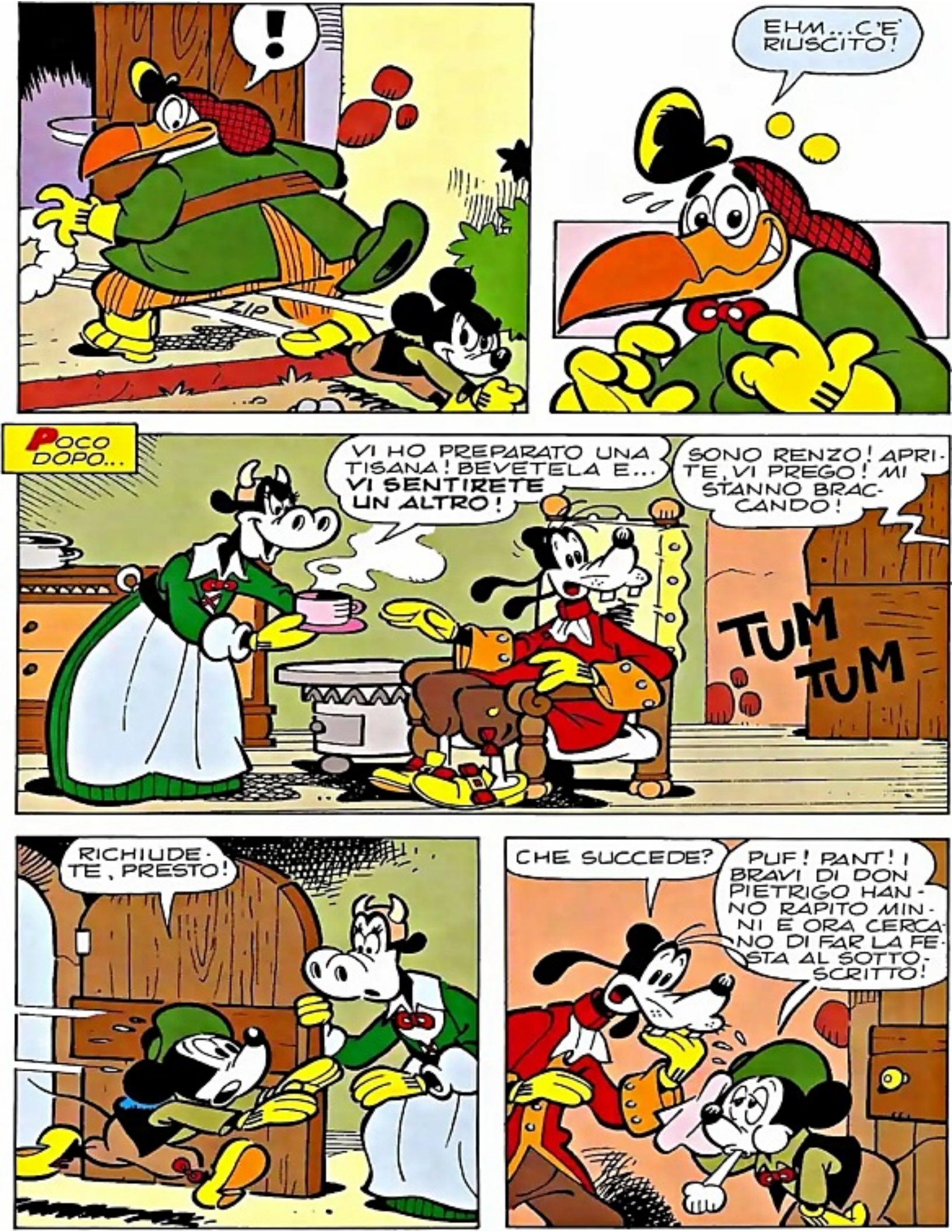
UN MOMENTO! E PER IL NOSTRO PROBLEMA? AIUTATECI, VI PREGO!


UHM... PROVATE CON QUEST'ERBA! CHISSÀ CHE DOVE...

...NON ARRIVA LA MAGIA, ARRIVI L'ERBORISTERIA!

IN QUELLO STESSO MOMENTO...
YUUU-UUH! LUCIA? DOVE SIETE?
SEMBRA NON SIA IN CASA! EPPURE AVEVAMO APPUNTAMENTO PROPRIO...
?
SEI SVELTO, TOPOGLINASTRO!
SWISS
SWIIISSS
SBAM
MA NON ABBASTANZA! VERRAI ANCHE TU A TENERE COMPAGNIA ALLA TUA AMICA!
ZAFF

FURFANTI!
AHI!
TUMP
VUOI LA GUERRA, ALLORA?
E GUERRA SIA!
D'ACCORDO!
SWISS
AHIA!
TUD
BRAVO! MA ORA PROVA A SCAPPARE, SE CI RIESCI!


!
ZIP
EHM... C'È RIUSCITO!
POCO DOPO...
VI HO PREPARATO UNA TISANA! BEVETELA E... VI SENTIRETE UN ALTRO!
SONO RENZO! APRITE, VI PREGO! MI STANNO BRACCANDO!
TUM TUM
RICHIUDETE, PRESTO!
CHE SUCCEDE?
PUF! PANT! I BRAVI DI DON PIETRIGO HANNO RAPITO MINNI E ORA CERCANO DI FAR LA FESTA AL SOTTOSCRITTO!

OH POVERO ME! SE VI TROVANO IN CASA, FARANNO LA FESTA A TUTTI!

HO CAPITO, ME NE VADO!
NO, ASPETTATE!

PRENDETE QUESTI SOLDI E FUGGITE A MILANO!

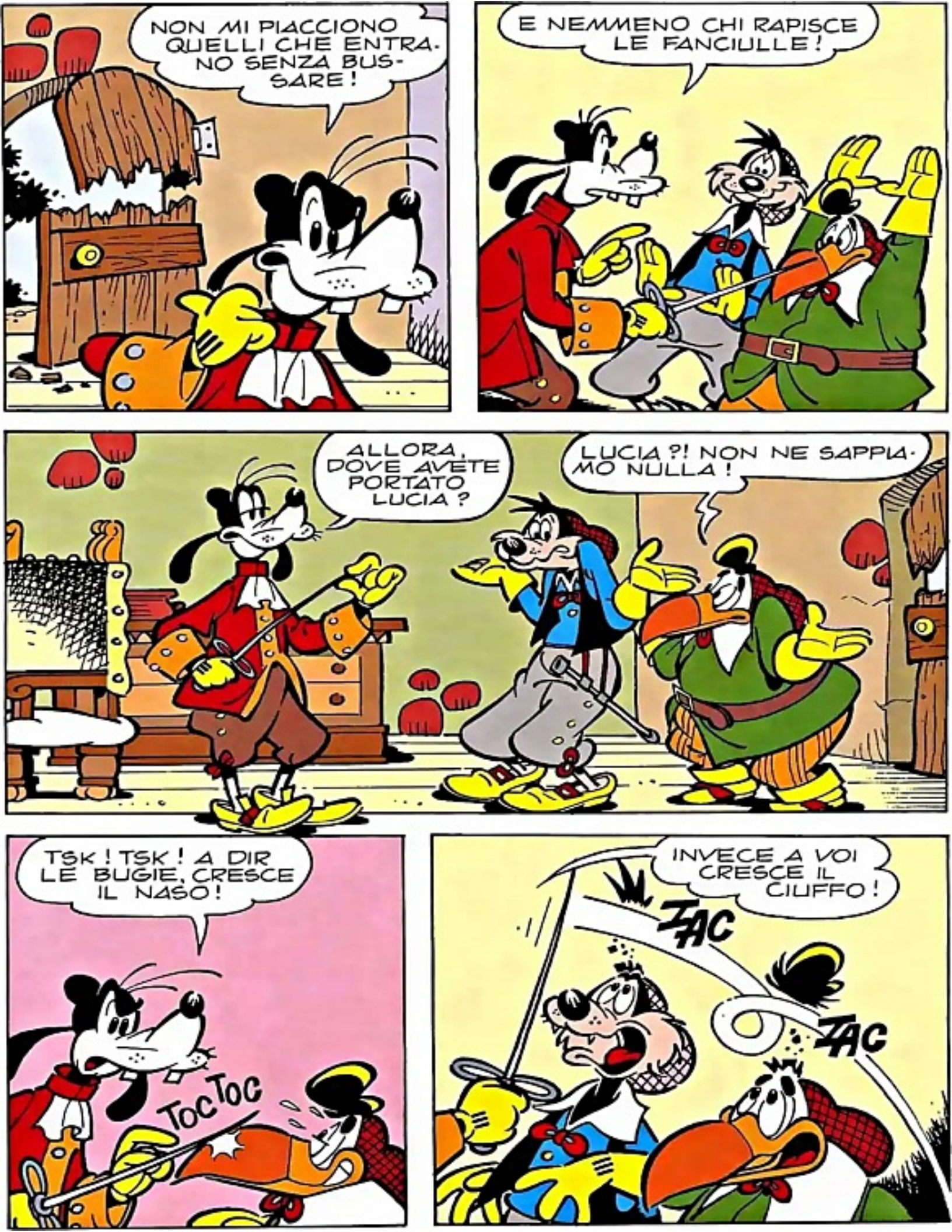
MEGLIO CHE CAMBIATE ARIA PER UN PO'!
MA NON SO SE...

ME LI RENDERETE AL RITORNO! MA ORA USCITE! POTREBBERO ARRIVARE DA UN MOMENTO ALL'ALTRO!

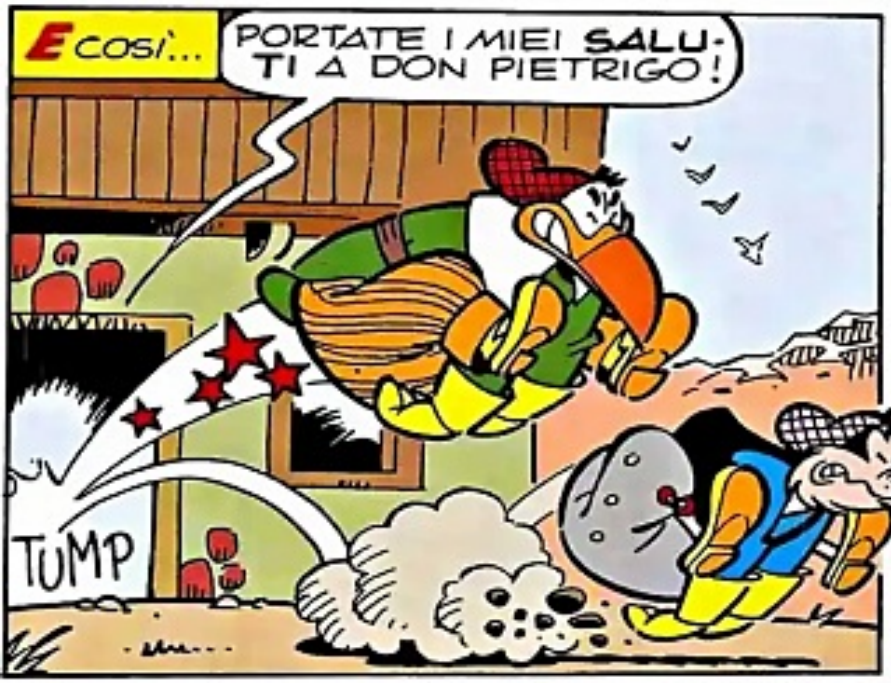
PASSATE DALLA FINESTRA SUL RETRO!

QUANTI SPAVENTI! NON SO SE IL MIO CUORE REGGERA'!
GLU GLU
DOVE L'AVETE NASCOSTO?
!
CRACK
SAPPIAMO CHE E' ENTRATO QUI!
CHE... CHE DITE?! QUI NON C'E' NESSUNO!
RENZO TOPOGLINO MENO CHE MAI... OPS!
SENTI, BAMBOCCIO...

...SE CREDI CHE BEVIAMO LA TUA STORIELLA...
BOING
SWISS
GIU' LE ZAMPE !
SCIAF
IN CASA MIA LE DOMANDE LE FACCIO IO !
PER COMINCIARE, VIA QUESTI GIOCATTOLI !
LA COSA VALE ANCHE PER TE !
NON CREDO AI MIEI OCCHI! QUELL'ERBA E' MIRACOLOSA !
BUM


NON MI PIACCIONO QUELLI CHE ENTRANO SENZA BUSSARE!
E NEMMENO CHI RAPISCE LE FANCIULLE!
ALLORA, DOVE AVETE PORTATO LUCIA?
LUCIA?! NON NE SAPPIAMO NULLA!
TSK! TSK! A DIR LE BUGIE, CRESCE IL NASO!
TOC TOC
INVECE A VOI CRESCE IL CIUFFO!
TAC
TAC

FORSE AVETE BISOGNO DI UNA... SPUNTATINA!
QUESTO FA SUL SERIO!
GIÀ! MEGLIO SPIFFERARE TUTTO!


E COSÌ...
PORTATE I MIEI SALUTI A DON PIETRIGO!
TUMP

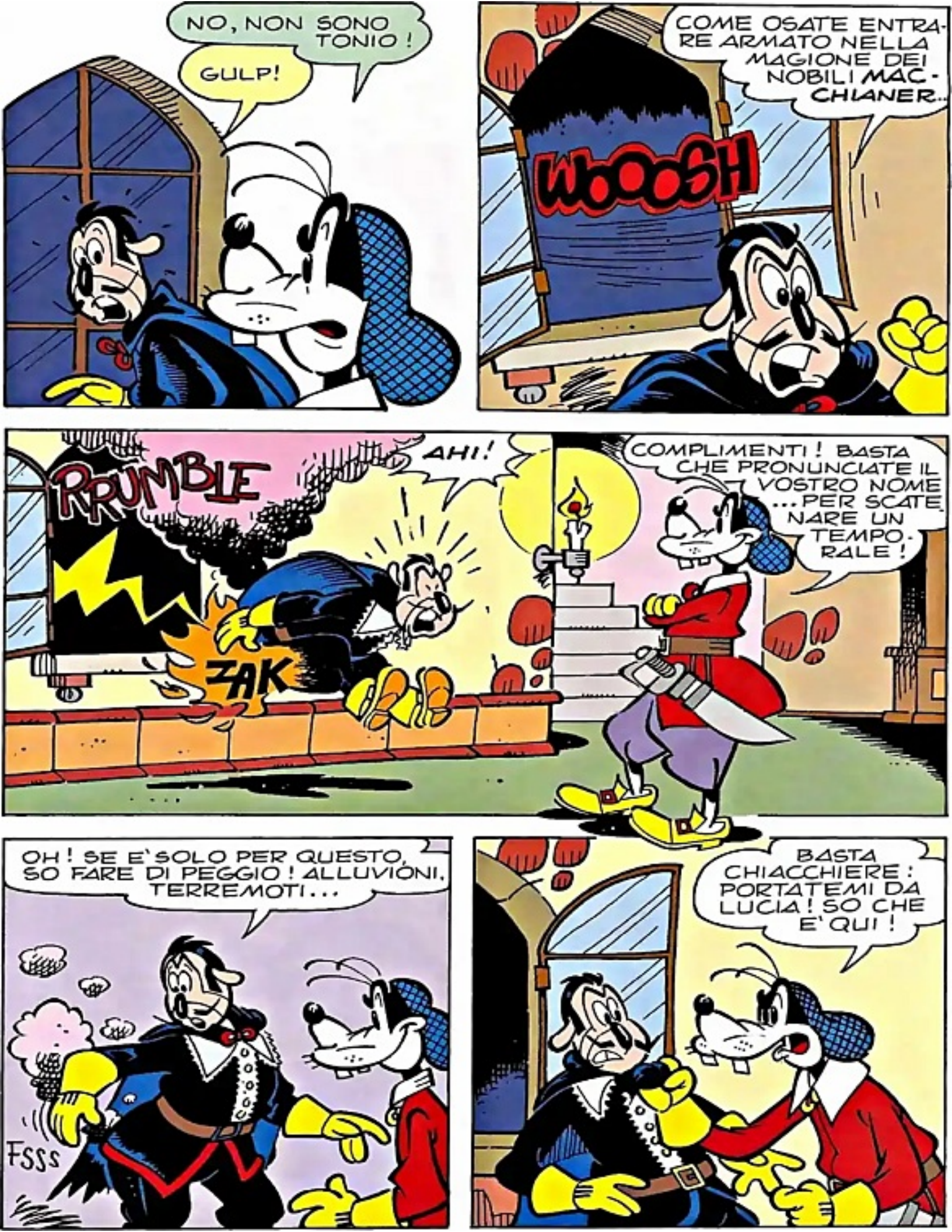
MI SEMBRA DI SOGNARE!

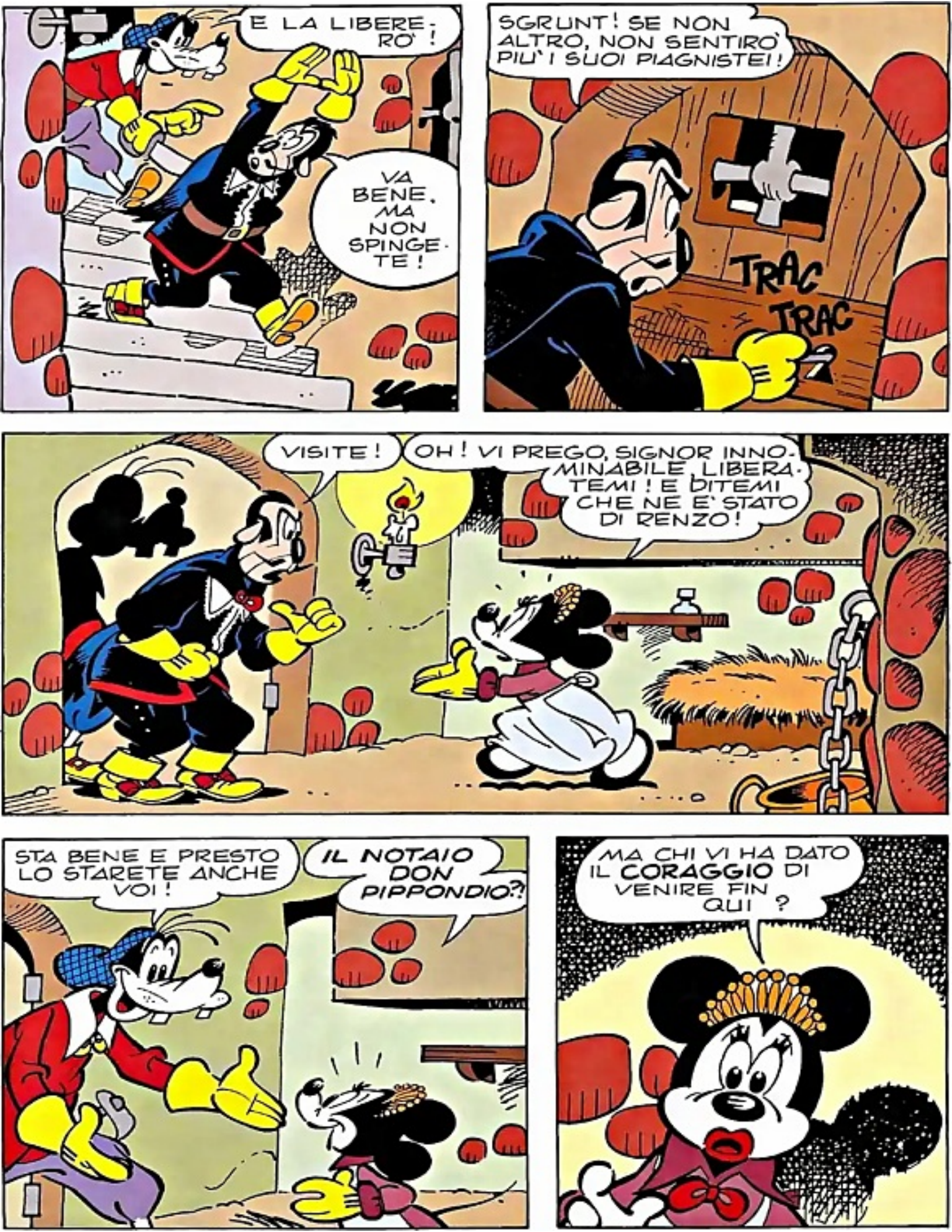
POVERA LUCIA! FINIRE NEL CASTELLO DI MAC... EHM... DELL'INNOMINABILE!

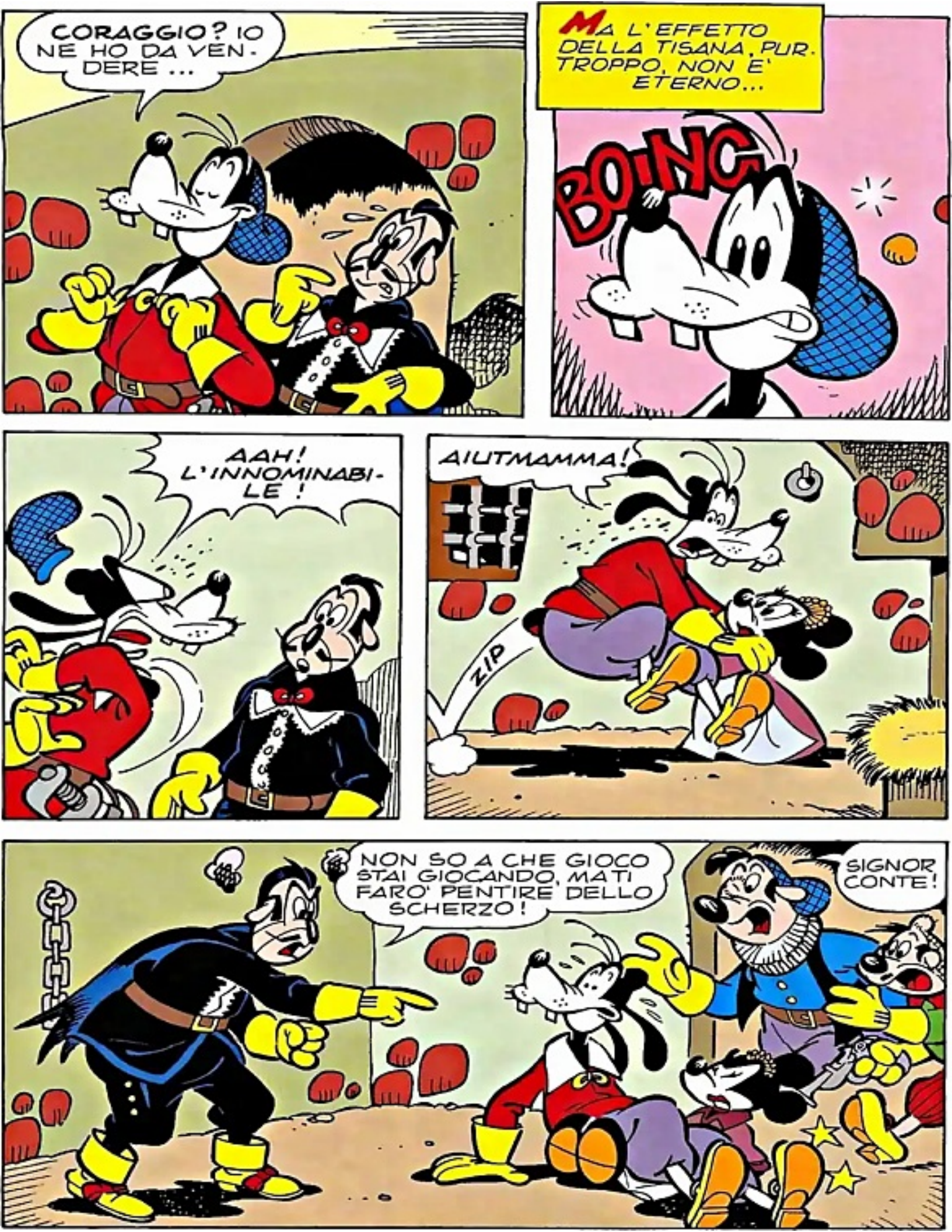
MA LA SALVERÒ!
OH, CHE EROE!
PUF

QUELLA NOTTE STESSA...
DETESTO FARE LA GUARDIA AL CANCELLO! SE ALMENO IL PADRONE TOGLIESSE IL NOME DAL CARTELLO! PORTA UNA SFORTUNA CHE...
CONTI MACCHIA NERA
EHI! VUOI IL CAMBIO?
UH?! CHI VA LA'?
UNO CHE NON HA PAURA DI NESSUNO!
SMASH

INTANTO NELLA SALA DEL CASTELLO, L'INNOMINABILE E' COME AL SOLITO DI CATTIVO UMORE...
DA QUANDO QUELLA LUCIA E' QUI, NON C'E' UN MOMENTO DI PACE!
SIGH!
SOB!
SE CONTINUA A PIANGERE COSI', MI ALLAGHERA' LA CASA!
PORTATEMI I TAPPI PER GLI ORECCHI! NON CE LA FACCIO PIU'!
HHHHH
FARO' PAGARE IL DOPPIO A DON PIETRIGO PER QUESTO RAPIMENTO!
SEI TU, TONIO?


NO, NON SONO TONIO!
GULP!
WOOOSH
COME OSATE ENTRARE ARMATO NELLA MAGIONE DEI NOBILI MACCHIANER..
RRUMBLE
AHI!
ZAK
COMPLIMENTI! BASTA CHE PRONUNCIATE IL VOSTRO NOME ...PER SCATENARE UN TEMPORALE!
OH! SE E' SOLO PER QUESTO, SO FARE DI PEGGIO! ALLUVIONI, TERREMOTI...
Fsss
BASTA CHIACCHIERE: PORTATEMI DA LUCIA! SO CHE E' QUI!


E LA LIBERERO'!
VA BENE, MA NON SPINGETE!
SGRUNT! SE NON ALTRO, NON SENTIRO' PIU' I SUOI PIAGNISTEI!
TRAC TRAC
VISITE!
OH! VI PREGO, SIGNOR INNOMINABILE LIBERATEMI! E DITEMI CHE NE E' STATO DI RENZO!
STA BENE E PRESTO LO STARETE ANCHE VOI!
IL NOTAIO DON PIPPONDIO?!
MA CHI VI HA DATO IL CORAGGIO DI VENIRE FIN QUI?


CORAGGIO? IO NE HO DA VENDERE ...
MA L'EFFETTO DELLA TISANA, PURTROPPO, NON E' ETERNO...
BOING
AAH! L'INNOMINABILE!
AIUTMAMMA!
ZIP
NON SO A CHE GIOCO STAI GIOCANDO, MATI FARO' PENTIRE DELLO SCHERZO!
SIGNOR CONTE!

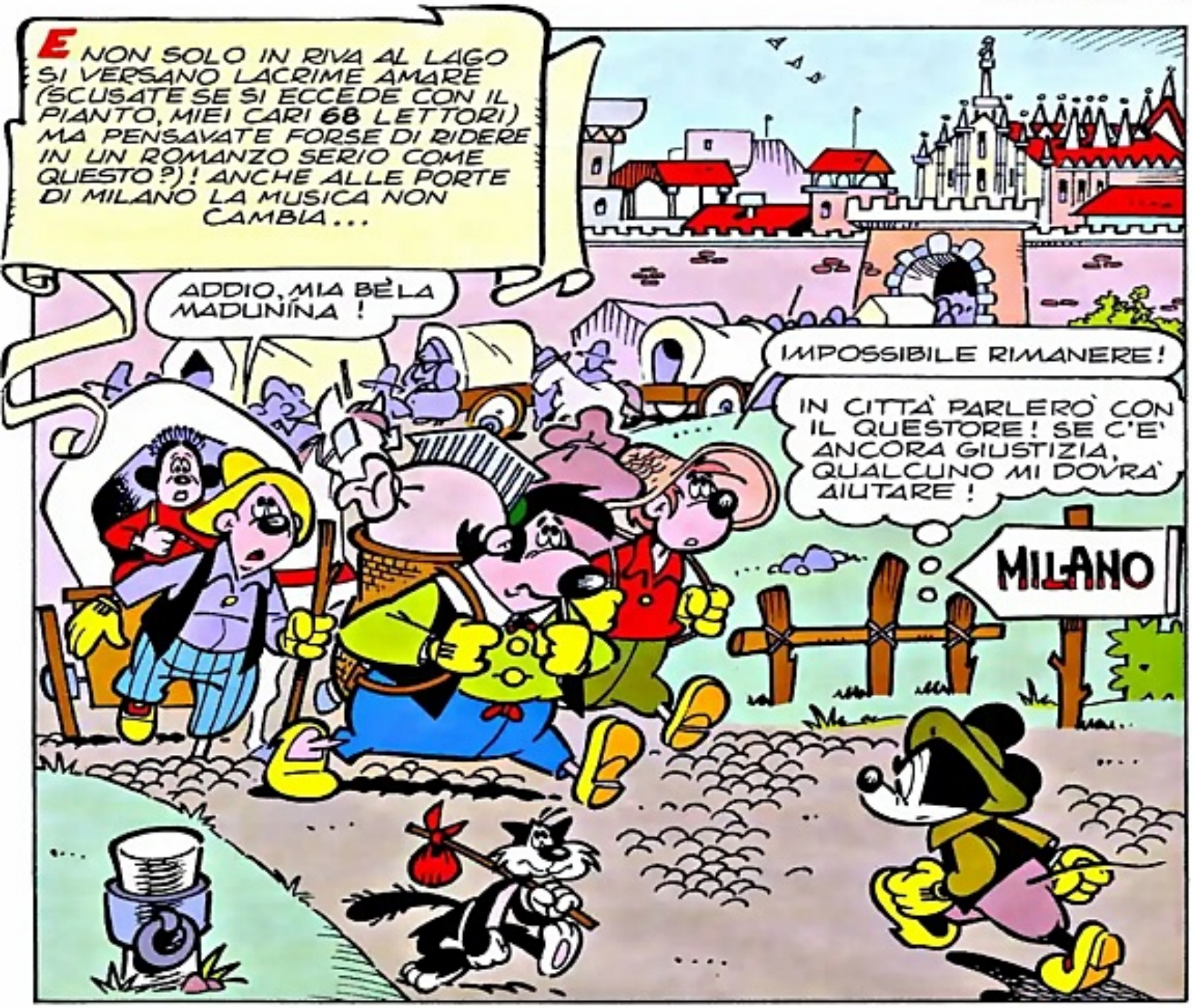
ADESSO ARRIVATE?
EHM... CI HA SORPRESI! L'AVEVAMO SCAMBIATO PER TONIO E...
INETTI! E IO VI PAGO ANCHE PROFUMATAMENTE!
CHIUDETE A CHIAVE QUEI DUE!
E STATE ATTENTI A QUELLO LI'! DEV'ESSERE UN PO' SUONATO!
PRIMA SEMBRAVA UN LEONE...
BE... BE...
...E ORA UNA PECORA! AH! AH!

...BE... BENEMERITO E ILLUSTRISSIMO CONTE, SE CI LASCIATE LIBERI, VI PROMETTO CHE...
ZITTO! DON PIETRIGO MI PAGHERA' ANCHE PER QUESTO!

OH, NO! ADESSO SONO IN DUE!
SOB
SIGH
BOOH!

E MENTRE IL CRUDELE INNOMINABILE PASSA LE NOTTI IN BIANCO PER I SINGHIOZZI DI LUCIA E DON PIPPONDIO...
SOB
BOOH

...ANCHE ALTRI PIANGONO!
SIGH! LA NOSTRA CARRIERA DI BRAVI E' FINITA!
VERGOGNA! FARSI MALTRATTARE DA UN FIFONE COME DON PIPPONDIO!



UN NUOVO PERICOLO MINACCIA RENZO TOPOGLINO. COME FARÀ A SALVARSI DALLA PESTE? E CHE NE SARÀ DI LUCIA E DON PIPPONDIO, PRIGIONIERI DELL'INNOMINABILE? LE RISPOSTE TRA UNA SETTIMANA, NEL PROSSIMO CAPITOLO!

FINE DEL CAPITOLO SECONDO

Hai aspettato tutta una settimana. Oggi finalmente papà è a portata di mano. Cosa ne diresti di sfidarlo a una partita?

TuttiGiochi
DAL NEGRO

Scegli con lui. Sarà contento di stare con te. Di capire che stai diventando grande. Un suo nuovo, grande amico.
Dal Negro, ti aiuta.

E ADESSO GIOCO CON PAPA'

PHILIPS

Sponsor Ufficiale
Campionato del Mondo 1990

© Copyright 1986 COL ITALIA '90

ITALIA'90®

PHILIPS

SEGUI PINOCCHIO SCOPRI Disney IN VIDEO

L. 39.000
PREZZO AL PUBBLICO CONSIGLIATO

L. 29.000
PREZZO AL PUBBLICO CONSIGLIATO

Regalati la fantasia, l'allegria, la magia che puoi trovare solo nei film Disney... a partire da L. 29.000! Acquista Pinocchio o gli altri sette capolavori Disney in videocassetta e potrai inoltre vincere un fantastico viaggio a

Walt Disney World

Chiedi il catalogo ed il regolamento nella tua videoteca.
Buona fortuna con Disney!

Walt Disney
HOME VIDEO

Regala la fantasia!

A SCUOLA DI GOAL !

PHILIPS

LE TRE FANTASTICHE VIDEOCASSETTE IN

REGALO

A CHI ACQUISTA UN VIDEOREGISTRATORE

PHILIPS

FINO AL 15 NOVEMBRE 1989

AUT. MIN. N° 4/79804

NMS

ADOTTA UNA BALENA

CAMPUS TI PORTA A SALUTARLA

Ti piacciono le balene? Allora aiutaci a salvarle. Scegli il nome che più ti sembra adatto per una balena, compila la cartolina che trovi nelle confezioni doppie di CAMPUS e presso i punti vendita o una cartolina postale su cui hai applicato un tagliando di controllo CAMPUS e spedisci a: Concorso CAMPUS - Casella Postale 10784 - 00144 Roma EUR. Il 15/12/1989, tra tutte le cartoline pervenute entro il 30/11/1989, saranno estratti 500 fortunati, a ciascuno dei quali

CAMPUS offre "l'adozione" di una balena e, tra questi, 4 fortunatissimi, a cui CAMPUS offre un viaggio per due a Boston - USA. Più cartoline spedisci più possibilità hai di percorrere la rotta delle balene! Sulla cartolina e nei punti vendita le norme del concorso. I nomi dei vincitori saranno pubblicati su TV Sorrisi e Canzoni. Aut. Min. Conc. Il concorso scade il 30/11/1989.

I viaggi sono offerti da

AIR FRANCE

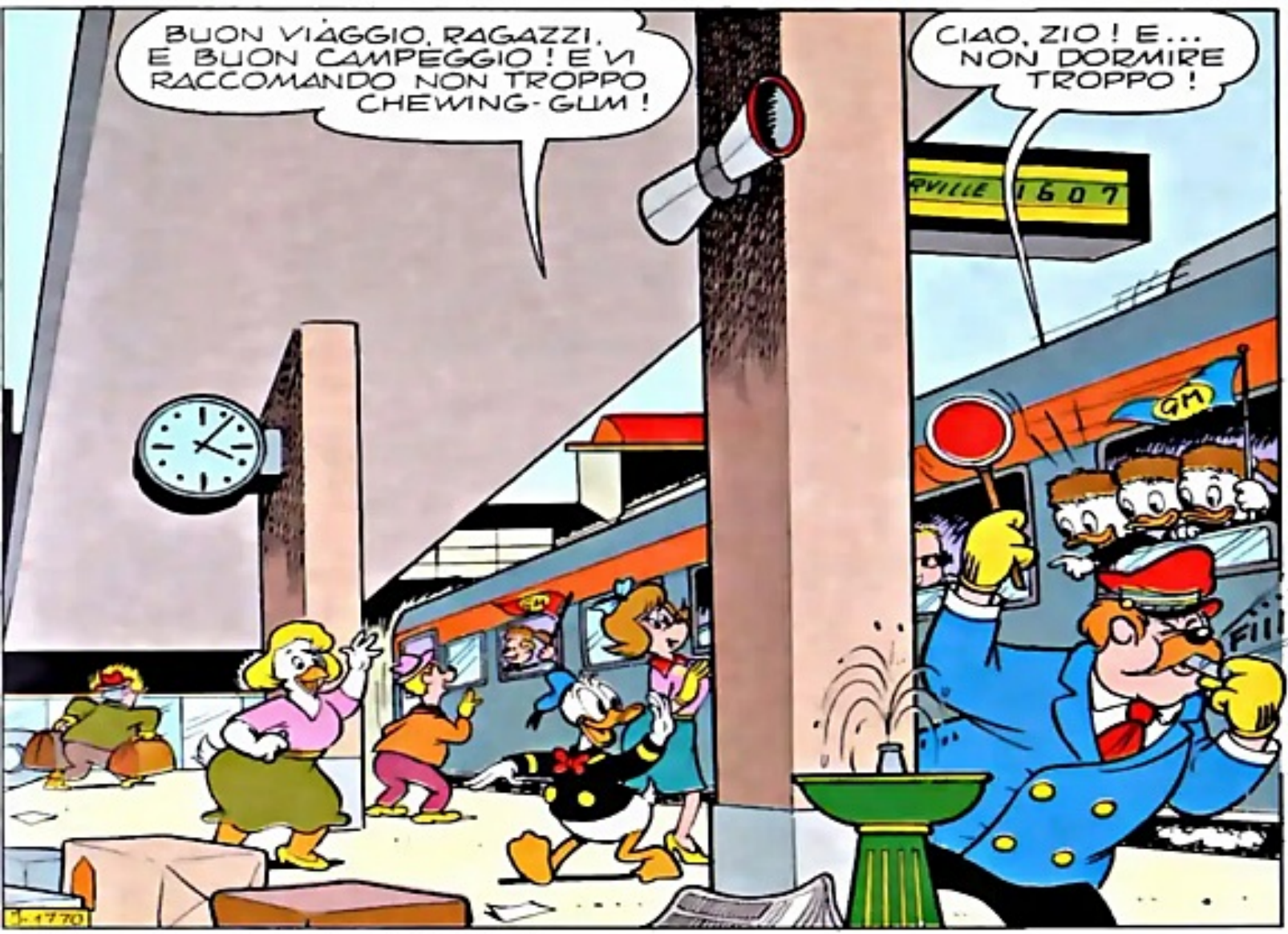
e

Le MERIDIEN

CONCORSO CAMPUS

PAPERINO e il FURTO CHE RITORNA

WALT DISNEY



Testo e disegni di M. AMENDOLA

ECCOME SE DORMIRO'!
STAZIONE

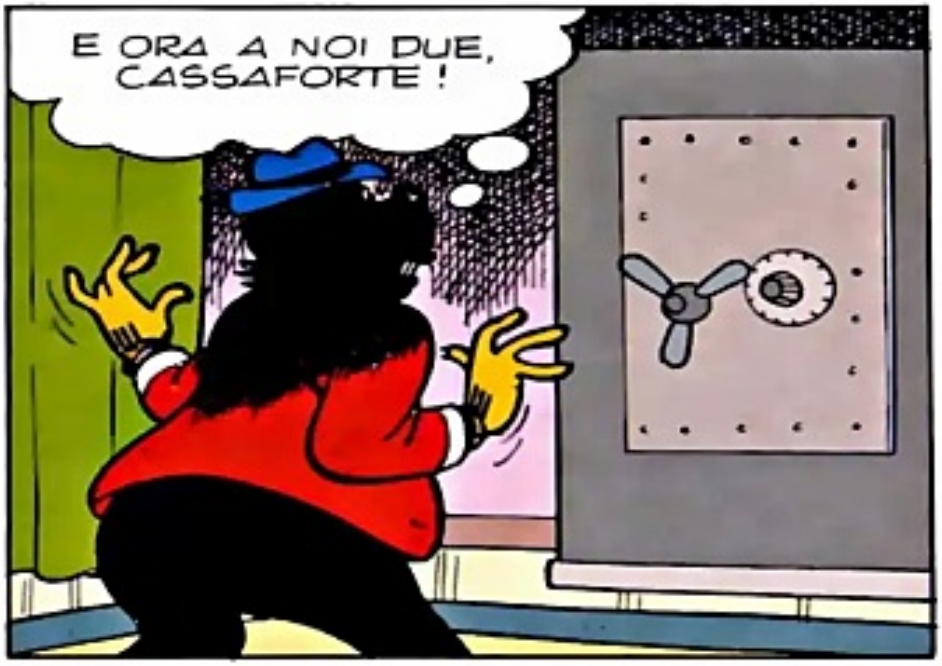
AH, BEATO DOLCE FAR NULLA, ARRIVO!
313

CHE VILLA DI LUSSO! CHISSA' COM'E' DENTRO!
313

E ADESSO...?
POT
PUT
313
POT

GRAZIE TANTE! NON POTEVI RESISTERE ALTRI DIECI MINUTI?

IN QUEL MOMENTO, NELLA VILLA...
IL SISTEMA DI ALLARME E' ESCLUSO!
ZAP
BIP


E ORA A NOI DUE, CASSAFORTE!

DEVO SBRIGARMI! ANCORA POCHI SCATTI E...
TI-TIC
TIC
TIC

FUORI INTANTO...
DUE MARTELLATE E VA TUTTO A POSTO!
DENG
TONG

CI SIAMO!

NO, NON CI SIAMO!
TENG
PENG

ECCO QUELLO CHE CERCO... VIA!

ULP! UN ALLARME NELLA SCATOLINA?!
UEEEE!
ULP! E QUESTI COSA SONO?!
UEEEE
OH-OH! ARRIVA QUALCUNO...
AL LADRO!
GAMBE!
ZIP
ULP! C'E' CHI HA GAMBE PIU' DI ME!
GRRR
CHE SUCCEDE?
QUALCUNO HA RUBATO LA SCATOLINA, MA NON ANDRA' LONTANO, CAPO!

FINALMENTE! NON CE LA FACCIO PIU'!
SWISSS

ADDIO, CUCCIOLONI!
AGRR!

E' SFUGGITO AI CANI!
MA NON SFUGGIRA' A NOI!
BAU BAU

DEVO NASCONDERE LA SCATOLINA!
ALL'AUTO, PRESTO!
313

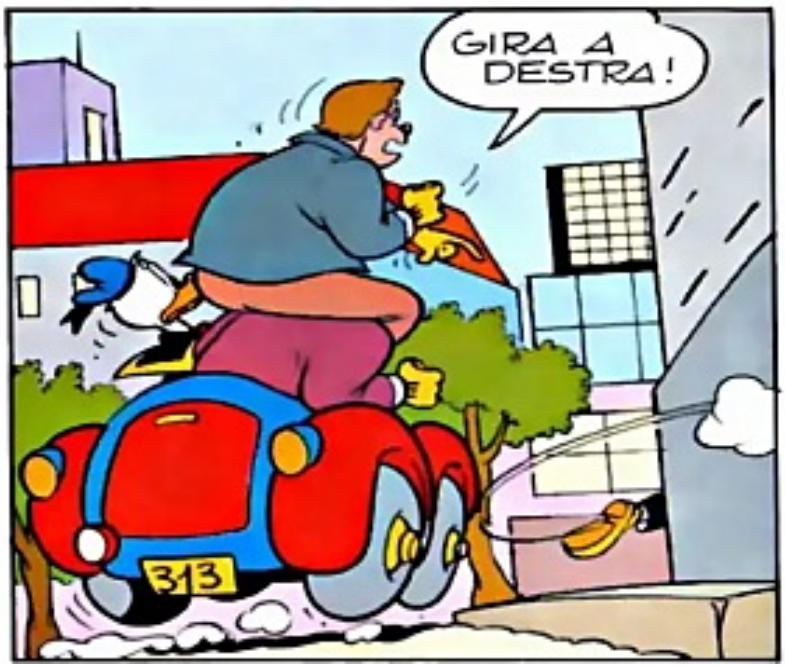
QUI! LA TARGA E' FACILE DA RICORDARE!
313

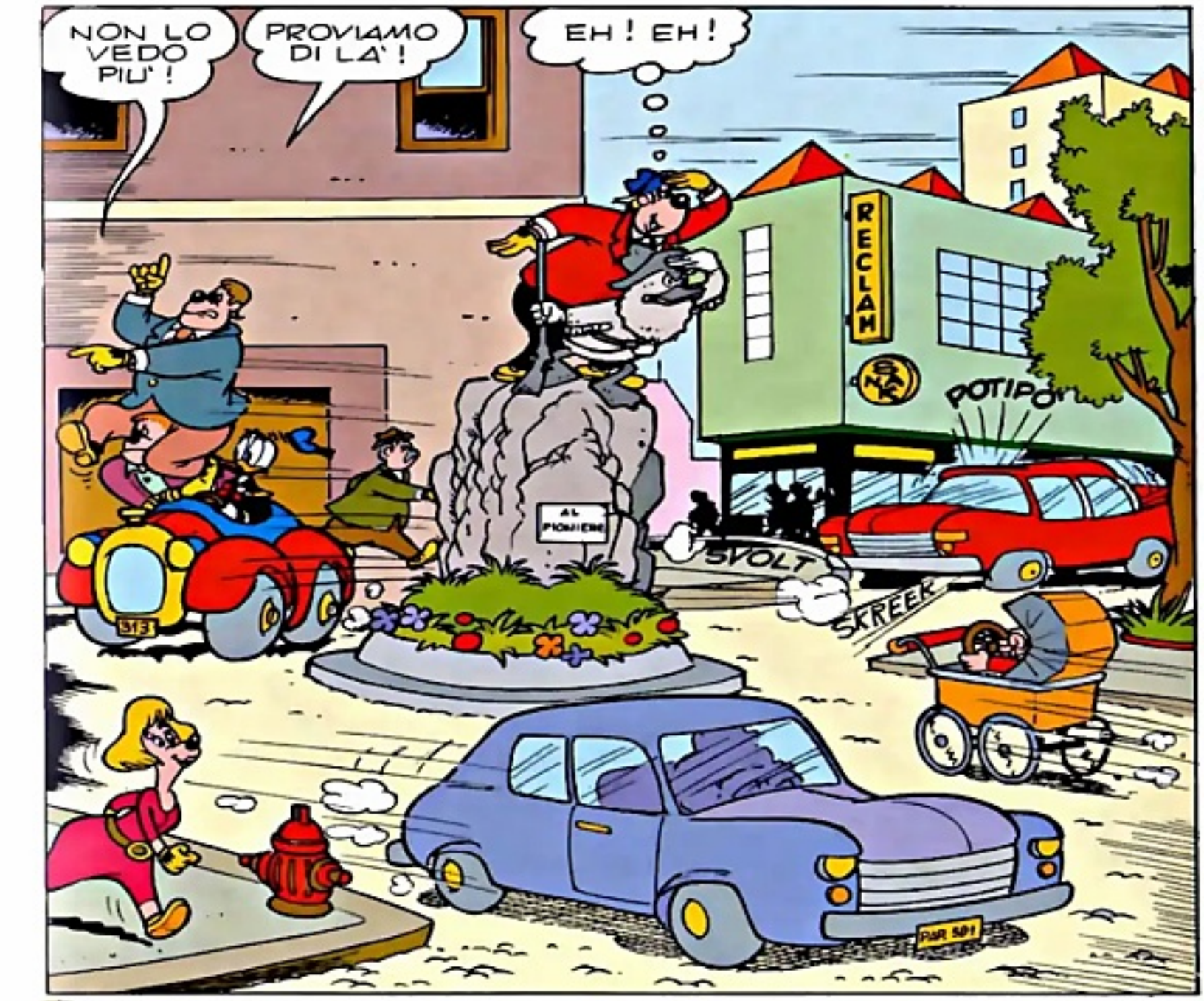
LA RITROVERO'!
ECCOLO!
BONK

FINALMENTE PARTE!
BROOM

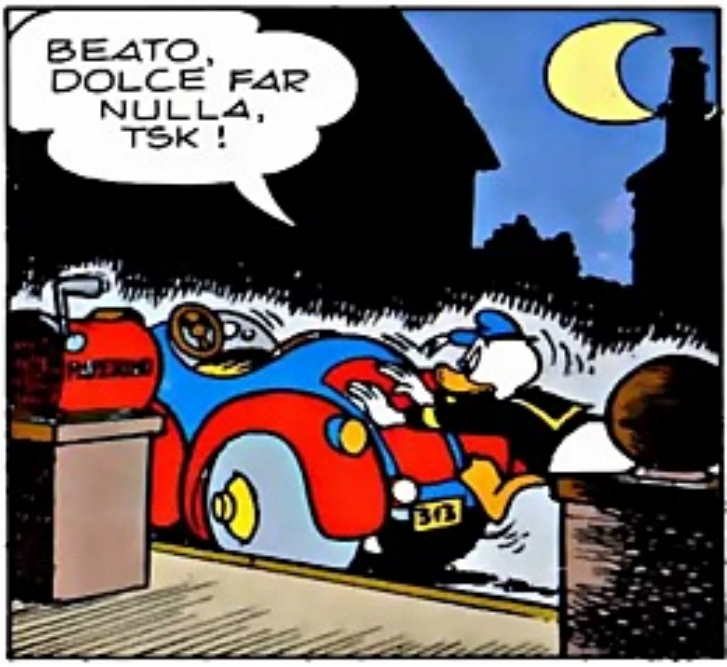
PARTIAMO ANCHE NOI! SEGUI QUEL L'UOMO!
GULP!
BRRRRR

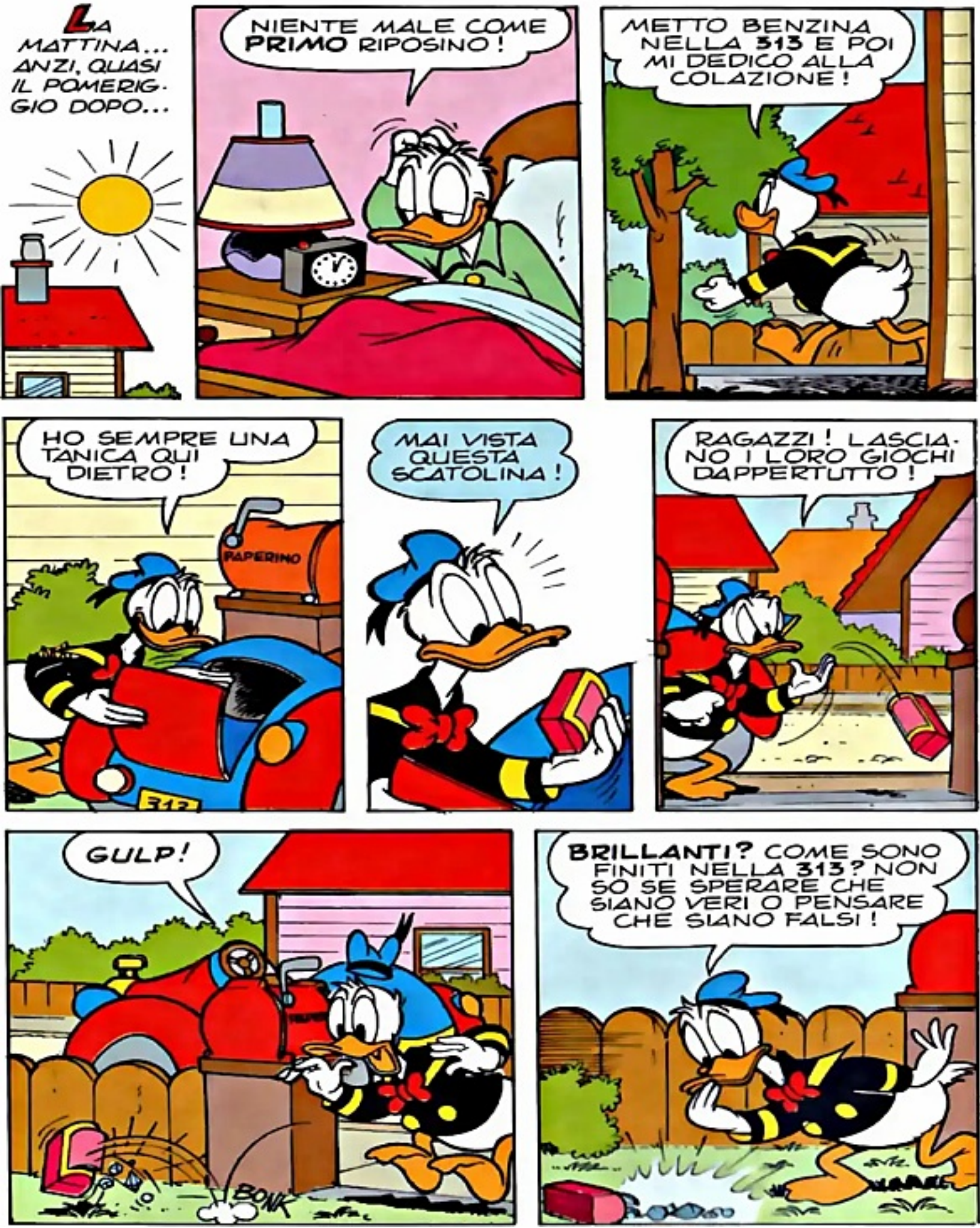
MI STANNO RAG-GIUNGENDO!


GIRA A DESTRA!
313


NON LO VEDO PIU' !
PROVIAMO DI LA' !
EH ! EH !
RECLAM
POTIPOT
AL PIONIERE
SVOLT
SKREER

UN' ORA DOPO...
SIGNORI, LA BENZINA E' FINITA !
SGRUNT ! CI TOCCA TORNARE A PIEDI !
PUT
PUT


BEATO, DOLCE FAR NULLA, TSK !


LA MATTINA... ANZI, QUASI IL POMERIGGIO DOPO...
NIENTE MALE COME PRIMO RIPOSINO!
METTO BENZINA NELLA 313 E POI MI DEDICO ALLA COLAZIONE!
HO SEMPRE UNA TANICA QUI DIETRO!
PAPERINO
313
MAI VISTA QUESTA SCATOLINA!
RAGAZZI! LASCIANO I LORO GIOCHI DAPPERTUTTO!
GULP!
BONK
BRILLANTI? COME SONO FINITI NELLA 313? NON SO SE SPERARE CHE SIANO VERI O PENSARE CHE SIANO FALSI!

CONSULTERÒ PAPERINA! LEI CONOSCE LE PIETRE!

POCO DOPO...
ALTRO CHE VERI!
PAPERINA

LI RICONOSCO ADDIRITTURA!
LI RICONOSCI?!?

SUL GIORNALE C'E' LA LORO DESCRIZIONE SONO STATI RUBATI IERI IN UNA VILLA!

SOLO... IL LADRO POTEVA AVERLI IN MACCHINA!
PBC

SU! SU! NON PENSO TU SIA UN LADRO, PENSO SOLO CHE SEI NEI GUAI!
SIGH!

PAPERINO RACCONTA L'ACCADUTO DEL GIORNO PRIMA...
... E SICURAMENTE IL LADRO INSEGUITO SI E' LIBERATO DELLA REFURTIVA, NASCONDENDOLA NELLA 313 !

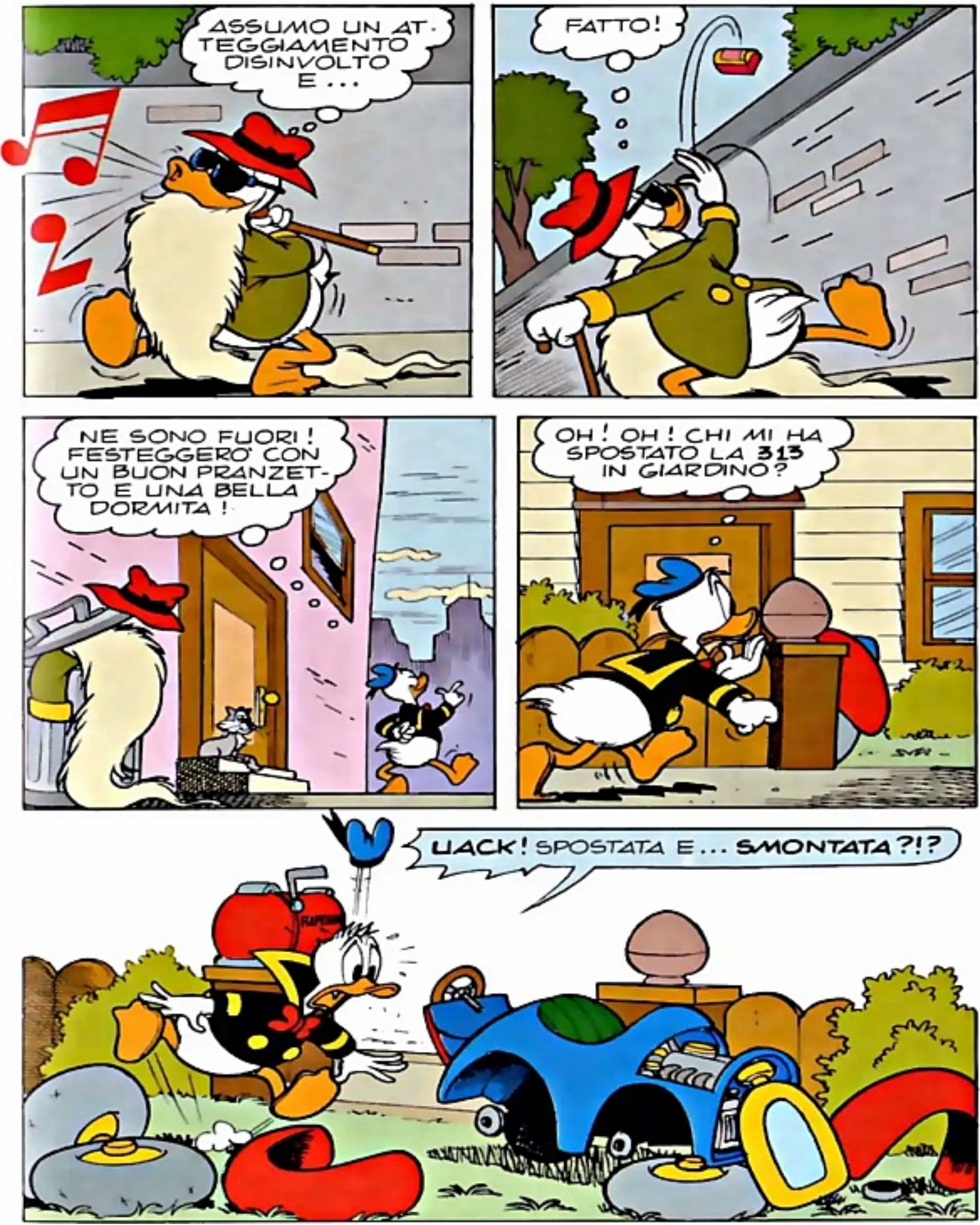
LA POLIZIA NON MI CREDERA'! MEGLIO ABITUARSI ALLE SBARRE !
OH, FINISCILA !

PERCHE' NON TORNI ALLA VILLA E GETTI I GIOIELLI NEL GIARDINO ?

QUESTA SI' E' UN'IDEA !

PAPERINA, MI HAI RIDATO LA LIBERTA' !

COSI'...
SENZA LA 313 E COSI' CAMUFFATO, NON RISCHIO DI ESSERE RICONOSCIUTO DA QUEI DUE ENERGUMENI DI IERI !


ASSUMO UN ATTEGGIAMENTO DISINVOLTO E...
FATTO!
NE SONO FUORI! FESTEGGERÒ CON UN BUON PRANZETTO E UNA BELLA DORMITA!
OH! OH! CHI MI HA SPOSTATO LA 313 IN GIARDINO?
UACK! SPOSTATA E... SMONTATA?!?

SARÀ UNO DEGLI STUPIDI SCHERZI DEL MIO VICINO!

QUESTO E' TROPPO! CHIAMO LA POLIZIA!

POLIZIA?

CI VUOLE PULIZIA... EH! EH!

QUESTO SALOTTO E' PULITISSIMO E ANCOR PIU' LA TUA AUTO!
EHM... CHI SIETE, SIGNORE?

QUELLO CHE HA MESSO I GIOIELLI NELLA TUA AUTO! DOVE SONO?
ORA PIANGO!

PIANGERAI DOPO! TIRA FUORI IL MALLOPPO!
EHM, IO... L'HO GETTATO NEL GIARDINO DELLA VILLA!

HAI VOGLIA DI SCHERZARE?
NO, HO VOGLIA DI SVEGLIARMI DA UN INCUBO!

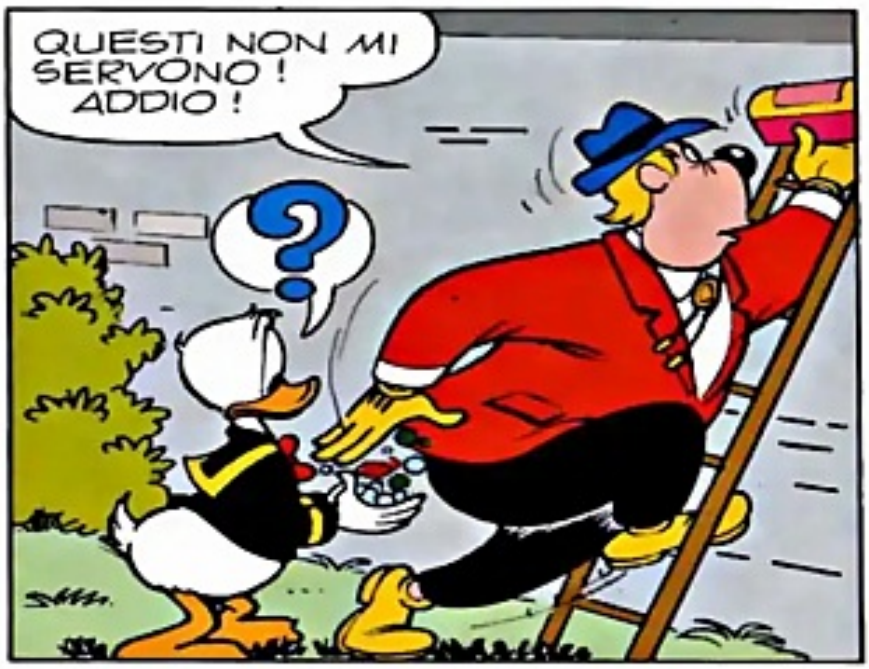
SE MI STAI GABBANDO...
HO DETTO LA VERITA'!

LO VEDREMO!
SBOT

COSI'...
HO GETTATO LA SCATOLA DA QUI!
BENE, NON CI SONO PASSANTI! USEREMO LA MIA SCALETTA TASCABILE!

ECCOLA!
MEGLIO PER TE!

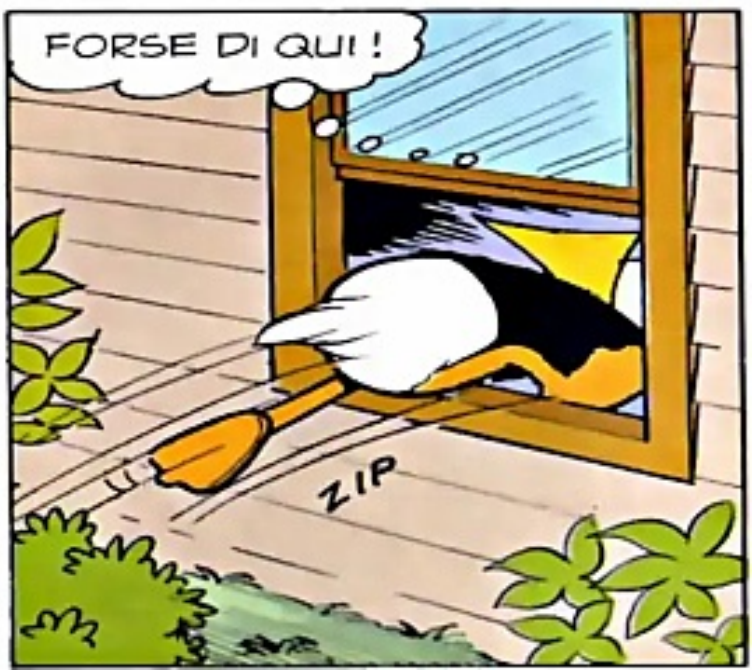
FINALMENTE!

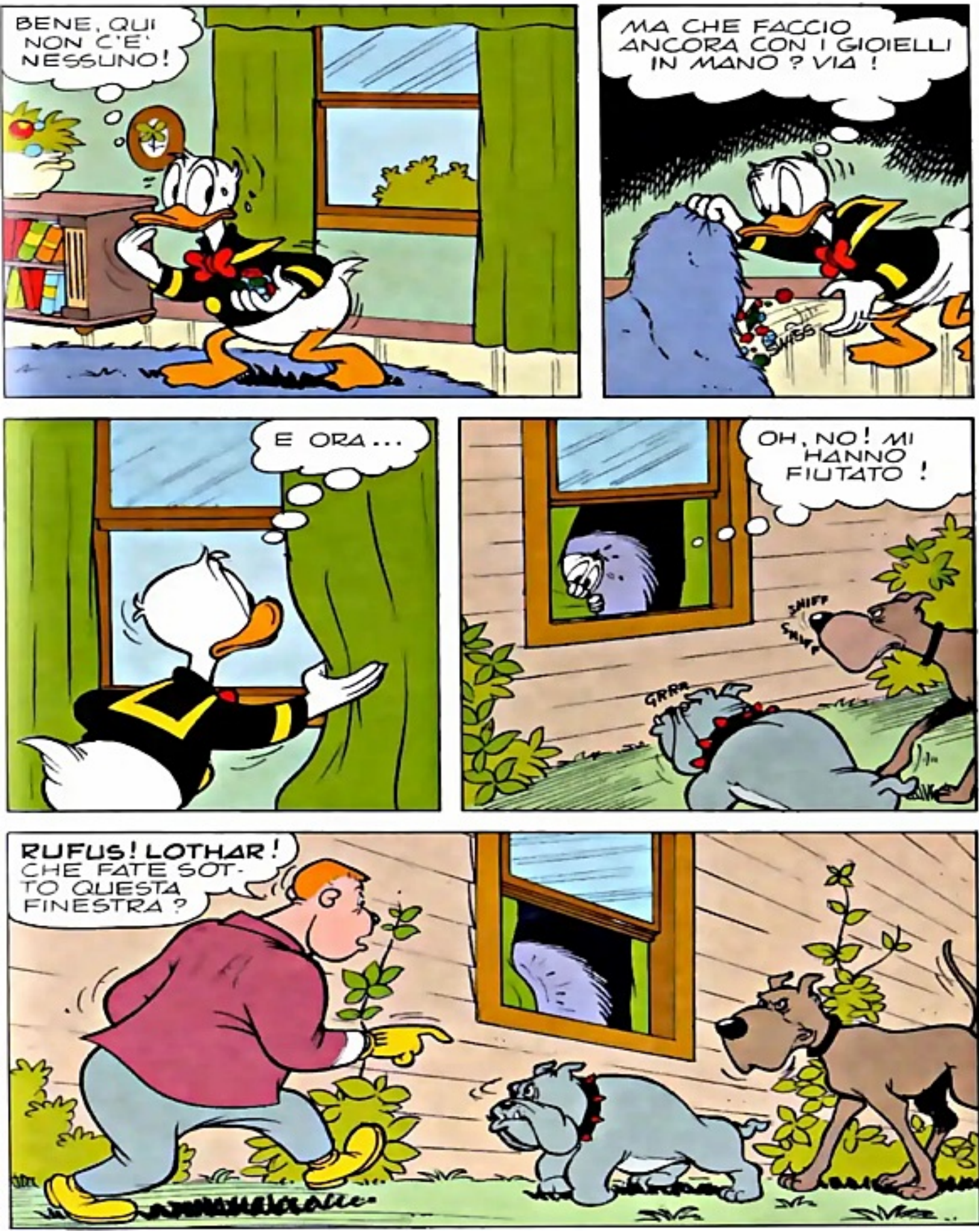

QUESTI NON MI SERVONO! ADDIO!
?

NON CAPISCO NULLA! TRANNE CHE SONO ANCORA NEI GUAI!
SWISS

E CHE GUAI!

NON ARRIVERÒ MAI ALL'USCITA SENZA ESSERE VISTO DA QUEI BAU-BAU!


FORSE DI QUI!
ZIP


BENE, QUI NON C'E' NESSUNO!
MA CHE FACCIO ANCORA CON I GIOIELLI IN MANO? VIA!
E ORA...
OH, NO! MI HANNO FIUTATO!
SNIFF SNIFF
GRRR
RUFUS! LOTHAR! CHE FATE SOTTO QUESTA FINESTRA?

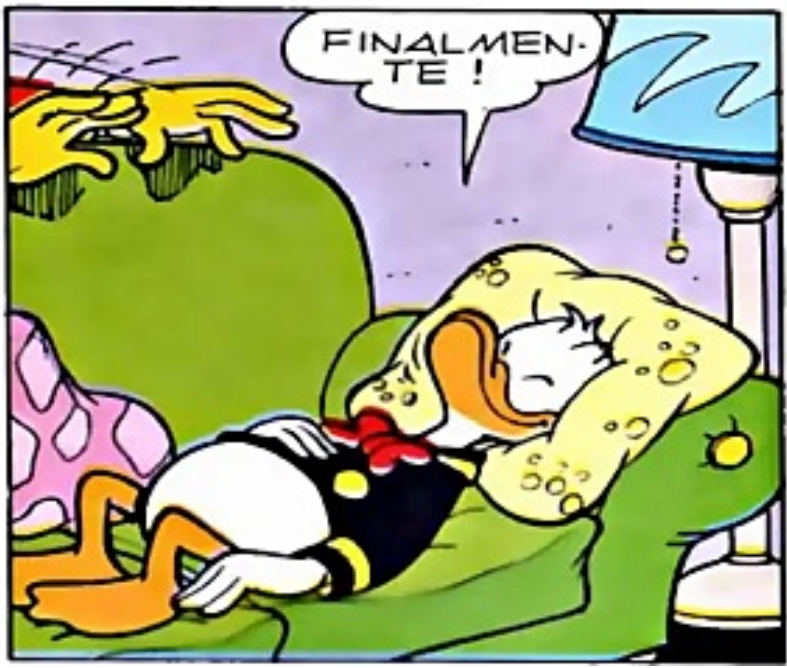
SAPETE CHE NON SI ENTRA IN CASA!
BAU!
BAU! BAU!

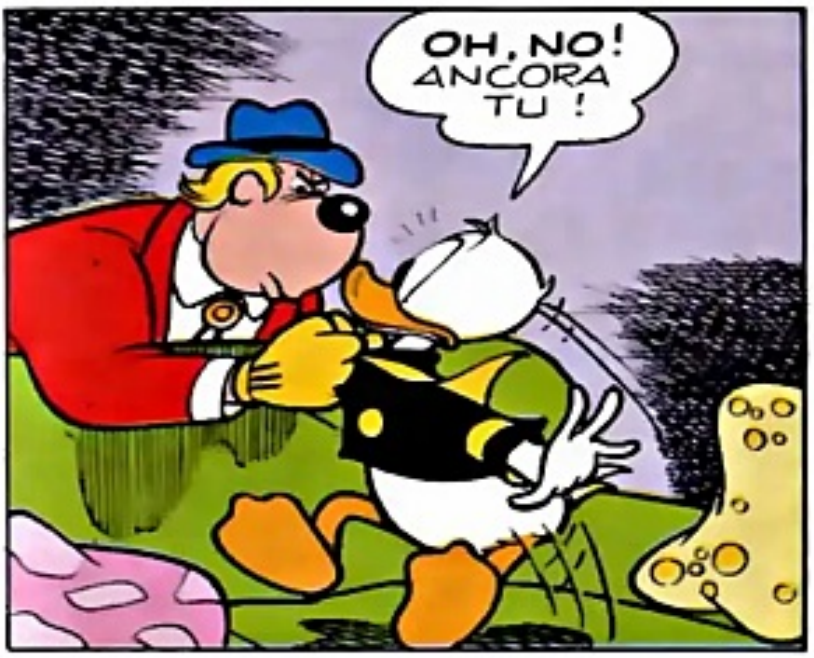
SIETE ANNOIATI? OKAY, VI PORTO UN'ORETTA AI GIARDINI!
ARF!
ARF!

FIUUU! E' ANDATA!

MI RACCOMANDO, NON DEVASTATE LE AIUOLE!
BAU BAU!
MEGLIO I FIORI CHE LE MIE PENNE!
ZIP

PAPERINO
HO UNA FAME BLU, MA SONO TROPPO STANCO PER CUCINARE!


FINALMENTE!


OH, NO! ANCORA TU!

LA SCATOLA E' VUOTA!
DIREI! L'HAI VUOTATA TU!

NON CERCO I GIOIELLI, MA UN BIGLIETTO CHE SI TROVAVA NELLA SCATOLA!
HO RINASCOSTO I GIOIELLI NELLA VILLA E... NON NE SO NIENTE!

ANDIAMO A PRENDERLI!
MA SE HAI DETTO CHE NON TI INTERESSANO?!

FORSE CON I GIOIELLI HAI BUTTATO ANCHE IL BIGLIETTO!
SIGH!

COSÌ...
DI CHE TI PREOCCUPI? HAI DETTO CHE I CANI SONO VIA, NO?

QUI NON C'E' NESSUN BIGLIETTO!

DOV'E'?
MA CHE BIGLIETTO VUOI? DEL TRAM? DELLA LOTTERIA? NON SO NULLA!
PAC!

IN UNA STANZA VICINA ...
COS'E' QUESTO FRACASSO?
CRASH

IMPIASTRO! ORA SIAMO NEI GUAI!
HO UN'IDEA!

CAVATELA DA TE!
KNOK

CHE SORPRESA!
CIRICIP

PAPERO, TI HO RICONOSCIUTO! SEI QUELLO DELLA 313!
BUONANOTTE! ORA MI CREDONO UN COMPLICE!

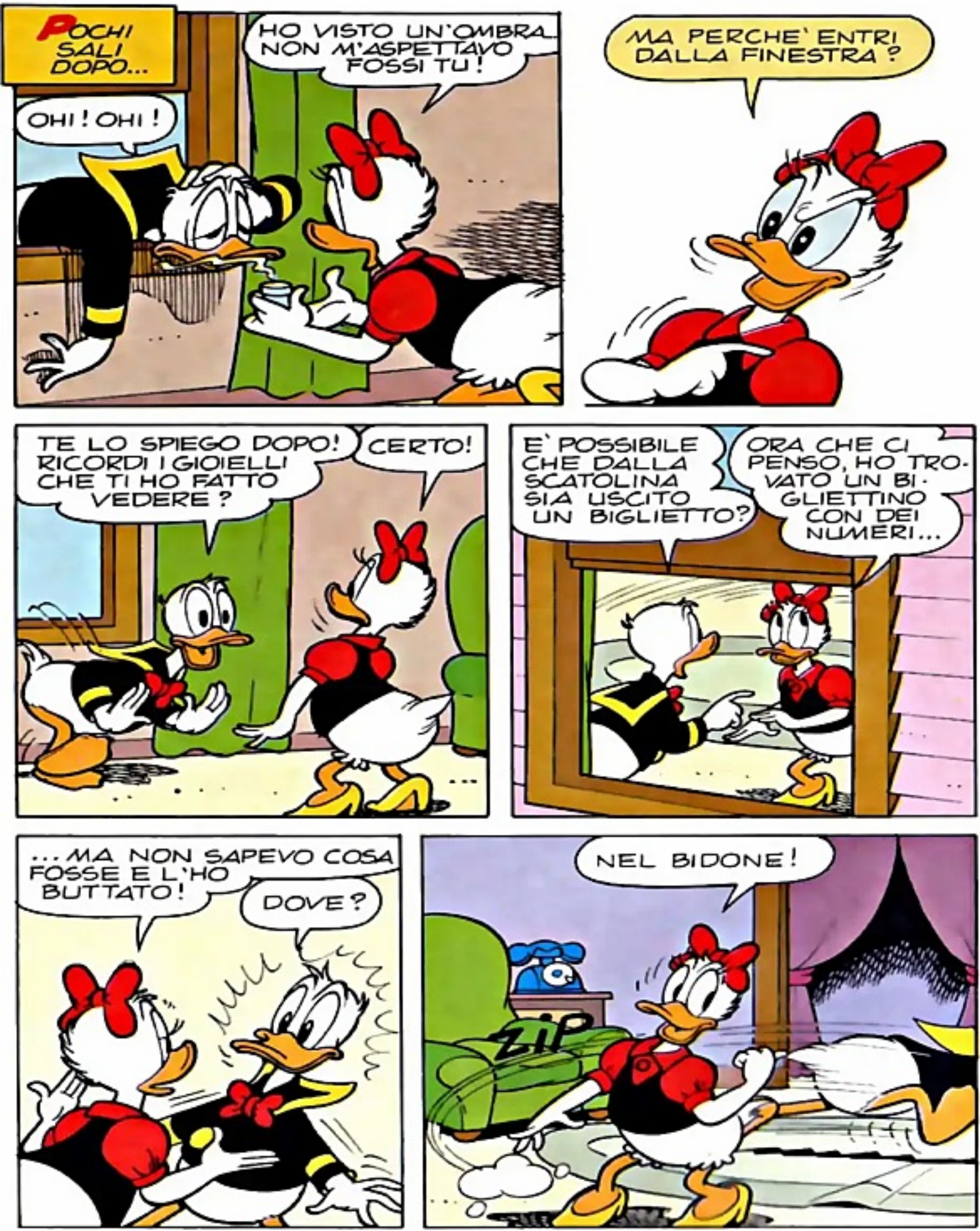
LA MIA SORTE E' LEGATA A QUEL BIGLIETTO!

FORSE PAPERINA POTRA' AIUTARMI!

MMH... STO IMPARANDO CHE E' MEGLIO NON PASSARE PER L'ENTRATA PRINCIPALE!

PRUDENZA!

BONG


POCHI SALI DOPO...
HO VISTO UN'OMBRA NON M'ASPETTAVO FOSSI TU!
OHI! OHI!
MA PERCHE' ENTRI DALLA FINESTRA?
TE LO SPIEGO DOPO! RICORDI I GIOIELLI CHE TI HO FATTO VEDERE?
CERTO!
E' POSSIBILE CHE DALLA SCATOLINA SIA USCITO UN BIGLIETTO?
ORA CHE CI PENSO, HO TROVATO UN BIGLIETTINO CON DEI NUMERI...
...MA NON SAPEVO COSA FOSSE E L'HO BUTTATO!
DOVE?
NEL BIDONE!
ZIP

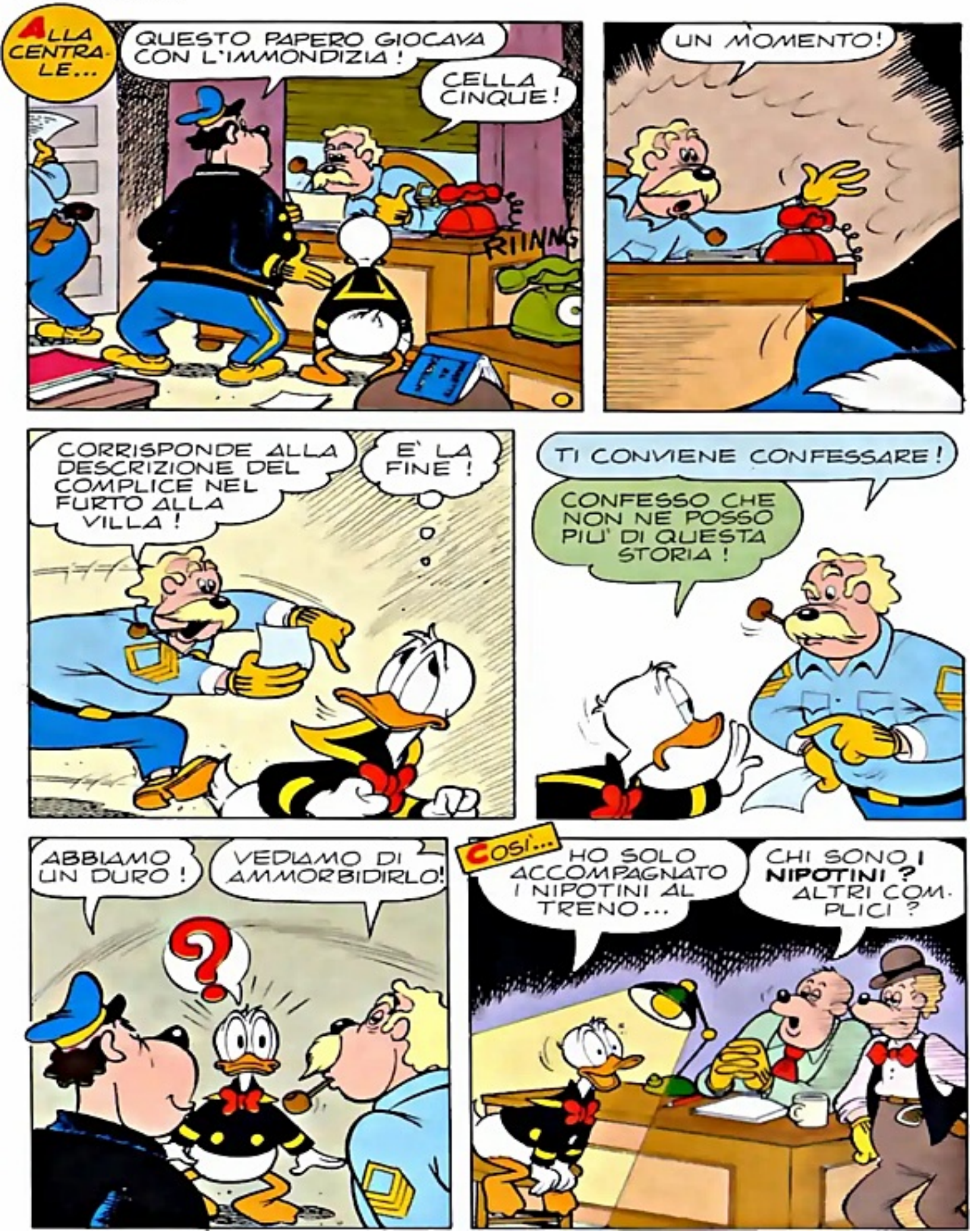
AIUTAMI A CERCARE!
PAPERINO! NON SUL MARCIA-PIEDE!
CLANG
CLANG

SIETE IN ARRESTO PER ATTENTATO ALL'IGIENE PUBBLICA!
GRK...

PAPERINA, CERC... CÓFF... BUB... CERCA TU!

NON PREOCCUPARTI, SAPRÒ TIRARTI FUORI DEI GUAI!

CHE GENIO!


ALLA CENTRALE...
QUESTO PAPERO GIOCAVA CON L'IMMONDIZIA!
CELLA CINQUE!
RIINNG
UN MOMENTO!
CORRISPONDE ALLA DESCRIZIONE DEL COMPLICE NEL FURTO ALLA VILLA!
E' LA FINE!
TI CONVIENE CONFESSARE!
CONFESSO CHE NON NE POSSO PIU' DI QUESTA STORIA!
ABBIAMO UN DURO!
VEDIAMO DI AMMORBIDIRLO!
?
COSI'...
HO SOLO ACCOMPAGNATO I NIPOTINI AL TRENO...
CHI SONO I NIPOTINI? ALTRI COMPLICI?

TRE ORE DOPO...
HO SENTITO LA TUA STORIA 45 VOLTE, MA HO ANCORA DEI DUBBI! COSA FACEVANO TRE COMPLICI ALLA STAZIONE?
QUI... QUO... QUA...

RAGAZZI, IL PAPERO E' PULITO! LO VUOLE IL CAPO!
PULITO?
QUE...QUO...

SIGNOR PAPERINO, E' STATO UN VERO PIACERE!
E GRAZIE PER LA GENTILE CONVERSAZIONE!
QUA... QUO... QUI...

IL CAPITANO QUAPPAPER VI ATTENDE!
QUO? QUE?

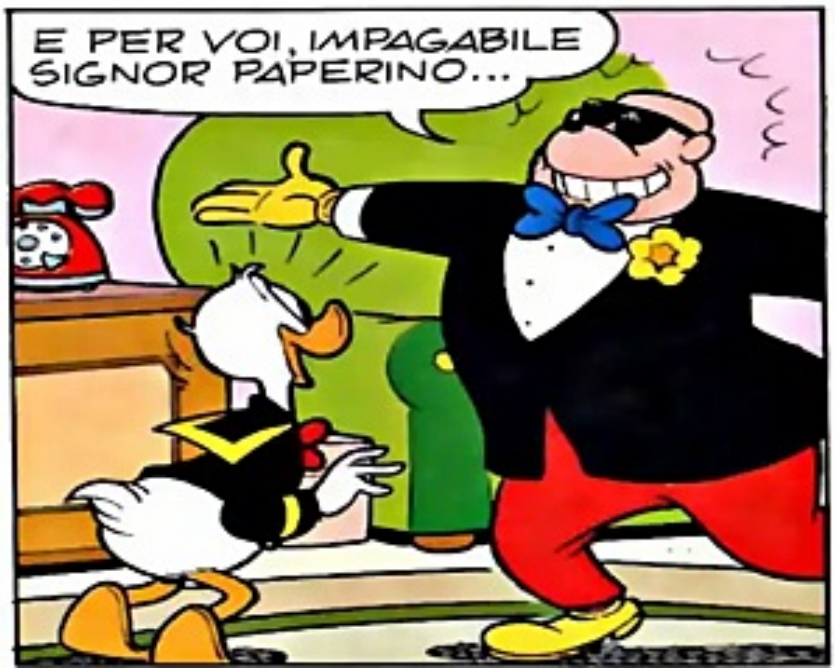
VI DOBBIAMO MILLE SCUSE! TUTTO E' STATO CHIARITO!

HO TROVATO IL BIGLIETTO E L'HO SUBITO PORTATO AL SIGNOR MASTICONI !

SI TRATTA DELLA FORMULA CHIMICA DEI MIEI PRODOTTI INDUSTRIALI ! UN RIVALE DISONESTO VOLEVA SCOPRIRE I MIEI SEGRETI !

IL LADRO HA CONFESSATO TUTTO E VI HA SCAGIONATO !

SENZA DI VOI SAREI ROVINATO ! VOGLIATE GRADIRE UNO DEI MIEI DIAMANTI !
OH, MISTER MASTICONI !

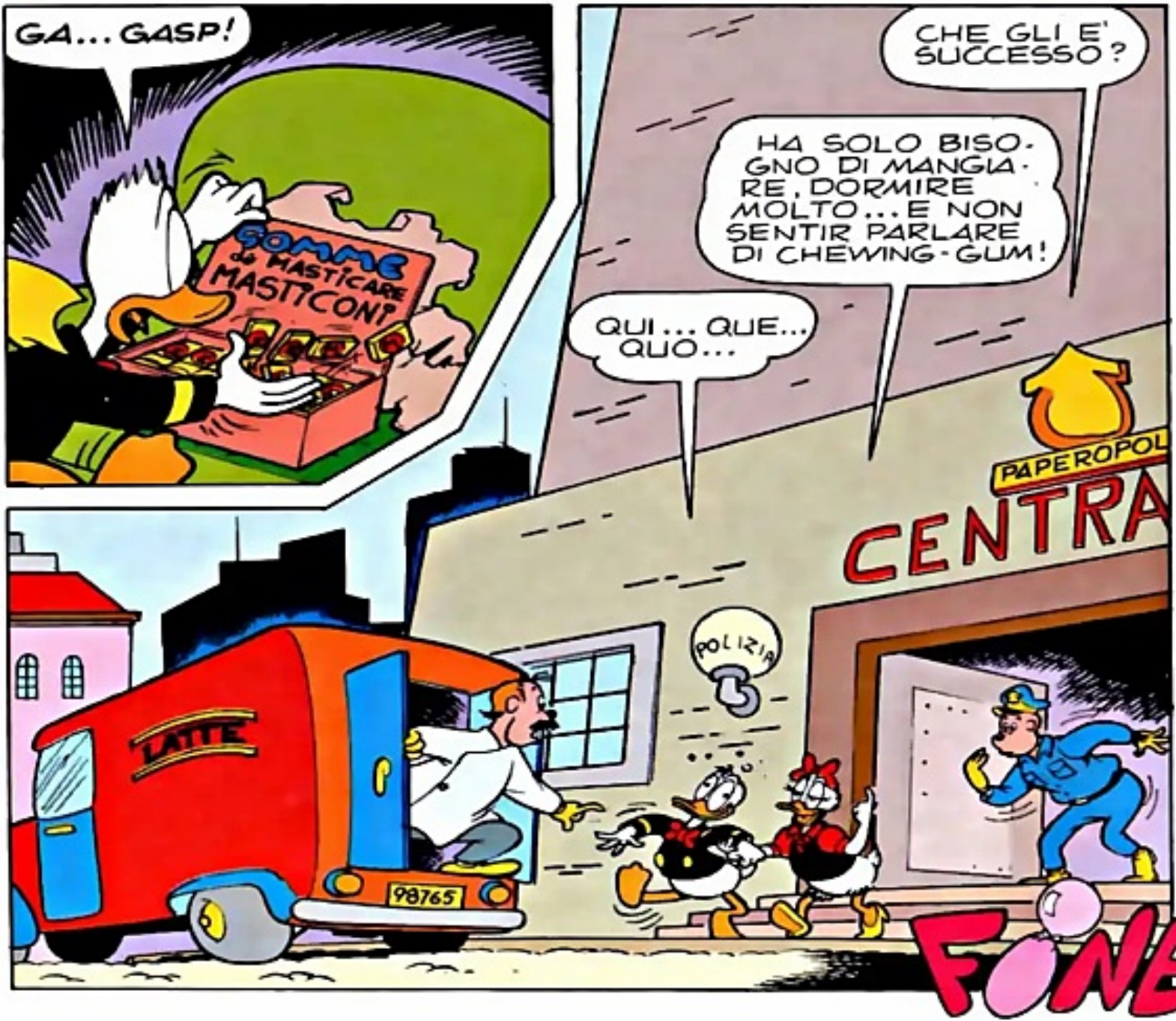

E PER VOI, IMPAGABILE SIGNOR PAPERINO...

...UNO STOCK DEI MIEI PRODOTTI !
A PROPOSITO, IN CHE RAMO LAVORATE ?

DICIAMO... ALIMENTARE!
"DICIAMO" CHE SIGNIFICA?

SE NON ALTRO SI MANGIA! SONO DIGIUNO DA UN GIORNO!

GA... GASP!
GOMME da MASTICARE MASTICONI


CHE GLI E' SUCCESSO?
HA SOLO BISOGNO DI MANGIARE, DORMIRE MOLTO... E NON SENTIR PARLARE DI CHEWING-GUM!
QUI... QUE... QUO...
PAPEROPOL
CENTRA
POLIZIA
LATTE
98765

FINE

DALLO SPAZIO, CON IL SU

MISSIONE

"ACTIO

ER COMPUTER DELL'ANNO

SPECIALE

PACK"

SINCLAIR ZX SPECTRUM + 2

Tastiera, joystick, pistola elettronica, 6 giochi su cassetta

L. 359.000

IVA compresa

Diventa subito Agente Speciale con il supercomputer ZX SPECTRUM e il tuo video si trasformerà in un mondo di fantastiche avventure spaziali. "MISSIONE SPECIALE" ACTION PACK è il kit completo che hai sempre sognato, con tutto quello che ti occorre per un divertimento senza fine:

• computer 128KB-RAM • joystick • pistola a raggio • 6 videogames entusiasmanti.

Corri ad arruolarti negli Agenti ZX Spectrum presso tutti i più importanti negozi di giocattoli.

sinclair

OPINIONE Comunicazione Integrata

Un letto tutto rosa per i sogni più felici.

Quando Barbie torna a casa la sera, dopo essere stata a teatro o ad una splendida festa, non vede l'ora di addormentarsi nel suo bellissimo Letto Sogni Rosa. Aiutala ad indossare il pigiama ed ad infilarsi sotto l'elegante copriletto a fiori. Con la testa affondata nel morbido cuscino Barbie chiude gli occhi... eccola già in viaggio per il mondo dei sogni, e come sempre tu sei accanto a lei.
Buonanotte allora, e sogni rosa!

Il Letto Sogni Rosa è in vendita dal tuo giocattolaio.

Barbie®

I nomi LEGO e LEGOLAND sono marchi di fabbrica registrati
1989 LEGO Group

INCREDIBILE SORPASSO DELLA N.° 4!

LEGO

LEGOLAND® Città

Sveglia ragazzi! L'Autodromo Formula 1 è pronto. I meccanici sono tutti ai box, sulle tribune il pubblico è impaziente, macchine e piloti sono già pronti al via! C'è persino la televisione! E voi? Siete pronti per il vostro Gran Premio? L'Autodromo Formula 1 è solo una delle straordinarie novità di LEGOLAND® Città.

Chiedi il nuovo catalogo LEGO® al tuo negoziante!

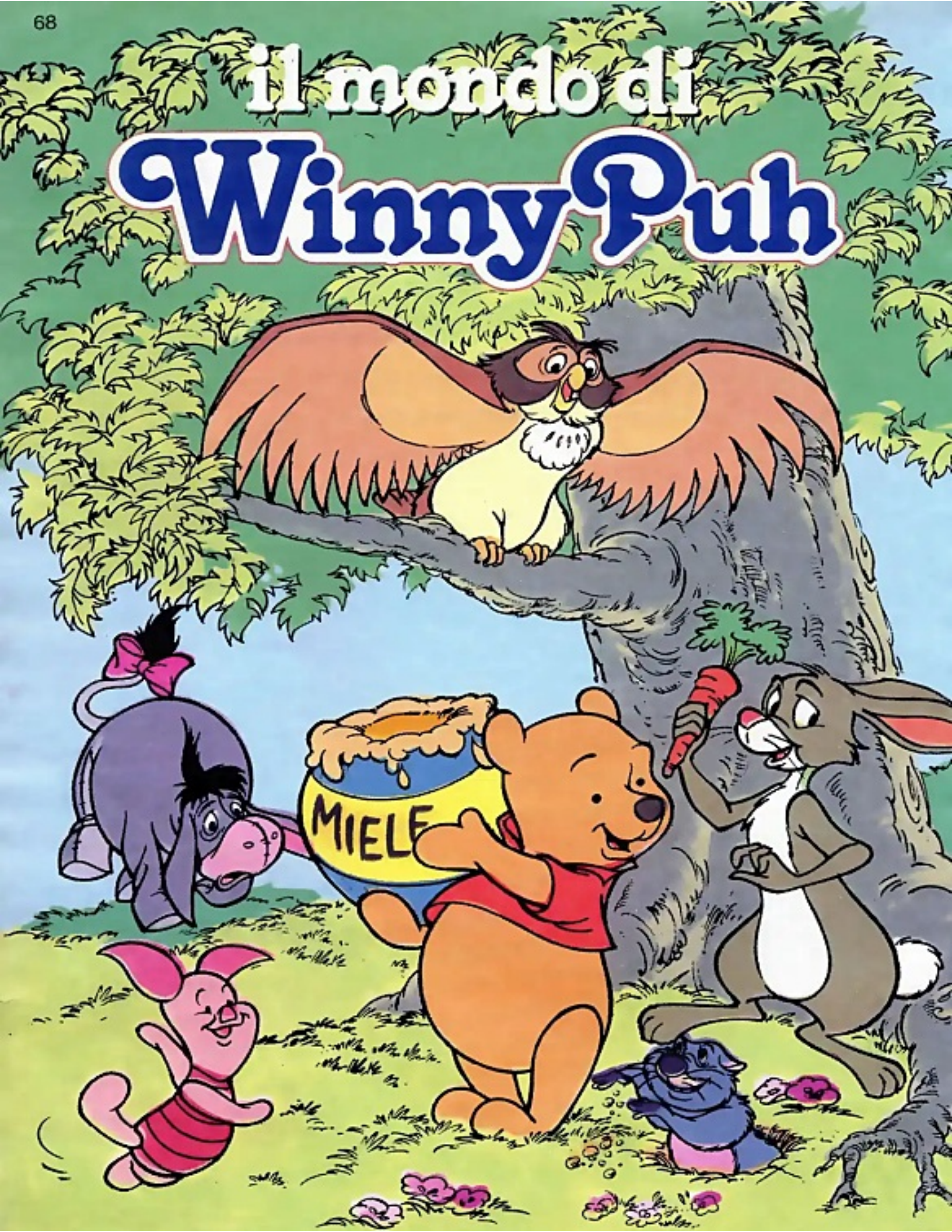
Ehi, ragazzi! Eccovi le novità più invitanti dell'anno: I Piccoli Amici di Melegatti. Sono la nuova idea snack per la colazione, la merenda e per tutti i momenti in cui vi va di fare uno spuntino. Siete curiosi di sapere di

cosa si tratta? I Piccoli Amici di Melegatti sono pandori e panettoni senza canditi, accompagnati da fantastici giochi da costruire e collezionare. Ed ora via, più veloci della luce! I Piccoli Amici di Melegatti vi aspettano.

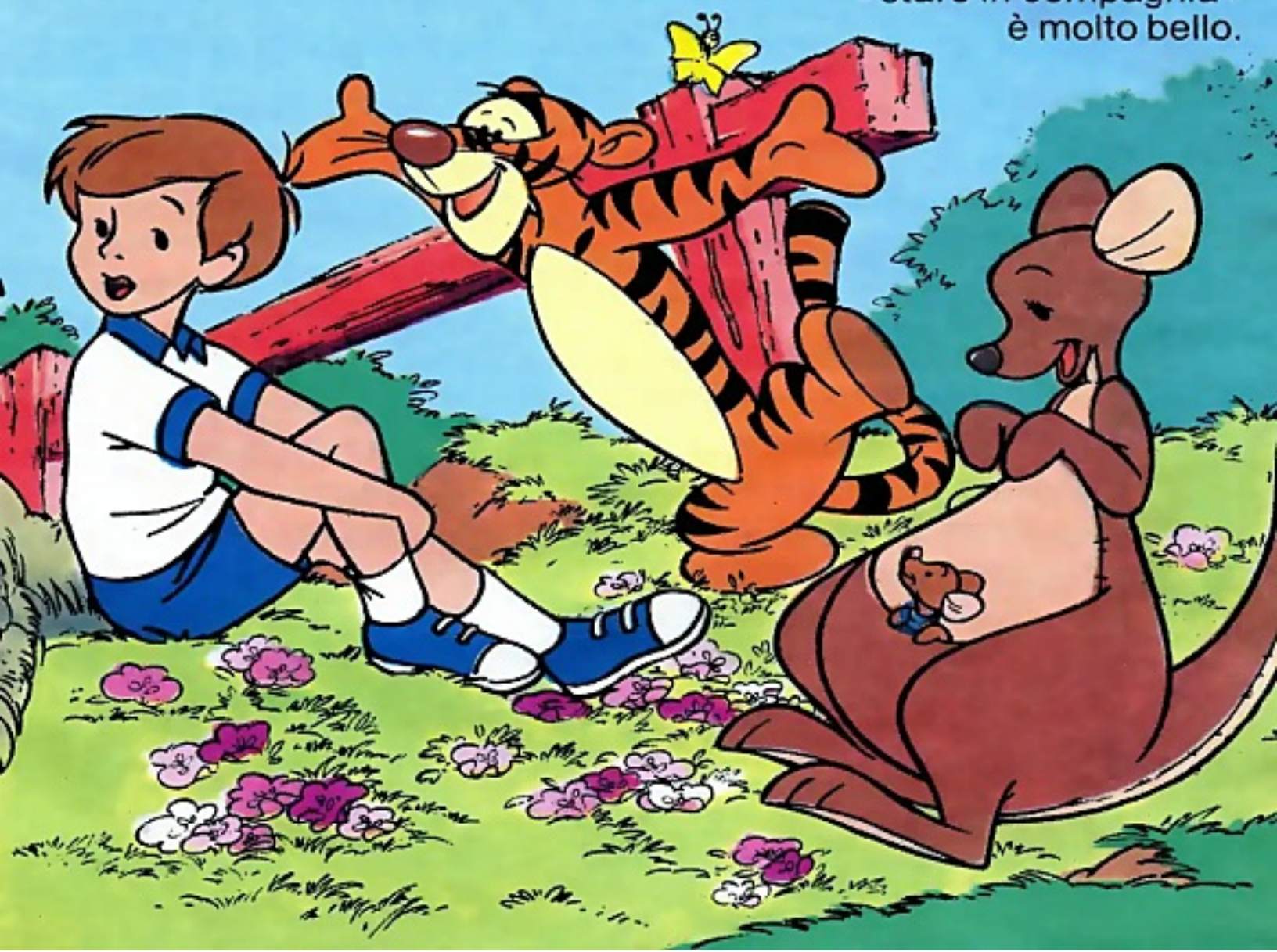
Melegatti

L'origine del Pandoro. Dal 1894

il mondo di Winny Puh



E' un mondo colorato, vivace, allegro, che ha per sfondo il verde rassicurante del Bosco dei 100 Acri e che molto spesso si anima della prorompente vitalità di alcuni simpatici personaggi, ognuno con una personalità diversa. Sono amici fra loro, anzi di più, amicissimi. E anche se a un occhio distratto sembra che ciascuno badi ai fatti suoi, in realtà sanno aiutarsi e confortarsi, dirsi la parolina buona che fa tanto bene, insomma sanno parlarsi con sincerità. Proprio come i veri amici. E proprio come i veri amici sanno combinarne di cotte e di crude, così, tanto per aumentare il divertimento. In origine sono animali di pezza che un bambino di nome Christopher Robin riesce ad animare con la sua fantasia. Insieme con voi vivranno un mucchio di avventure (e disavventure...) per dirvi che « stare in compagnia » è molto bello.



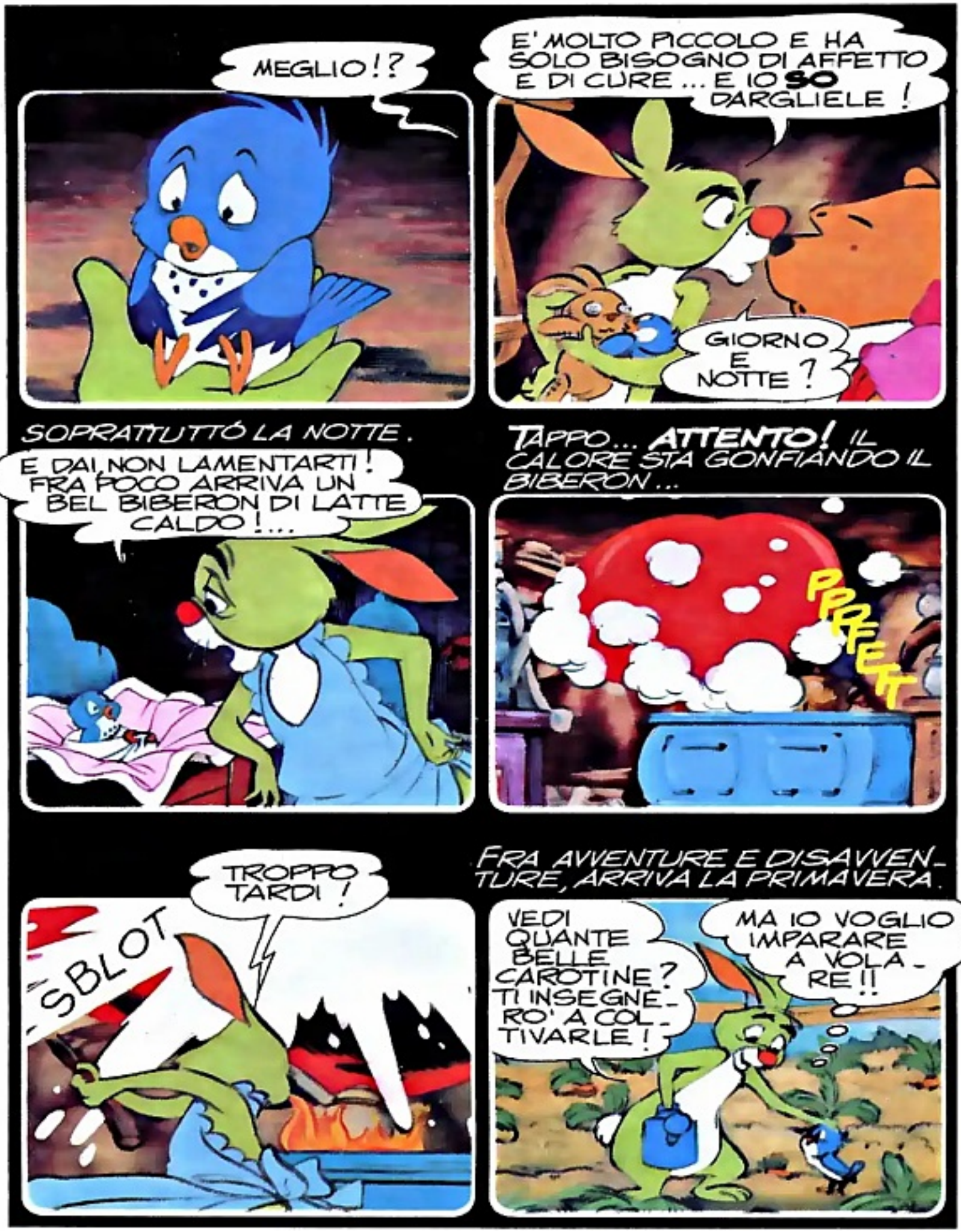
le fotostorie di Winny Puh

CHI TROVA UN AMICO TROVA UN TESORO

ERA TANTO CHE NEL BOSCO DEI 100 ACRI NON SI VEDEVA UN INVERNO COSI'...

POCO DISTANTE UNA FOLATA DI VENTO COMBINA UN GROSSO GUAIO!

REGISTI! ARRIVO IN TUO SOCCORSO!
TAPPO HA DAVVERO UN CUORE NOBILE!
MI SERVE IL RETINO... SUBITO!... ORPO, IL VENTO MI HA SCARDINATO LA PORTA DI CASA!
SKRAK
...E NON SOLTANTO L'HA SCARDINATA...
EHI, STIAMO VOLANDO!
...SULLE ALI DEL VENTO!
COMUNQUE SO IO COME AFFERRARE L'UCCELLINO IN VOLO!
SAI ANCHE COME ARRIVIAMO A CASA?
COSI'!
E L'UCCELLINO?
SWOSH
STA MEGLIO DI NOI, PARE.
CIP!


MEGLIO!?
E' MOLTO PICCOLO E HA SOLO BISOGNO DI AFFETTO E DI CURE... E IO SO DARGLIELE!
GIORNO E NOTTE?
SOPRATTUTTO LA NOTTE.
E DAI, NON LAMENTARTI! FRA POCO ARRIVA UN BEL BIBERON DI LATTE CALDO!...
TAPPO... ATTENTO! IL CALORE STA GONFIANDO IL BIBERON...
PPPFFFTT
TROPPO TARDI!
-SBLOT
FRA AVVENTURE E DISAVVENTURE, ARRIVA LA PRIMAVERA.
VEDI QUANTE BELLE CAROTINE? TI INSEGNERO' A COLTIVARLE!
MA IO VOGLIO IMPARARE A VOLARE!!

VOLARE? NIENTE DI PIU' FACILE, BELLO MIO! REGGITI FORTE!

SI VA SUL TRAMPOLINO DI LANCIO!!

MA L'ALBERO HA UN CEDIMENTO...
TE LI RACCOMANDO GLI ALBERI SECOLARI!
SKREEK
PA-PAURA...

...E ANCORA UN ALTRO...
TIENITI! C'E' UN BURRONE SOTTO DI NOI!
SKREEK..
PA-PAURA...

CAADOOOO...

EHI, TU! PUOI ANCHE VOLARE, SAI? SI SBATTONO LE ALI' E SI USA LA CODA COME TIMONE!

CHE ALLIEVO DISTRATTO!

STONF!

MA NON TUTTI I MALI VENGONO PER NUOCERE: L'UCCELLINO SA SBATTERE LE ALI!!

EHI! FACCIAMO PROGRESSI!

COME OGNI SERA, TAPPO RACCONTA UNA FIABA ALL'UCCELLINO.

"... CAPPUCCETTO ROSSO SI AVVIO' VERSO IL BOSCO E..." DI' MI STAI ASCOLTANDO?

NO, NON L'ASCOLTA. LUI E' LI' CHE SOGNA DI VOLARE...

CAMBIA IL TEMPO E ARRIVA L'AUTUNNO...

...SOLO IL PROBLEMA RIMANE LO STESSO...

WINNY PUH, MI INSEGNI TU A VOLARE?

VOLARE? E' UNA PAROLA! COME FACCIO A CATAPULTARTI FIN LASSU'?
CON UNA GIGANTESCA FIONDA! ECCO COME!
OHOHHH... ISSA!..
SCRITERIATI! COSA VOLEVATE FARGLI? LANCIARLO NEL VUOTO, EH?
MA E' TAPPO CHE VIENE LANCIATO NEL VUOTO...
CASPITA, CHE SBERLA!
CHISSA' DOVE FINISCE...
...AIUTOAIUTOAIUTOAIUTO...
COMPLIMENTI, PICCOLINO! BELLA PRESA! SE NON ERA PER TE... SAI CHE FRITTATA IL POVERO TAPPO!

OK... HAI IMPARATO A VOLARE... PERO' CHE FIGURA MI HAI FATTO FARE CON GLI AMICI... ESSERE SALVATO DA UN MICROSCOPICO VOLATILE!
... MICROSCOPICO, MA TANTO CARINO...
E SIAMO IN INVERNO.
VISTO CHE TI APPRESTI A LASCIARCI, NON DIMENTICARTI MAI DI USARE IL TIMONE.
CIAO, TIGRO, E SCUSAMI PER LO SPAVENTO CHE TI HO FATTO PRENDERE...
SCIOCCHEZZE, PICCOLINO!
E TAPPO NON SALUTA IL SUO PICCOLO AMICO...?
WOW! TU SI' CHE SEI UNA SIGNORA CAROTA!
... L'UCCELLINO DECOLLA VERSO SUD...
CIAO!.. E BUONA FORTUNA!

TAPPO ARRIVA CON LA SUA CAROTA - DONO PER L'UCCELLINO. MA LUI E' GIA' LONTANO.

gli amici di Winny Puh

TAPPO

Genere: *Coniglius gigans verdolinus*

Segni particolari: sguardo vispo a puntaspillo, coda a pon pon, naso a castagna.

Pregi: nel gruppo è quello che fa, disfa, coinvolge e travolge, contagia gli altri col suo entusiasmo.

Difetti: praticamente nessuno!

Passatempi: coltivare ortaggi, preferibilmente carote.

La fotostoria « Chi trova un amico... trova un tesoro » è tratta dalla videocassetta « Amici per la pelle » disponibile in tutte le videoteche.

"L'ho vinta con Orzobimbo."

Aut.Min.

Con il concorso Orzobimbo ci sono in palio centinaia di mountain bike Rampro L 26 Legnano.

Orzobimbo oggi ti fa vincere una stupenda bici. Ritaglia due tagliandi di controllo da una qualsiasi confezione di Orzobimbo, solubile o macinato e spedisci su cartolina postale o in busta chiusa (non raccomandata) a: CONCORSO ORZOBIMBO - Casella Postale n. 82 - 20052 MONZA (MI). Hai 4 estrazioni, quindi approfittane. Bevi Orzobimbo, bevi natura, vinci mountain bike. Auguri.

Le cartoline dovranno pervenire entro le h. 12.00 del giorno precedente ogni estrazione.
Le date delle estrazioni sono:

15 Dicembre 1989 **28 Febbraio 1990**
30 Gennaio 1990 **30 Marzo 1990**

Scadenza concorso 30/3/90

Orzobimbo. Perchè la natura non ha età.

SARETE FAMOSI

La rubrica al più alto indice di celebrità

IN FILA PER TRE

... fratelli, sorelle, amici, cugini: l'importante è essere in tre stavolta!

Tre fantastici tre: Rocco Sorrentino, con Giuseppe (suo fratello) e Francesco Galasso (un amico). Tutti e tre abitano a Cutro (Catanzaro), dove giocano sempre in tre!

Eccone altri tre, con... sei occhi magnetici. Sono Federico Mereu e i due amici-fratelli Daniele e Sandro Piacciau, di Sestu (Cagliari). Tre... mendi!

Di tre in tre... Jenny, Massimiliano e Jacopo. Tre cugini, di diversa età, che si fanno fotografare sempre insieme. Tre... mila baci!

Scrivete: "Sarete famosi" – Topolino – Casella Postale 340 – 20101 Milano

Per fare un... castello, ne bastano tre: Cristiana, Anna Maria e Beatrice di Busalla (Genova). Ehi, ragazze, lassù che tempo fa?

Buuuu... che disperazione. Di questo bellissimo terzetto conosciamo solo il cognome (Livane) e la località (Treviso), ma non il nome. Tre volte... pazienza!

In chiusura, tre amiconi di Topolino e tre fratelli affiatatissimi: Stefano, Daniele e Giacomo Pasquetti di Prato (Firenze).

Scrivete: "Sarete famosi" – Topolino – Casella Postale 340 – 20101 Milano

Gioca anche tu con le fantastiche battaglie navali di Clementoni.

Nonni, zii, genitori, bambini: tutti conoscono ed hanno giocato alla Battaglia Navale. Da sempre le Battaglie Navali di Clementoni sono le più belle... ricche, colorate, tridimensionali e sonorizzate per essere ancora più avvincenti.

Clementoni

Ciao, sono Lady Lovely
e questo è il mio nuovo Salone
di Bellezza. Ecco tutto quello che
mi serve per prepararmi al Ballo dei
Fiori: un grande specchio che ogni
giorno mi dice che sono la più bella,
una vasca a forma di conchiglia,
bigodini, pettine e asciugacapelli.
E per aspettare tranquilla il grande
ballo, una poltrona a forma di
cigno. Fatti bella, ci vediamo
alla festa!
© 1986 THOSE CHARACTERS FROM CLEVELAND, INC.
Il Salone di Bellezza
di Lady Lovely e in vendita
dal tuo giocattolaio.
MATTEL
LADY LOVELY LOCKS
E I CIUFFETTI

Ciao sono
Si chiama Miss Dress Up ed ha
NOVITA'

Miss Make Up, ti presento la mia sorellina. un vestito magico che cólori come vuoi tu.

È bellissimo giocare con Miss Dress Up. Con i pennarelli magici e un pó d'acqua puoi inventarti ogni giorno un vestito diverso. A pallini, a fiori, a stelline o a tinta unita... Coloralo come vuoi tu e ricorda: anche una ciocca dei suoi capelli è magica!

Miss Make Up e la novità Miss Dress Up sono in vendita separatamente dal tuo giocattolaio

MATTEL®

Il Telefono Azzurro dà la mano a Topolino. Topolino dà una mano al Telefono Azzurro.

Caro TELEFONO AZZURRO

Affinché i bambini e i loro genitori abbiano sempre più uno scambio d'amore.

PERCHÈ TANTI PERCHÈ...

Caro Telefono Azzurro, io sono un ragazzo abbastanza senza problemi e mi chiamo Antonio. Ma ti scrivo, presso Topolino, per sapere una cosa. **Se io ti chiamo, tu arrivi?**

Sì, io arrivo.
Ma tu **perché** mi chiami?
Perché hai bisogno di essere rassicurato?
Perché qualcuno ti minaccia o ti mette paura o ti picchia o... ti segue?
Perché nessuno vuole giocare con te?
Perché ti impensierisce qualcosa riguardo a un amico?
Perché ti senti triste?
Perché i tuoi genitori non ci sono mai?
Perché il tuo insegnante sportivo urla troppo?
Perché non puoi invitare nessuno a casa?
Perché i tuoi fratelli ti prendono in giro?
Perché le tue sorelle non ti lasciano giocare con loro?
Perché mamma e papà litigano sempre?
Perché non ti mandano a scuola?
Perché ti dicono che sei grasso. O troppo basso?
Perché qualcuno ti costringe a fare cose di cui ti vergogni?

Caro Antonio, eccomi. Io ci sono. E se tu mi chiami, io arrivo.
tel. 051-222525

302 FIRME E UNA PROPOSTA CONCRETA...

La scuola media Segantini di Trento scrive...

"... abbiamo analizzato il problema della violenza sui minori. Ed è emersa una perplessità comune, che riguarda il numero del Telefono Azzurro. A nostro parere, è difficile che un bambino ricordi il numero del Telefono Azzurro. Non si può farlo più corto?"
Una proposta concreta scandita da 302 firme perché lo 051-222525 sia cambiato con un numero più facile, e corto, immediato, che possa essere ricordato anche dai bambini più piccoli.
Un grazie di cuore: questa vostra proposta andrà a rafforzare suggerimenti analoghi arrivati da diverse parti affinché contattare il Telefono Azzurro diventi sempre più facile. Ne riparleremo presto.

Chi trova difficoltà a mettersi in contatto telefonico con lo 051-222525 e desidera comunicare, per richieste o per offerte di aiuto, con le Operatrici del Telefono Azzurro può scrivere a "Caro Telefono Azzurro" Topolino Casella Postale 400 40100 Bologna

DA MONCALIERI UNA GRANDE SCUOLA MATERNA!

La scuola materna Gabelli di Moncalieri, Torino, ha dato un grandissimo contributo al Telefono Azzurro in termini reali e ideali. Per i termini "reali" grazie ai genitori. Per i termini "ideali" grazie a tutti i bambini per i loro bellissimi disegni e all'insegnante Fernanda Graziani che di ogni disegno – qui ne abbiamo presentato uno a caso – ha reso possibile l'interpretazione.

A cura del Telefono Azzurro

Parti con Barbie: con il Camper da Sogno vivrai le vacanze più belle!

È bello viaggiare e con il Camper da Sogno tu e Barbie potete fermarvi dove volete, prepararvi un pranzetto, fare un riposino e poi, se vi va, staccare l'auto per fare un giretto. Buone vacanze!

Barbie®

Il Camper da Sogno di Barbie è in vendita dal tuo giocattolaio.

Ultra Pampers Boy e Girl.
Un asciutto imbattibile a prova di bacetto.

Più sigillapipì avanti per lui.

Mamma, oggi puoi provare anche tu l'asciutto di Ultra Pampers Boy e Girl. Essi hanno il sigillapipì distribuito in tutto il fluff, specialmente dove conta di più: più avanti per lui, più al centro per lei. In questo modo il bagnato rimane imprigionato per aiutare la pelle a rimanere asciutta e quindi sana, perché vicina al suo pH naturale, come hanno rilevato studi clinici condotti da pediatri e ostetrici della SIMP (Società Italiana Medicina Perinatale). Ecco perché, con Ultra Pampers Boy e Girl, anche bagnati restano asciutti. Asciutti a prova di bacetto.

Più sigillapipì al centro per lei.

Ultra Pampers Boy e Girl: anche bagnati, restano asciutti.

PIRELLI GOTTSCHE LOWE

Hai sentito? Alla Q8 regalano orsi.

Per questo vengo sempre qui a far rifornimento!

Aut. Min. N. 83319 del 8-8-1985

Quello che si dice in giro è proprio vero, anzi, c'è di più. Con l'operazione fedeltà Q8, chi si ferma a fare rifornimento di benzina, di gasolio, di olio, oppure per l'acquisto di accessori, per lavare l'auto o per qualsiasi tipo di servizio, viene coperto di regali. Prima di tutto riceve in omaggio le esclusive figurine Q8 degli "Animali da salvare", l'album per la loro raccolta e la Q8 Card. Insieme alle figurine riceverà i bollini Q8, uno per ogni 10.000 lire spese, che potrà raccogliere sulla Q8 Card. Completata la Q8 Card potrà scegliere in regalo il morbido Orsetto Q8 di pelouche, alto cm. 30, o se preferisce, l'allegro Pinguino-thermos a pompa della capacità di 2 litri.

È proprio vero, chi si ferma alla Q8 ed entra nel Q8 Club, non solo trova servizi e prodotti di grande qualità, ma si porta a casa anche un morbidissimo orso. Dai, non fate gli orsi, portatevi a casa l'orsetto Q8.

Q8™

Dove le nuove idee diventano realtà.

SONY

KUFFY LA NUOVA KUFFIA KOLORATA

Garantita per 6 mesi

Entro sei mesi dalla data d'acquisto i Rivenditori Autorizzati SONY sostituiranno gratuitamente qualsiasi cuffia Sony eventualmente difettosa

CCP POSITIONING

GRANDE CONCORSO

BENE STRATEGHI, IL GRAN GIORNO È ARRIVATO!

PRENDETE LO SCHEMA «B» PUBBLICATO SU TOPOLINO 1768, E VERIFICATE CON LO SCHEMA RIPORTATO QUI SOTTO QUANTI COLPI AVETE SUBITO.

RICORDATE, PIÙ NAVI AVETE SALVATO PIÙ AVETE PROBABILITÀ DI VINCERE.

	A	B	C	D	E	F	G	H
1								
2		●	●			●	●	
3	●			●	●			●
4	●	●					●	●
.5			●			●		
6	·		●			●		
7				●	●			
8								

ECCO I BELLISSIMI PREMI IN PALIO

1° CLASSIFICATO: Personal Computer Amiga 500 con 512 KByte di memoria Ram. Disk Drive da 3"1/2, Mouse. Sistema operativo completo monitor a colori ad alta risoluzione.

2°-3° CLASSIFICATO: nuovo Personal Computer C64 con 64 KByte di memoria Ram. 256 combinazioni di colore sintetizzatori di suono.

4°-8° CLASSIFICATO: Animator, un sensazionale minicomputer grafico per disegnare e creare cartoni animati.

9°-18° CLASSIFICATO: Grillo Fonillo, il gioco elettronico parlante che introduce nel meraviglioso mondo della musica.

19°-50° CLASSIFICATO: Battaglia Navale U Boat PK 8, la spettacolare battaglia navale con realistici effetti sonori e luminosi.

51°-100° CLASSIFICATO: una divertente Felpa Stefanel Kids, la linea bambino firmata Stefanel.

Quanti costumi di scena nella Boutique Superstar!

Fare l'attrice è bellissimo perchè ti travesti sempre in tanti modi. Nella Boutique di Barbie ci sono tante cose! Che aspetti a curiosare qua e là?

La Boutique di Barbie è in vendita dal tuo giocattolaio.

Barbie®

L'AGENZIA

Diventa anche tu amico dell' unicef

COMITATO ITALIANO

AUT. MIN. CONC.

In questo numero di TOPOLINO l'elenco dei negozi GIOCHERIA

Diventare amico dell'Unicef è facilissimo!

Scegli i tuoi regali sul catalogo Giocheria, così potrai partecipare alla grande iniziativa Giocheria per l'Unicef. Se fai un acquisto nei negozi Giocheria fai automaticamente un regalo ai bambini assistiti dall'Unicef. Ricordati però di compilare e consegnare al negoziante il coupon che trovi sul catalogo Giocheria! Solo così potrai diventare "Amico dell'Unicef" e ricevere subito la busta con tutto il materiale.

Natale sarà ancora più bello perchè avrai dato una mano alla vita anche tu!

GIOCHERIA® **PER** unicef

COMITATO ITALIANO

Per gioco e per amore. **Dai una mano alla vita.**

tutti su di GIRI

ARIETE

	D	L	M	M	G	V	S
☼	=	=	=	=	=	=	=
♡	=	−	+	+	+	+	+
☆	+	+	+	+	+	+	+

Non puoi proprio lamentarti. I ritmi favorevoli ti stimolano a compiere iniziative brillanti. Questa settimana evita eccessivi sforzi fisici.

TORO

	D	L	M	M	G	V	S
☼	+	+	+	+	+	+	−
♡	=	=	=	=	−	+	+
☆	+	+	+	+	+	+	+

In questa settimana hai ottime carte da giocare sia nell'ambito della scuola e dello sport. A te la scelta dei tempi e dei modi adeguati. Buone novità!

GEMELLI

	D	L	M	M	G	V	S
☼	=	=	−	+	+	+	+
♡	=	=	=	=	=	=	=
☆	+	+	+	+	+	+	+

In questi giorni organizzati meglio e ricorda che l'uso della diplomazia rende molto più che un'esibizione di forza. Da mercoledì ti andrà tutto O. K.

CANCRO

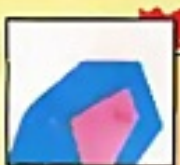
	D	L	M	M	G	V	S
☼	=	=	=	=	=	=	=
♡	=	=	=	=	=	=	=
☆	+	+	+	+	+	+	−

In questi giorni dovrai agire con tutta la tua proverbiale concretezza. Se accusi un po' di stanchezza, non cercare rifugio nella tua pigrizia.

LEONE

	D	L	M	M	G	V	S
☼	+	+	+	+	+	+	+
♡	=	=	=	=	=	=	=
☆	+	+	+	+	−	=	=

Disponi di una settimana abbastanza equilibrata che ti consentirà di valutare con maggiore obiettività qualsiasi tipo di situazione. Ottima forma fisica.



VERGINE

	D	L	M	M	G	V	S
☼	=	=	=	−	+	+	+
♡	+	−	=	=	=	=	=
☆	+	+	−	=	=	=	=

Sarà una settimana movimentata e piena di imprevisti. Non avere fretta a compiere delle scelte, il tempo ti aiuterà a vedere chiaramente la situazione.

☼ ENERGIA FISICA ♡ ENERGIA EMOTIVA ☆ ENERGIA MENTALE

RUBRICA DI RITMI E BIORITMI

A cura di Enzo Occhiuto

DAL 29 OTTOBRE AL 4 NOVEMBRE

BILANCIA

È il momento di "armarti" di pazienza e di guardarti intorno con calma prima di fare qualsiasi passo. Una buona carica emotiva ti tiene in pista.

D	L	M	M	G	V	S
=	=	=	=	=	=	=
+	+	+	−	=	=	=
=	=	=	=	=	=	=

SCORPIONE

In questi giorni hai a disposizione una grossa carica di energia che riuscirai ad incanalare magistralmente. Non prendere decisioni impulsive.

D	L	M	M	G	V	S
+	+	+	+	+	+	+
+	+	+	+	+	+	−
=	=	=	=	=	=	=

SAGITTARIO

Puoi guardare alle giornate che ti attendono con maggior sicurezza. Fin dall'inizio della settimana puoi contare su un miglioramento fisico-emotivo.

D	L	M	M	G	V	S
=	−	+	+	+	+	+
+	+	+	+	+	+	+
=	=	=	=	=	=	=

CAPRICORNO

In questa settimana ti sentirai pieno di entusiasmo e coraggioso come un leone. Non è però il caso di affrontare troppi stress psico-fisici. Novità in vista.

D	L	M	M	G	V	S
−	=	=	=	=	=	=
+	+	+	+	+	+	+
=	=	=	=	=	−	+

ACQUARIO

È un momento magico che ti rende più intraprendente del solito e ti aiuta a stringere qualche nuova e utile amicizia. Brillanti successi sportivi. Forma ottima.

D	L	M	M	G	V	S
+	+	+	+	+	+	+
+	+	+	+	+	+	+
=	=	−	+	+	+	+

PESCI

Sono giorni in cui potrai riscoprire l'entusiasmo di lanciarti in avventure eroiche, capaci di convincere gli altri del tuo coraggio. Avrai momenti molto felici.

D	L	M	M	G	V	S
=	=	−	+	+	+	+
+	+	+	+	+	+	+
+	+	+	+	+	+	+

+ GIORNO FAVOREVOLE = GIORNO D'ATTESA − GIORNO SOTTOTONO

Nel blu dipinti... di più

ARLECCHINO HA MESSO LE ALI

Perché i piloti dipingono i loro aerei? Per coraggio. Per far festa. E per passare inosservati!

Il più pittorico di tutti è stato l'asso tedesco Manfred Von Richthofen, il famoso "Barone Rosso", che fece dipingere di vernice scarlatta tutti i suoi velivoli. I compagni di squadriglia lo imitarono. Ma per non essere confusi col capo e tra di loro, tolsero o aggiunsero qualche particolare decorativo (bande, croci, stemmi) d'altro colore. Il risultato fu un intero stormo da caccia composto da velivoli dipinti nel modo più stravagante e dove non ce n'erano due uguali. Questa variopinta formazione fu chiamata "circo volante" e rimase nella storia dell'aviazione mondiale. La mania di pitturare gli aerei, però, non nasce con l'avvento del volo aereo. I pionieri della cloche (la barra di guida) avevano ben altri problemi che quello di colorare le loro recalcitranti macchine volanti. Solo in seguito, si ricorse al colore. Quando venne il momento di far conoscere al pubblico più vasto i risultati del progresso aviatorio e si organizzarono gruppi di spericolati piloti per dare vita a manifestazioni spettacolari: i primi raids, le prime evoluzioni acrobatiche, le sfide tra automobili e aero-

Per un caccia della marina americana, niente di meglio di un muso a... bocca di squalo!

La colorazione a pelle di leopardo serviva a mimetizzare nel deserto questo Macchi MC 205

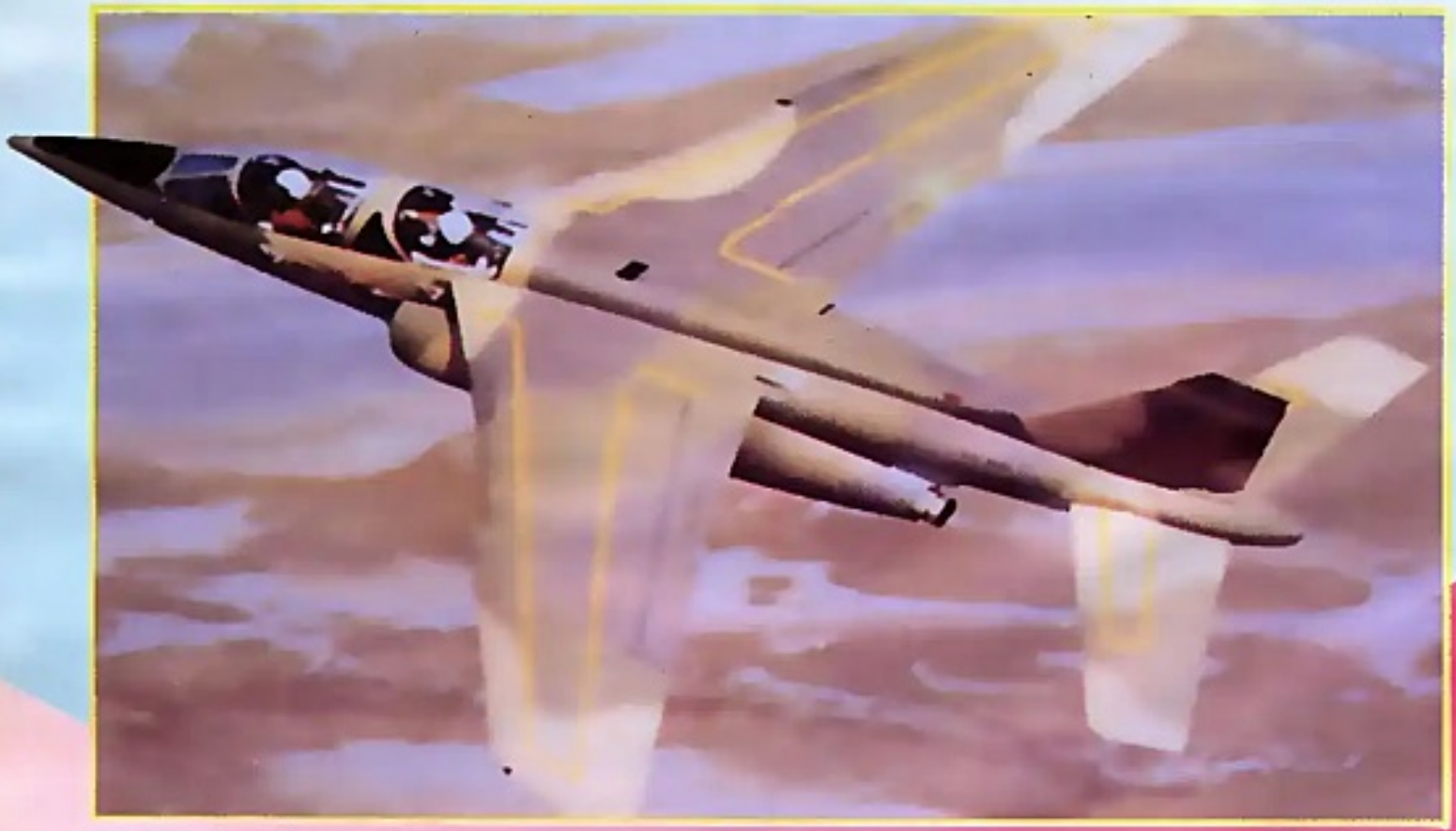
plani, tra aerei e treni... Ma lo si fece solo per rendere più visibili i mezzi alati. Tutto il contrario di quanto fecero alcuni piloti militari, che decorarono vistosamente i loro velivoli per essere notati dal nemico e manifestare così il loro coraggio.

Dopo il conflitto, tuttavia, tra i militari si imposero altri criteri di comportamento: meglio non mettersi in evidenza! E così gli aeroplani ebbero tinte simili al terreno sorvolato: una tinteggiatura "mimetica", appropriata all'area geografica in cui erano destinati a operare. Qualche nota di vivido colore è rimasta in certi casi a evidenziare l'aggressività di alcuni reparti famosi, che non hanno voluto rinunciare ai loro simboli tradizionali. Valga per tutti l'esempio della "bocca di squalo" che spicca sui musi delle Flyng Tigers americane. Ma sono solo eccezioni. La regola è che i militari colorano gli aerei o per rendere più spettacolari i voli delle pattuglie acrobatiche o in occasioni

Il triplano da caccia Fokker Dr. 1 dell'asso tedesco Manfred Von Richthofen, che per spavalderia volava su aeroplani di colore scarlatto. Da qui il soprannome di Barone Rosso.

particolari. Come feste di reparto o ricorrenze speciali, quando uno o più aeroplani sfoggiano verniciature studiate per richiamare l'attenzione del pubblico. All'identico principio, di suscitare interesse rendendo facilmente distinguibili i propri velivoli, si ispirano le società di navigazione aerea. Il primato, in questo campo, spetta alla compagnia statunitense Braniff International, che fino dal 1965 ha cominciato a dipingere i suoi aviogetti in tinte diverse al punto che gli oltre 100 aviogetti della flotta Braniff sono diversi l'uno dall'altro. La generosa utilizzazione dei colori è stata estesa poi a tutti gli uffici, alle biglietterie, alle sale d'aspetto e agli automezzi della compagnia, personale compreso. Nel giro di pochi anni tutte le compagnie hanno seguito l'esempio, conferendo ai loro aeroplani livree sempre più moderne e smaglianti soprattutto nell'aviazione commerciale.

Un bianco canguro alato campeggia sul timone a sfondo rosso di tutti gli aviogetti della compagnia australiana Qantas.



Grazie ai suoi colori, questo aviogetto Alphajet si confonde col suolo sottostante. Ma noi.. lo vediamo lo stesso.

La sagoma nera di uno sparviero spicca su tutti i caccia F-16 della pattuglia acrobatica americana Thunderbirds.

Ecco un aereo colorato in modo davvero elegante. Oggi le compagnie aeree hanno cura di vestire bene i loro velivoli.

Testo e foto di Luigi Butti

Un Boeing B-747 Jumbo della compagnia statunitense Braniff International. Questo esemplare si distingue per una singolare verniciatura color becco d'anatra.

GIOCHI PREZIOSI

SEGA®
Master System

GRANDE CONCORSO

GIOCA CON ZENGA AI MONDIALI 1990!

Vinci un abbonamento per seguire la tua squadra del cuore.

Come partecipare al grande concorso abbinato ai **MONDIALI ITALIA '90**?
Semplicemente comprando, dall'1.10.89 al 31.5.90, un prodotto della linea **SEGA**, ritirando la cartolina-concorso (le regole per partecipare sono scritte sulla cartolina) e compilandola specificando quali, a vostro parere, saranno le 2 squadre finaliste ai Mondiali. Tra tutti quelli che avranno indovinato saranno estratti ben **10 abbonamenti annuali per seguire la squadra sportiva del cuore** (di qualsiasi specialità).
Tra tutti i partecipanti saranno estratte inoltre **120 cassette per giocare con Sega Master System!** Il meraviglioso catalogo con tutte le novità di Sega Master System è già presso tutti i rivenditori ed è **gratis**.

AUT. MIN. CONC.

kinder mioamico®

+ LATTE
– CACAO

quattro grandi amici per giocare

Kinder Mioamico: tanti squisiti cioccolatini al latte Kinder e un simpatico personaggio, per far felici tutti i bambini!

FERRERO

SULLE ALI DEL VENTO

LA RUBRICA DI CHI AMA I CAVALLI

Segni particolari... bellissimo. Alla scoperta delle macchie che caratterizzano il suo mantello (2ª parte)

Un mantello maculato

UNA MACCHIA QUA E UNA LÀ

Quando un mantello presenta sulla sua superficie dei peli bianchi sparsi, si dice **rabicano**. Se invece i peli bianchi sono riuniti in macchiette disseminate sul corpo (tanto da ricordare i fiocchi di neve) si dice **nevato**. **Pomellato** è un cavallo che presenta macchie rotondeggianti chiare circondate da bordi scuri. Si dice **tigrato** il mantello che offre strisce nere o scure, come nei felini. Il cavallo **zebrato** ha sugli arti strisce scure circolari, simili a quelle della zebra. Le **tizzonature** sono macchie nere come il carbone, irregolari, allungate, disposte a caso sul corpo. Quando attorno agli occhi, al naso, ai gomiti i peli hanno un colore rossiccio, il cavallo si dice **fo-**

cato. Le **morfee** sono macchie irregolari, chiare, non ricoperte di pelo, che si presentano nei punti in cui la pelle è più fine e delicata. Per esempio, attorno agli occhi e alla bocca.

Un cavallo pezzato

VAI COL LISCIO

Liscio è una macchia cutanea dovuta a depigmentazione della pelle, di colore roseo, ricoperta da finissima peluria. Normalmente ha sede fra le narici. Il mantello che non presenta macchie bianche si definisce **zaino**. Molto importanti per l'identificazione dei cavalli sono le macchie bianche sulla testa e sugli arti. Quelle sulla testa, a seconda della forma e della grandezza, vengono chiamate **fiore** (se piccola), **stella** (se grande), **palla di neve** (se di forma arrotolata).

UN CAVALLO... BALZANO

Le macchie sugli arti si chiamano balzane e si estendono verso il ginocchio e il garretto. Se è appena segnata attorno alla corona, si dice piccola balzana; se tocca lo stinco balzana calzata; se arriva al garretto o al ginocchio balzana alto calzata; se si presenta solo da un lato della corona, traccia di balzana.
Inoltre dal modo secondo cui la balzana termina col resto del mantello, si dice regolare, dentata, frastagliata, macchiata o moscata. Secondo che il cavallo abbia quattro, tre, due o una balzana si dice cavallo balzano da quattro, da tre, da due o da uno. Non bisogna dimenticare, infine, i **remolini**, che sono dei peli disposti a forma di mulinello, che vanno in senso opposto o diverso alla direzione normale. In genere, sono presenti sulla fronte, petto, collo, natiche.

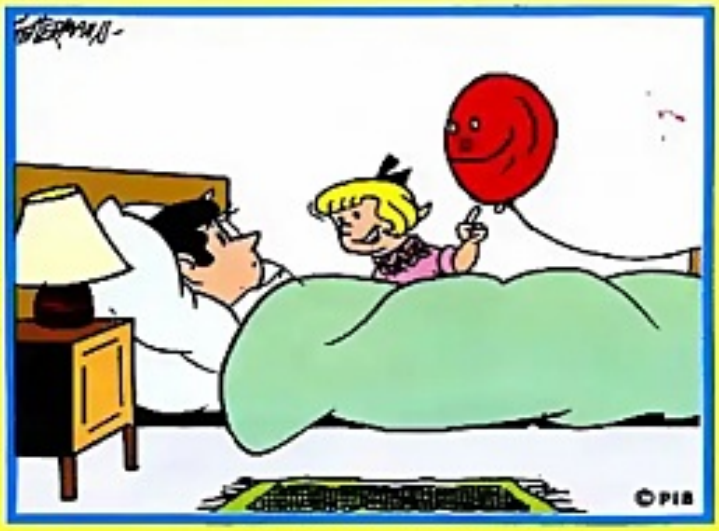
Mario Gennero

L'appaloosa, il mantello dei cavalli degli Indiani

RISATE BOOM

La rubrica al più alto indice di comicità

Crede fermamente nel valore sociale dell'annusarsi fra cani...

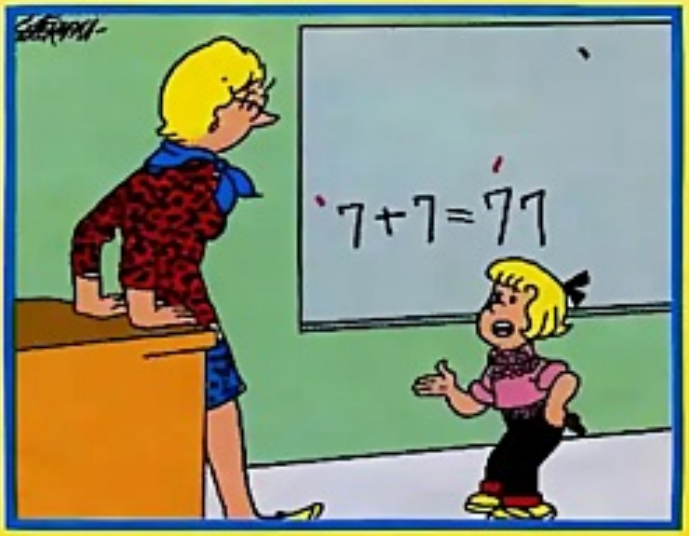


Ecco, babbo! Adesso avrai compagnia per tutta la notte!

Lui chiede quanto valuta... questa macchina...

Quando dovrò disseppellire un osso, non dubitare che ti chiamerò immediatamente!

Ho la sensazione che farei meglio a svegliarmi subito – subito!



Questo è il mio risultato. Suppongo però che lei abbia come al solito una soluzione diversa!

Lo so che non ci dovrebbe andare, ma laggiù c'è scritto: " Portare i cani al guinzaglio!" . E io ce lo porto!

Sta' a guardare. Tra poco Sansone si accorgerà di aver nascosto in casa l'osso che non trova...

PAPER GAME

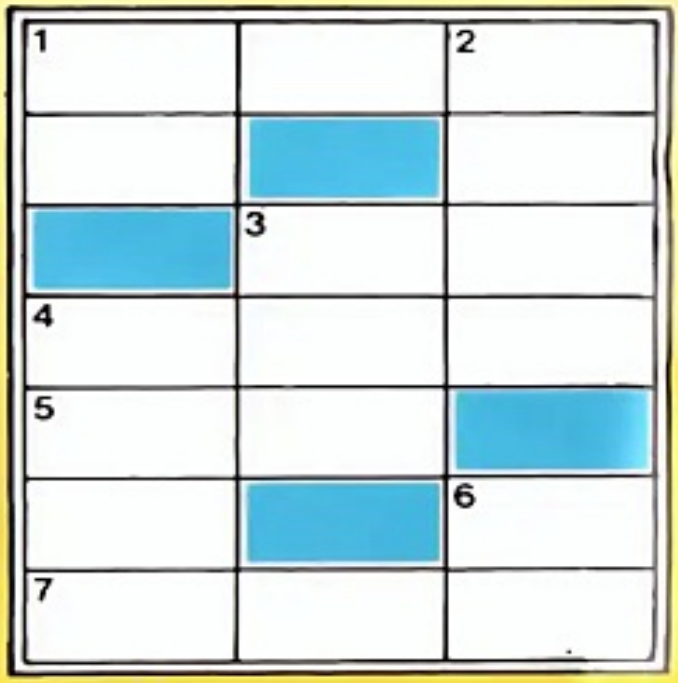
La rubrica al più alto indice di abilità

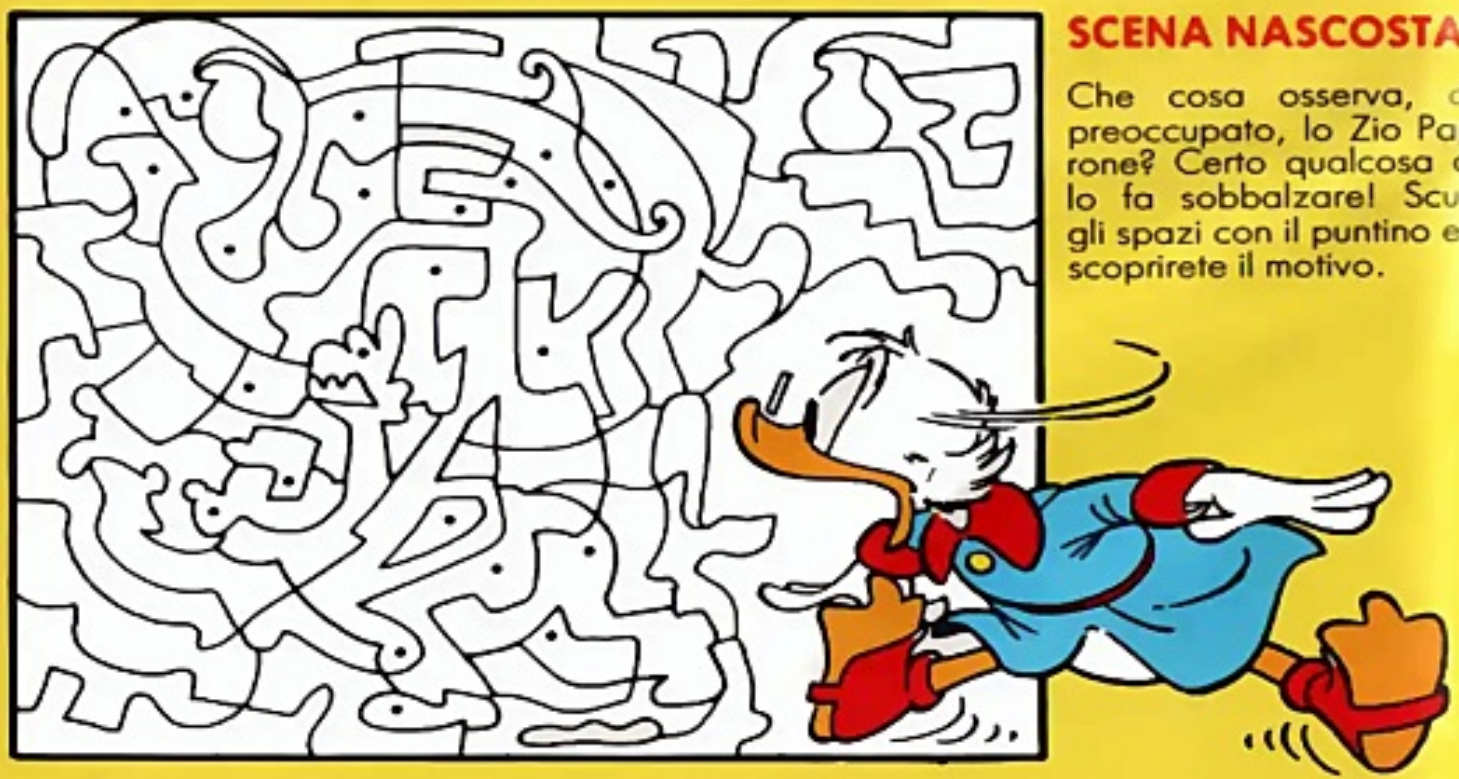
SILLABICO A RICERCA

Tutte le sillabe che completano il cruciverba sono già date. Ogni volta che ne riportate una sullo schema, cancellatela da quelle date. Buona ricerca!

AN – CA – CI – DO – LI – ME – ME – NI – NO – PI – PIP – PO – PO – RA – RE – TI – TI.

Orizzontali: 1. Il treno... veloce – 3. I due filtri del corpo umano – 4. È contrapposta a moderna – 5. Vi si pigia l'uva – 7. Animale marino, con tentacoli.
Verticali: 1. Il metallo con cui si facevano le pentole – 2. Chiude la settimana – 3. Piccola rete, di pessimo uso, per catturare farfalle – 4. Il contrario del ritardo – 7. Il Baudo, presentatore.



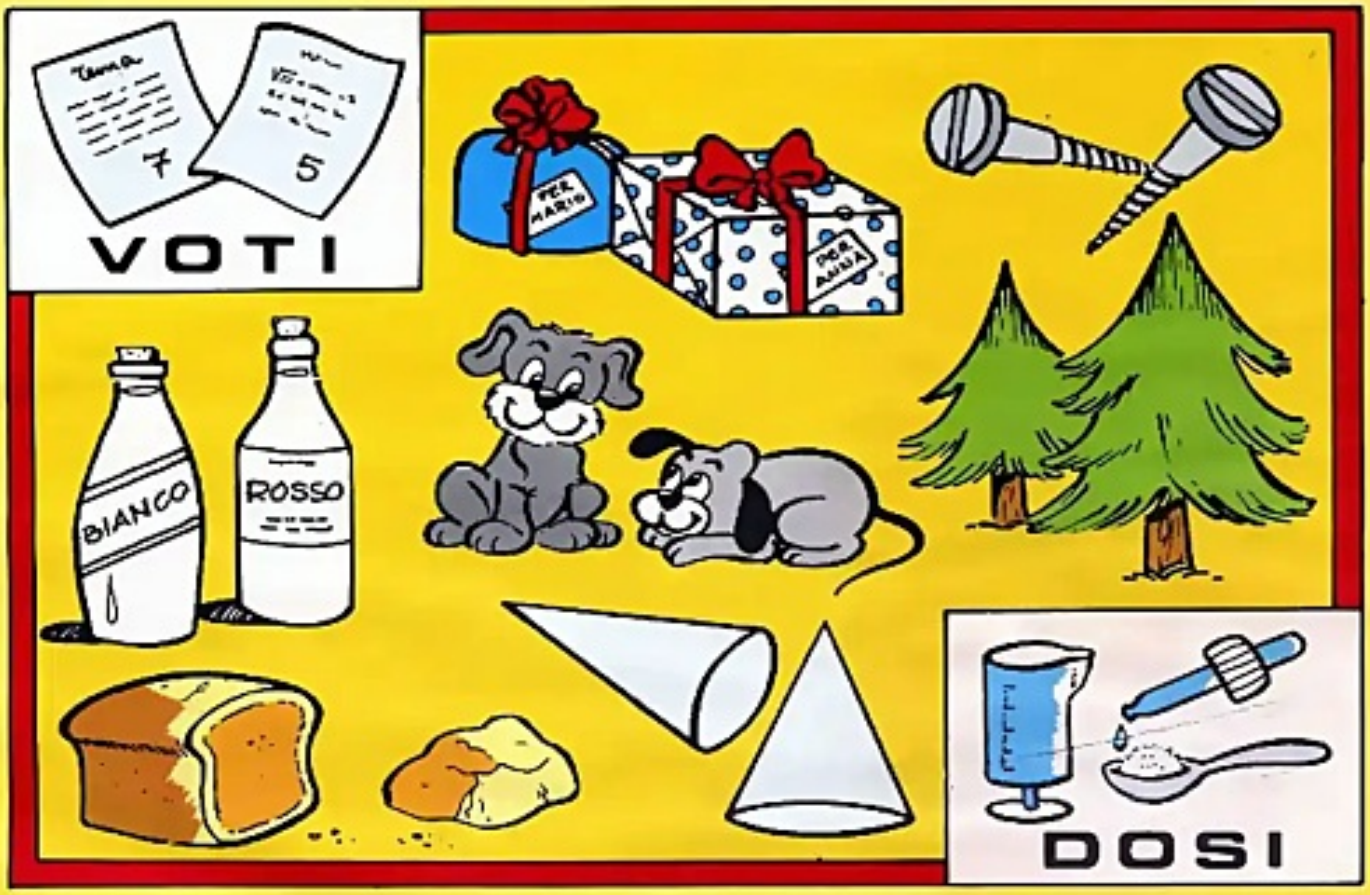


SCENA NASCOSTA

Che cosa osserva, così preoccupato, lo Zio Paperone? Certo qualcosa che lo fa sobbalzare! Scurite gli spazi con il puntino e ne scoprirete il motivo.

UN CAMBIO TIRA L'ALTRO...

Partendo dalla parola "VOTI" cercate di arrivare a "DOSI" passando per i nomi di tutti i disegni, dati sparsi. Tenete presente che il nome di ogni disegno è legato al successivo da un cambio di lettera (es: corto, corvo, torvo). Per comodità, scrivete la progressione delle parole sulla linea rossa delle soluzioni.



SOLUZIONI

SILLABICO A RICERCA

Orizzontali: 1. Rapido – 3. Reni – 4. Antica – 5. Tino – 7. Polipo. Verticali: 1. Rame – 2. Domenica – 3. Retino – 4. Anticipo – 6. Pippo.

UN CAMBIO TIRA L'ALTRO...

VOTI, Viti, Vini, Pini, Pani, Cani, Coni, Doni, DOSI.

HE-MAN

NAVE SPAZIALE ETERNIA. MISSIONE INTERSTELLARE.

Pianeta Primus, anno 3021...

"Qui nave spaziale Eternia, qui nave spaziale Eternia. Parla He-Man. Sto sorvolando il settore B-4. Sono stati segnalati movimenti sospetti intorno al Lago di Mercurio. Hu-Hu! Un gruppo di mutanti ha superato il primo sbarramento... c'è anche Skeletor! Sarà facilissimo fermarli con la mia nave spaziale armatissima e supertecnologica! Comincio l'attacco... restate in ascolto..."

Ecco 3 delle 12 posizioni in cui la nave spaziale Eternia può trasformarsi.

He-Man e la nave spaziale Eternia sono in vendita nei migliori negozi di giocattoli.

MATTEL

L'ANGOLO DELLE

La rubrica al più alto indice di video-novità

IN QUESTO NUMERO

1. In esclusiva per Topolino, tutti i trucchi scenici di **Chi ha incastrato Roger Rabbit** (1° parte);

2. Pasticci e simpatia con **Paperino e la sua banda di paperi;**

3. Quattro passi nel mondo dei cartoni con **Il meglio di Disney.**

I TRUCCHI DI ROGER

A vederlo, lo hanno visto tutti. Chi al cinema, chi in videocassetta (in vendita nei negozi specializzati 39 mila lire, Creazioni Home Video distribuzione). C'è da appagare ora la curiosità di conoscere cosa c'è "dietro" il film dell'anno. Ovvero, quali trucchi tecnici hanno consentito la realizzazione degli straordinari effetti speciali di "Chi ha incastrato Roger Rabbit". Ve ne sveliamo alcuni. In esclusiva, naturalmente.

FILM

Pistaaal Arrivano le terribili Faine, gli scagnozzi del Giudice Doom. Le loro armi sono sospese e tenute da fili invisibili.

VIDEOCASSETTE

FILM

1° trucco. Per ultimare **Chi ha incastrato Roger Rabbit** sono stati girati due film: uno con attori in carne e ossa, l'altro con i soli cartoon. Per mesi i protagonisti umani del film hanno parlato, litigato, guidato con il... vuoto. O meglio, con mezzi meccanici come bracci, aste, pupazzi di gomma, attrezzi strani, tutti inventati dai tecnici degli effetti speciali. Ricordate la scena in cui Eddie Valiant viene visitato nel suo ufficio dalle Faine? Le pistole e i mitra delle Faine (tutti oggetti reali) venivano mossi da fili invisibili tirati da abili burattinai nascosti sopra una impalcatura.

2° trucco. I movimenti di Roger Rabbit nel lavandino, con relativi spruzzi, sono dovuti a una serie di congegni metallici installati sotto l'acqua, mentre il movimento delle manette a cui Roger è legato, viene simulato dall'attore Bob Hoskins con delle leggere torsioni del polso.

Roger in questa scena ha una espressione un po'... stralunata. In realtà il Giudice Doom stringe fra le sue mani un pupazzo.

3° trucco. Taxi Benny è una buffissima macchina scura dove il vero autista (vestito di nero) è nascosto sotto il sedile dove guida Eddie Valiant.

4° trucco. La scena nel bar dove Roger rompe i piatti a più non posso è stata realizzata con un braccio a ventosa che prende i piatti e li "scarica" sul pavimento.

Tutti questi bracci, consegni meccanici e altro, dopo aver perfettamente imitato le azioni che servivano per le riprese, sono stati "coperti" dai cartoni animati realizzati dai disegnatori della Disney.

TaxiBenny è in realtà una buffa macchina guidata da un pilota nascosto sotto il sedile di Eddie Valiant.

CARTONI

Pasticci e simpatia

PAPERINO E LA SUA BANDA DI PAPERI

Che ci fanno Pluto e Pippo in un videofilm che ha per protagonisti i paperi? Tentano di far ridere. E ci riescono perfettamente. Pippo soprattutto, in un episodio che lo vede cacciatore al Polo Nord con Paperino. Per catturare le loro prede si travestono da pinguini e trichechi, ma una valanga seppellirà definitivamente i loro tentativi. Pluto, invece, appare in un altro episodio dove è felice sposo con cinque cuccioli da accudire. Cinque simpatici birbanti che tentano in tutti i modi di sfuggire alle cure di papà. Finiranno in un vecchio garage, dove fra compressore e vernici ne combinano (è proprio il caso di dirlo) di tutti i colori. Negli altri tre episodi (il film ne contiene 5 in tutto) è Paperino a fare da mattatore. In uno, in particolare, è irresistibile. Scopertosi improvvisamente ammalato, crede che il cuore stia per balzargli fuori dal petto. In realtà non è il cuore a fare bum bum, ma un marchingegno inventato da Qui Quo e Qua, nipotini scavezzacollo in vena di scherzi. Ma attenzione paperotti. Chi di scherzo ferisce, di scherzo perisce. E infatti il buon Paperino si trasforma da zio angioletto a zio diavoletto... Un ruolo che Paperino reciterà alla perfezione anche negli altri due episodi del film. Con tutte le conseguenze del caso... per i tre pestiferi nipotini.

Walt Disney Home Video
Col. min. 41
Lire 29.000

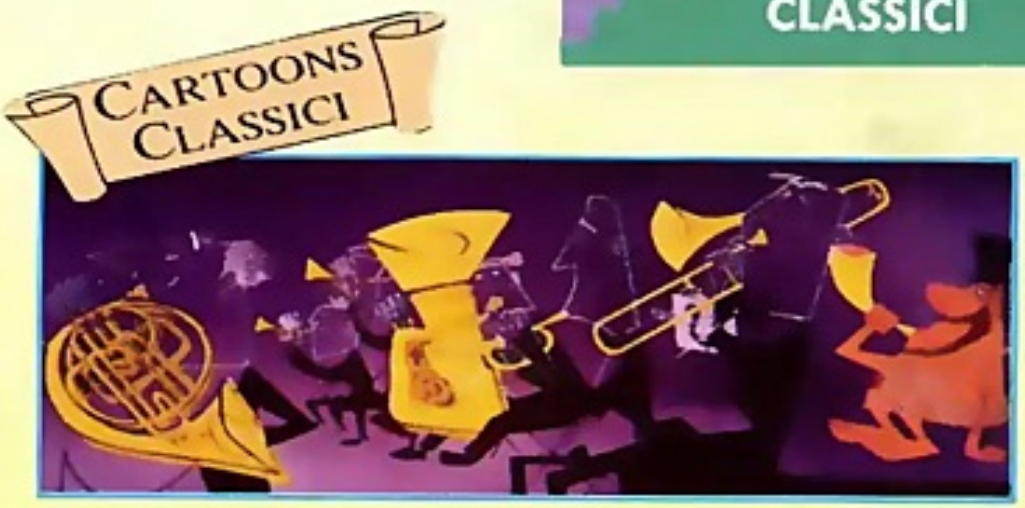
VIDEOCASSETTE

CLASSICI

Nel mondo dei cartoni con

IL MEGLIO DI WALT DISNEY

I migliori disegnatori della Disney hanno messo la loro firma in questo videofilm diviso in 4 storie. Nella prima facciamo conoscenza con Lambert, un leoncino che una cicogna distratta ha abbandonato in un gregge di pecore. Lambert cresce con loro, attorniato da candidi agnellini. Un po' birbanti, per la verità, visto che non si lasciano sfuggire l'occasione per combinargli qualche piccolo scherzo.



Una notte, però, il gregge viene assalito da un lupo famelico. Toccherà a Lambert sfoderare gli artigli e mostrare la sua tempra di re della foresta. Nel secondo episodio si fa la storia degli strumenti musicali dall'età della pietra a oggi. Sapete, per esempio, qual è l'antenato del tamburo? Semplice, la grossa pancia di un cavernicolo. Musica e animazione si fondono nella terza storia, tratta dalle Silly Simphonies, che ci racconta le peripezie di una farfalla inseguita da una fiamma. Paperino è invece il protagonista del quarto cartone, nel quale prima rapisce un cucciolo d'orso per farne una pelliccia e poi si pente. Anche per merito di mamma orsa...

Walt Disney Home Video
Col. min. 49
Lire 29.000: in vendita solo in edicola

Per chiedere notizie, curiosità, consigli tecnici scrivere a Topolino Postavideo, C. P. 340, 20101 Milano.

HO BISOGNO DI TE

LUCCICONI

cerca Affetto

Sono adorabili cuccioli da coccolare,
amare, proteggere;
dagli il biberon, asciuga le loro
calde lacrime, piangono davvero!
Ora che li hai trovati non
lasciarli mai più

GIG®
nel paese delle meraviglie

LA NUOVA FRONTIERA
DELLA TRASFORMAZIONE
VENT'ANNI DOPO...
IL NUOVO SBARCO
SULLA LUNA!
MICRO
TRANS
FORMERS®
SPACE SHUTTLE
GRANDI TRASFORMAZIONI PER I PICCOLI EROI
MICRO TRANSFORMERS
ESSERE PICCOLI E LA LORO FORZA
GiG®
nel paese delle meraviglie

Diventa anche tu amico dell' unicef

COMITATO ITALIANO

Diventa «Amico dell'Unicef» con Giocheria

Ci sono molti bambini del Terzo Mondo che soffrono. Aiutarli oggi è possibile, grazie all'iniziativa Giocheria per l'Unicef. Vuoi parteciparvi anche tu? Entra in uno degli oltre 250 negozi Giocheria dislocati su tutto il territorio nazionale, chiedi il catalogo Giocheria e scegli un giocattolo. All'acquisto riceverai dal negoziante due regali: una busta con tante sorprese e una musicassetta con le più belle canzoni di Natale. Sfoglia subito il catalogo, vi troverai tutte le informazioni sull'iniziativa pro-Unicef e un coupon da compilare e riconsegnare al negoziante. In questo modo diventerai anche tu «Amico dell'Unicef» e il Natale sarà ancora più bello perché avrai dato una mano alla vita.

GIOCHERIA PER unicef

COMITATO ITALIANO

Per gioco e per amore **Dai una mano alla vita**

SUPER SUPER FANTASTICISSIMO!

A PARTIRE DAL TOPOLINO DELLA PROSSIMA SETTIMANA UNA CARTELLA DELLA TOPOTOMBOLA

E INOLTRE 14 CARTE DI FIORI

MILIONI E MILIONI DI PREMI E TOPOLINO GRATIS!

Baby Viva®

così viva

La favolosa ba

NOVITA'

È arrivata l'incredibile Baby Viva!
Una bellissima bambola che parla e cambia età.
A sei mesi la culli, a un anno giochi con lei, a due anni sa già un sacco di cose. Baby Viva ha sempre voglia di giocare. Corri a divertirti con lei!

MATTEL

mbola animata!

Una stilo senza pennino? Cose dell'altro mondo!

Altro, fra l'altro, è anche il nome di questa rivoluzionaria stilografica: al posto del pennino - e dei suoi guai - una struttura tubolare trasferisce l'inchiostro sulla carta con qualsiasi inclinazione, consentendoti davvero un tipo di scrittura senza problemi.

rotring altro

La stilografica senza pennino

esclusività KOH-I-NOOR

IL CALENDARIO FANTASTICO

1989

OTTOBRE

29

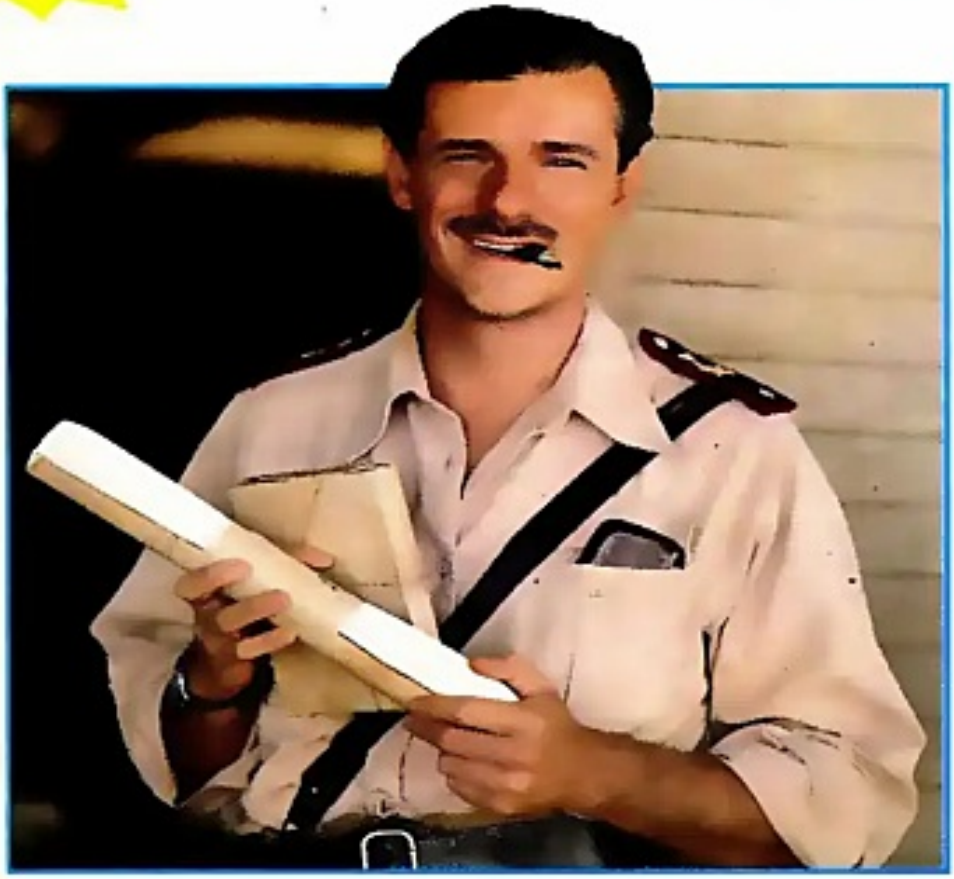
DOMENICA

Questa mattina alle 9,40 è Luna nuova. Per gli Indiani d'America comincia il periodo del Serpente. Anche per il Calendario Fantastico è un momento d'inizio: infatti Fatine, Elfi e tutti gli esseri preposti alla crescita dei vegetali si preparano per il grande riposo invernale. Auguri a Lucia, Michele e Ermelinda.

Quale libro ha l'indice press'a poco a metà?
Il vocabolario.

UNA DEDICA DA... RICKY TOGNAZZI

Un attore lo è già, bravo e pieno di grinta. Quest'anno ha provato con la regia e ha riscosso lusinghieri consensi al festival di Cannes. Il suo film "Piccoli equivoci" ha conquistato tutti. Ricky Tognazzi, figlio del famoso Ugo, ha saputo crearsi un'identità di attore e regista assolutamente personale. Non solo: c'è da credere che le sue migliori risorse artistiche siano ancora tutte da scoprire! Il suo personaggio preferito? Paperino!



Agli Amici di "TOPOLINO" ciao!
Ricky Tognazzi

6,39 – 17,08

6,31 – 16,39

Auguri a Gerardo, Angelo, Bonaventura e Claudio! Nomi che, per il Calendario Fantastico, appartengono anche a quattro gnomi della Bretagna. Questi hanno il compito di raccogliere le alghe brune sulle spiagge, al mattino presto quando una leggera nebbiolina li nasconde alla vista degli uomini.

OTTOBRE

30

LUNEDÌ

Quali piante coltivano i meccanici?
Le viti.

60 CANDELINE PER TIN TIN

Protagonista di trasmissioni radiofoniche e televisive, di disegni animati e di film con attori, oltre che di fumetti (dei volumi con le sue avventure sono state finora vendute oltre cento milioni di copie), Tintin è nato nel 1929. E poiché gli eroi dei fumetti non invecchiano mai, è sempre un giovane e intraprendente giornalista che vive mille avventure in giro per il mondo (è stato addirittura sulla Luna con ben sedici anni d'anticipo sugli astronauti americani) in compagnia del suo cane Milou e del burbero e rissoso capitano Haddock. Tintin è stato creato dal belga George Rémi (più noto come Kergé), un autore molto meticoloso nella preparazione delle storie.

Franco Fossati
Foto Garritano

I MIEI FUMETTI

6,40 – 17,07

7,34 – 17,06

OTTOBRE

31

MARTEDÌ

Auguri a Quintino, Raimondo e soprattutto a Lucilla che, per il Calendario Fantastico, è l'unica fata dell'aria che sappia mettere... il guinzaglio al drago Ventoso. Questo drago si traveste da nuvola e riesce, col suo soffio, ad avvitare i refoli di vento creando così le terribili trombe d'aria!

Cos'è l'uranio?
È...
quell'animaletto che fa l'uraniatela.

FAVOLE A TEATRO

Chi ha detto che il teatro è fatto per i grandi? L'Associazione teatrale "Specchio Magico" presenta un programma dedicato ai giovanissimi alunni delle scuole materne e elementari. Si tratta di spettacoli che prendono spunto da favole più o meno note e coinvolgono i giovani spettatori nella rappresentazione. Qualche esempio? "Il rastramello", un gioco-spettacolo che ha per protagonista un variopinto arnese agricolo, particolarmente adatto alla raccolta di caramelle; "Il Grigio, il Grasso, il Grullo", la storia di tre sfortunati fratelli che una fata aiuta a uscire dai guai. Una mattina a teatro con la compagnia "Specchio Magico" è un divertimento assicurato per i ragazzi e le maesire. La compagnia, infatti, mette a disposizione delle scuole schede didattiche per la comprensione dello spettacolo ed è disponibile ad aiutare gli insegnanti che lo desiderano. Se volete invitare l'associazione "Specchio Magico" a recitare nella vostra scuola, telefonategli allo 02/2140561.

Gabriella Valera

6,41 – 17,06

8,37 – 17,39

Per gli antichi Celti oggi è Capodanno e la notte che lo precede (ancora ricordata in Scozia) era la notte delle Calende d'inverno... Per il Calendario Fantastico è una notte magica: tutti gli abitanti trovano al mattino un regalino sul davanzale della finestra.

NOVEMBRE 1 MERCOLEDÌ

Che tipo di esistenza conduce un gelataio? **Una vita da... coni.**

GIOCO IO O GIOCHI TU A FARE IL GELATO?

E se ci preparassimo un gelato? Niente di più semplice con la turbo-gelatiera di Paperinol Nè sale, nè ghiaccio, nè motore! Con semplici passaggi e qualche giro di manovella il gioco.. cioè il gelato è fatto! Eccovi una ricetta super: 1/4 di litro d'acqua, 100 gr di zucchero, un po' di zucchero vanigliato, 1/2 limone, 2 tazze di passata di pomodori. Preparate uno sciroppo con acqua e zucchero, fatelo raffreddare, poi mescolatelo con la passata, il succo di limone e lo zucchero vanigliato. Mettete tutto nella gelatiera ed ecco pronto il Gelatomato... il gelato – pomodoro!

6,43 – 17,05

9,39 – 18,20

NOVEMBRE

2

GIOVEDÌ

Auguri a Margherita, Tobia e Vittorino che, per il Calendario Fantastico, è l'unico nanetto che osa avventurarsi nella notte di Halloween tra i bambini mascherati da fantasmi e da scheletri che suonano alle porte delle case per farsi dare dolcetti. Lui sta, di solito, sulla spalla del più piccolo!

Cosa fa una gallina educata?
Segue il...
Gallateo.

UNA CARTOLINA DA... PRAGA

Caro Topolino, siamo i giocatori di Intercross della squadra azzurra e ti scriviamo da Praga, dove in agosto si sono tenuti i terzi giochi mondiali di questo giovane sport. Forse chiamarlo giovane non è proprio il termine giusto, perché l'Intercross deriva da un antico sport molto diffuso presso gli indigeni d'America. Per un periodo è stato lo sport nazionale Canadese, anche se poi è stato superato in popolarità dall'hockey. Dallo sport originale è nato recentemente l'Intercross, che oggi viene praticato da oltre 35 paesi del mondo. Da Praga mandiamo un salutone a tutti i lettori di Topolino e li invitiamo a farsi vivi se volessero introdurre l'Intercross nel proprio ambiente sportivo. Telefonate a:
Omar Maya, 02 / 4073085. Ciao!

6,44 – 17,03

10,37 – 19,10

Auguri a Simone, Silvia e soprattutto a Malachia che, per il Calendario Fantastico e per tutti gli amici di Topolino, è il gatto di Paperoga. Gli hanno preparato una favolosa festa. Il dono più gradito è arrivato dal Regno Fantastico ed è un collare di pietre luccicanti. Malachia se lo è subito messo al collo!

NOVEMBRE

3

VENERDÌ

Dove abitano gli animali più rari? **In... via d'estinzione.**

UN MAGGIOLINO TUTTO... FRESCO

Herbie, il simpatico maggiolino di casa Volkswagen, adora divertirsi. A Montecarlo ne ha combinate di tutti i colori, a Jurez, in Messico, dove la temperatura raggiunge i 40 gradi all'ombra, si è addirittura cambiato d'abito. Ha buttato via la vecchia carrozzeria e, in una fonderia della città, se ne è fatta fare una tutta in ferro battuto super-lavorato. Ora è l'auto più popolare e invidiata di Jurez. Può stare parcheggiata per ore sotto al sole mantenendo all'interno un delizioso freschetto.

Foto Rex Features / R. Bamber

6,45 – 17,02

11,27 – 20,08

NOVEMBRE

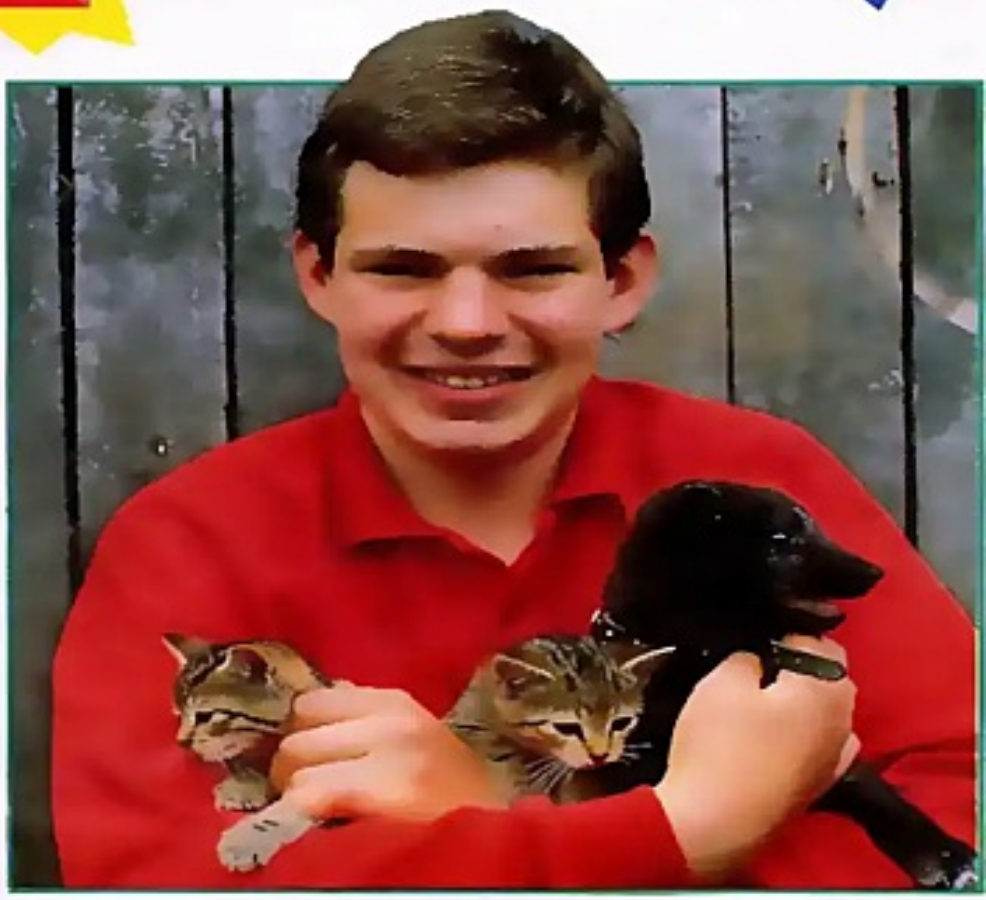
4

SABATO

Auguri a Vitale, Emerico e Chiaro. Un augurio tutto particolare a Carlo Borromeo, la cui statua, ad Arona, è alta come una casa di dieci piani! Molti la vanno a visitare: anche gli abitanti del Regno Fantastico ci vanno ma non usano le scale. Si fanno portare in volo dai falchetti!

Qual è il gioco di carte preferito dai cani?
Il... tre setter.

JOEY E FELIX NEMICI AMICI



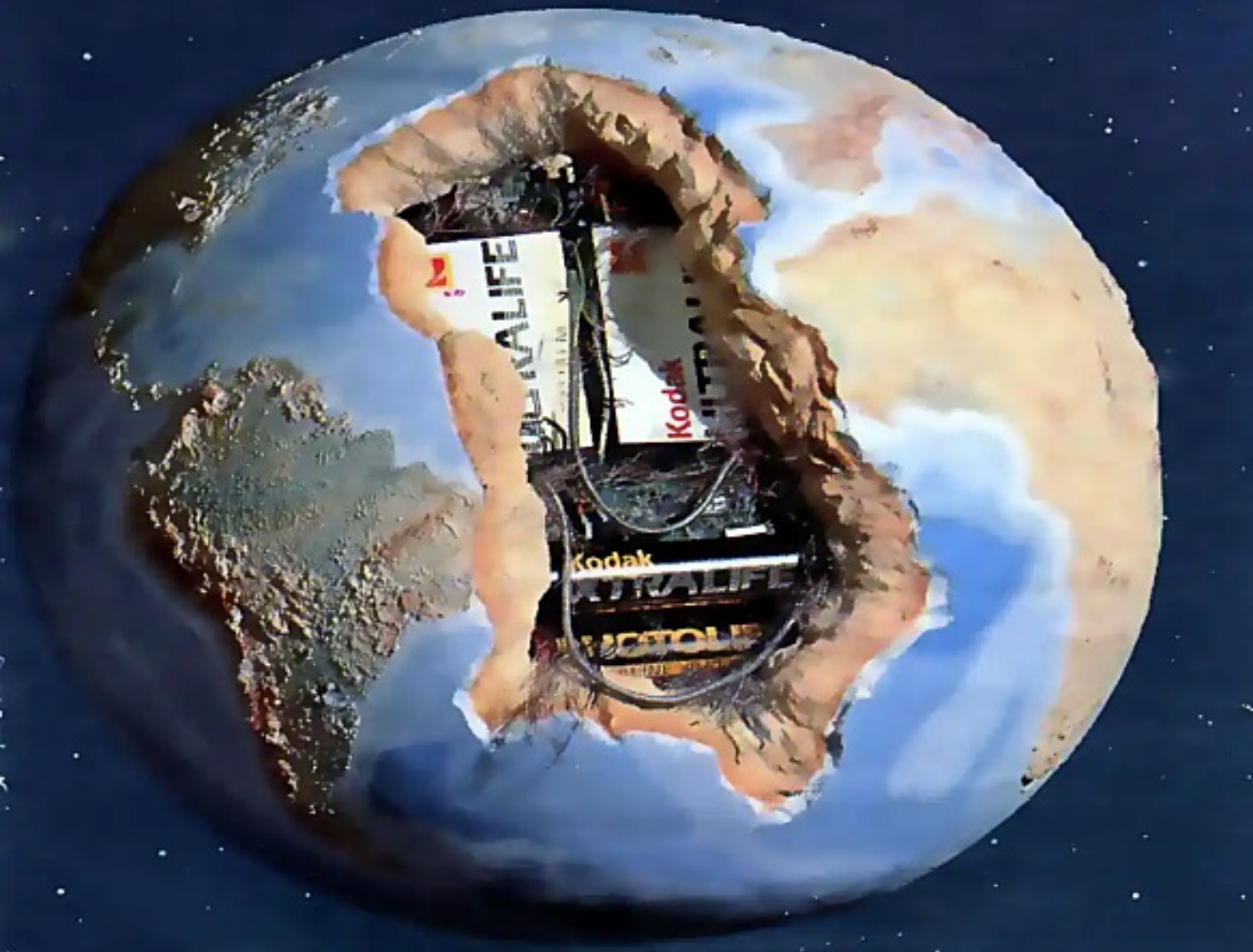
Cos'hanno in comune questi gattini con un cucciolo di volpino?... La stessa mamma! Joey, il volpino, è stato trovato presso l'argine di un fiume da Stefan Jacobs. Udito un debole piagnucolìo, Stefan scoprì il volpino appena nato e lo portò a casa. Ma come nutrirlo? Rifiutava infatti il latte preparato da Stefan. Ecco allora che ebbe un'idea brillante: chissà se la gatta del vicino che aveva appena partorito avrebbe accettato un altro cucciolo nella sua nidiata?!
La risposta la conoscete: certo Joey non sa fare le fusa, ma mamma gatta ha chiuso un occhio!

MICI E MICIONI

6,46 – 17,01

12,11 – 21,13

P I L E K O D A K.
E N E R G I A C H E V I V E. E V I V E.



Kodak
PILE

Kodak

MONDO Nintendo

Nuovo appuntamento con Nintendo e con i videogiochi piú divertenti. Tanto per non "perdere" la mano, ecco 4 sfide che accontenteranno anche il palati piú raffinati ed esigenti. A voi la prima mossa.

RAD RACER

Nuovissimo. Le emozioni non mancano e viaggiano sul filo dei 200 Km/h. Abbiamo scelto una fiammante Ferrari 328 per sfrecciare attraverso otto percorsi diversi con differenti situazioni climatiche e territoriali. Simpatica la possibilità di selezionare il brano musicale che ci accompagnerà per tutto il viaggio. Notevole la risposta della macchina ai comandi, anche ad alte velocità ed in curva. Abbiamo trovato macchine sempre diverse pronte ad interrompere la nostra marcia trionfale verso il traguardo. L'evento eccezionale di questo gioco rimane comunque il paio di occhiali tridimensionali in dotazione. Si ha cosi la possibilità di scegliere tra il gioco in versione normale o in 3-D.

SOCCER

Non poteva certo mancare lo sport piú famoso del mondo: il calcio. Nonostante la struttura del gioco del calcio sia inevitabilmente sem
plice, Nintendo ci ha stu
piti ancora una volta per
ricchezza di particolari e
situazioni offerte. È poss
bile giocare contro il com
puter o contro un amic
decidere la durata dell'i
contro; scegliere il livello
difficoltà (da 1 a 5). L'a
smosfera è da Campionat
del Mondo, e non crediat
di incontrare squadre "ma
terasso" sul vostro camm
no. È in gioco il prestigi
di una nazione, tutti ver
deranno molto cara la pe
le. Ottima la resa grafica
precisi i movimenti coman
dati dalla pulsantiera, sim
patica la cornice di pubblic
mondiale.

SECTION Z

Questo gioco ricalca fedelmente le atmosfere e i temi di tanti film di fantascienza. La Terra è in pericolo. Le malefiche forze dell'Impero di Balangool, controllate da L-Brain, un potentissimo computer "impazzito", stanno preparando un grandioso piano di invasione. Bisogna fermarle in tempo. Captain Commando è pronto a farlo, con armi supertecnologiche, protetto nella sua corazza supersonica. Raggiunta la base nemica, dovrete attraversare 4 livelli, sempre più pericolosi, penetrare nella Sezione Z e distruggere L-Brain prima che distrugga il mondo. Vi assicuriamo che è una vera e propria corsa contro il tempo, senza possibilità di errori. È un gioco straordinario con suspence fino all'ultima esplosione.

TENNIS

Giocare a tennis con Nintendo è come partecipare ai più importanti tornei del mondo, contro i più quotati campioni. Per questo oltre a buone gambe, scatto e riflessi, contano anche intelligenza e tattica. A seconda della vostra forma, avete a disposizione 5 livelli di difficoltà crescente. Al momento opportuno sfoderate colpi precisi e potenti per battere l'avversario: dritto, rovescio, smash, lob. Potete scegliere di giocare il singolo o il doppio: di misurarvi con un amico o da soli contro il preparatissimo cervello Nintendo. La cosa più difficile resta comunque, riuscire a reggere il ritmo in crescendo delle partite. Noi ce l'abbiamo messa tutta, e soddisfazione e divertimento non sono certo mancati.

Nintendo®

OLTRE IL VIDEOGIOCO.

MATTEL

Il mio maestro ha il grembiulone come il mio!

Oggi niente interrogazioni, Papà Maestro fa lezioni di "fai da te". Nelle tasche del suo grembiulone ci sono forbici, carta e colla. Anche la bimba ha il grembiulino e tanti attrezzi per seguire meglio la lezione. E per l'ora di musica Papà Maestro ha portato il banjo e la bimba batte il ritmo con il tamburello. Dai, unisciti alla banda!

Famiglia Cuore®

Il Papà Maestro con Bimba è in vendita dal tuo giocattolaio.

PRONTI A SCATTARE!

X-PANDERS

LA FORZA DELL'ESPANSIONE AUTOMATICA!

Con la forza dell'espansione automatica il carro armato X-PANDERS diventa una fortezza invincibile con:

- torre girevole e cannone sollevabile fino a 90°
- portello e corazza blindata apribili
- posti di comando per 6 soldatini
- tre mezzi veloci d'assalto

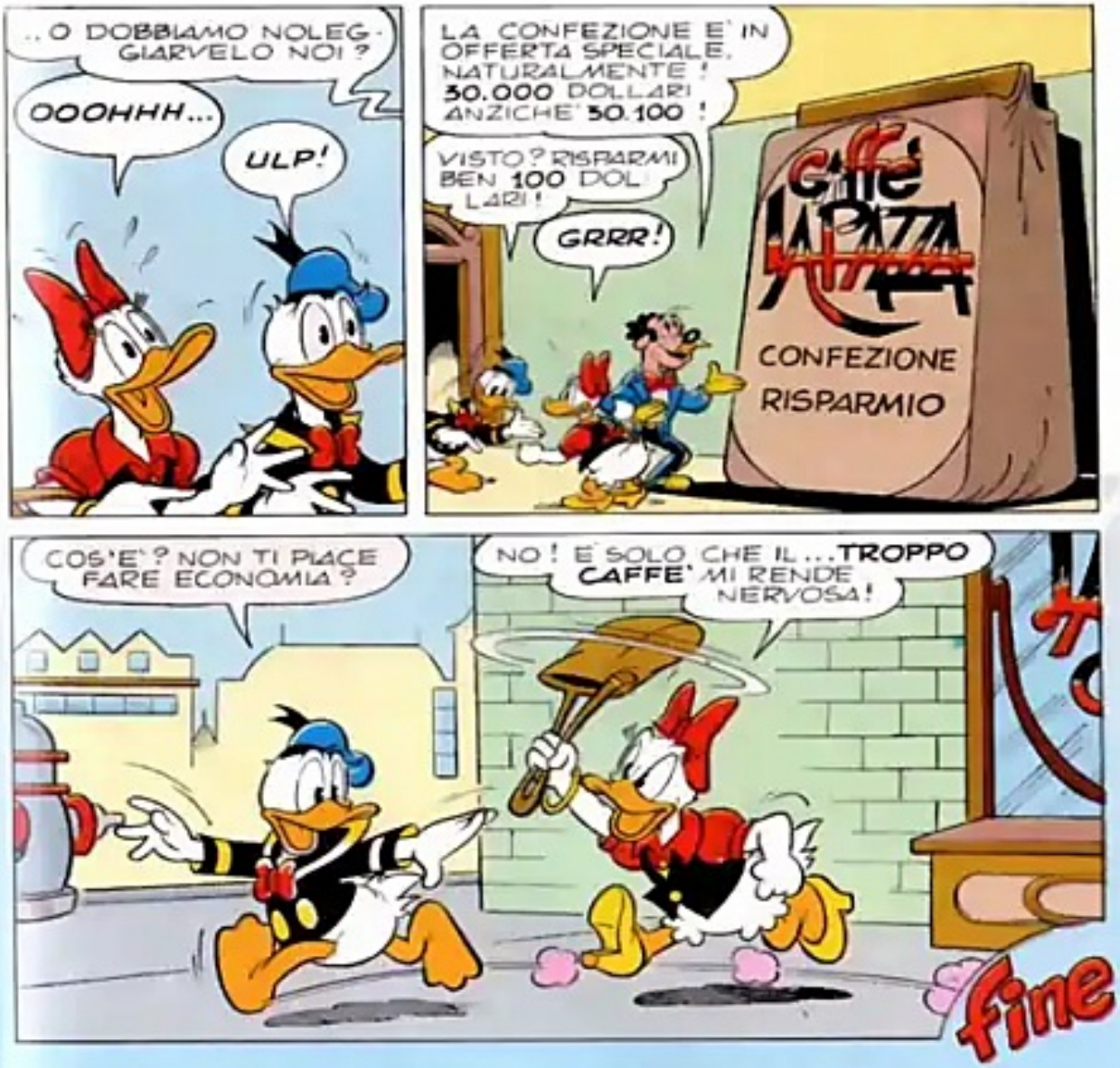
GIG® nel paese delle meraviglie

LO SPOT

CAFFÈ "LAPAZZA"

DELLA SETTIMANA

GUSTO - BONO



HE-MAN

LA LOTTA E' COMINCIATA.

Pianeta Primus,
anno 3021...

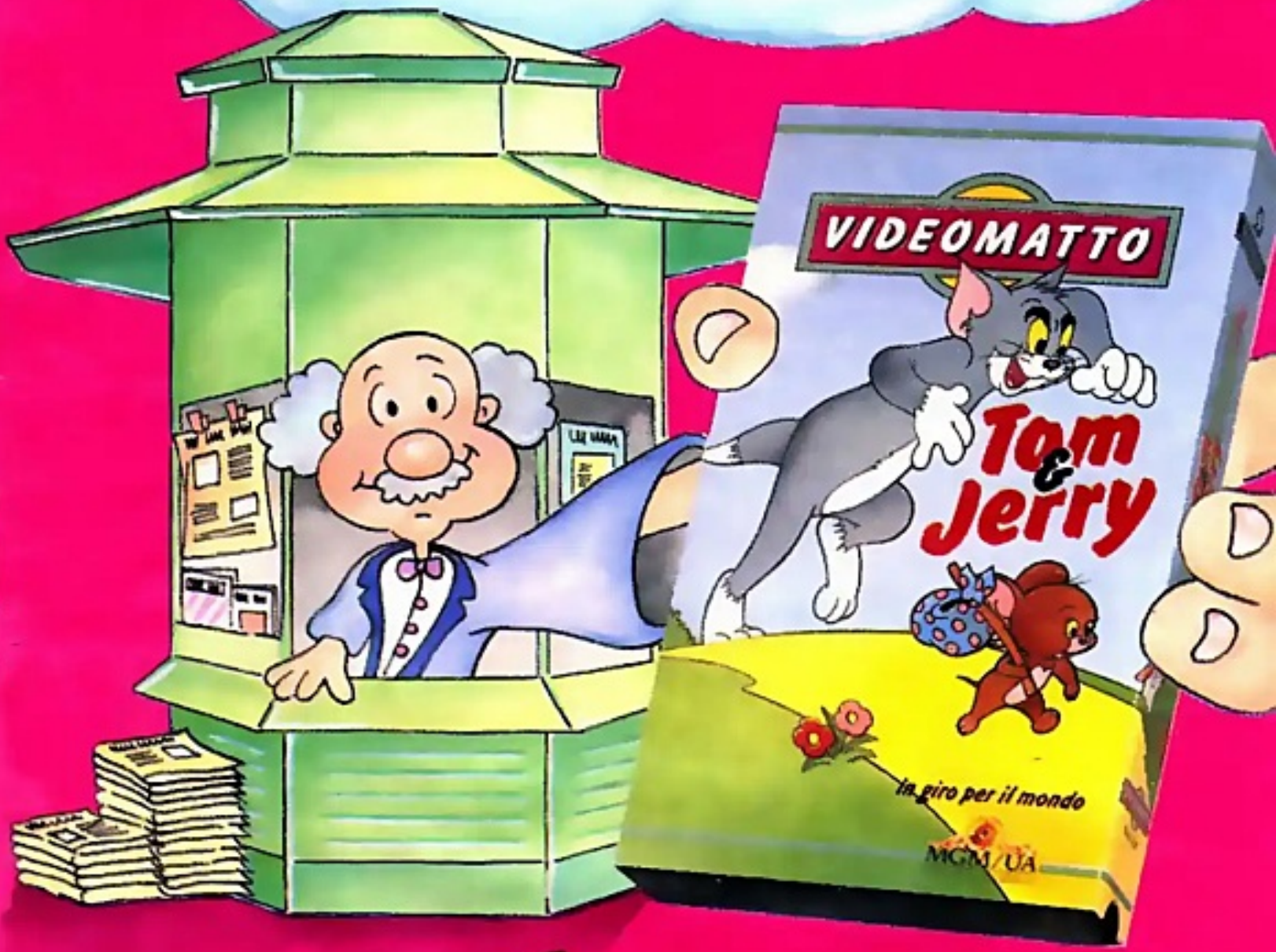
Il valoroso He-Man è finalmente giunto nel futuro per riunire tutti i poteri dell'Universo e sconfiggere le forze del male.
Ma il malvagio Skeletor, nella fredda notte astrale, gli ha teso un agguato. Con il potentissimo Scettro del Comando cerca di spingere He-Man nel Vortice del Tempo...
"Sei a un passo dall'abisso, He-Man!" "Non puoi nulla contro il mio Scudo ad Energia! Ti annienterò con la Spada del Potere, Skeletor!"
Sarà una lotta senza fine. Nuovi guerrieri e nuovi eserciti stanno per scontrarsi. Chi dominerà l'Universo?

MATTEL

Tutti i personaggi della linea He-Man sono perfettamente snodabili e sferrano potenti colpi con le armi.

NOVITÀ
LA "PANTERA ROSA",
TRA LE MIE SORPRESE,
IN 12 DIVERTENTI
INTERPRETAZIONI!
+ LATTE
– CACAO
kinder
SORPRESA
1 SORPRESA SU 5
è la
kinder
SORPRESA
IL BUON CIOCCOLATO KINDER E TANTA FELICITA'

FINALMENTE IN EDICOLA
TOM & JERRY IN VIDEOCASSETTA
A LIRE 19.900



VIDEOMATTO

PANARECORD s.r.l.

I GRANDI DEL CARTOON IN VIDEOCASSETTA

PAPERINO VACANZIERE IN ALTO MARE

WALT DISNEY

CHE NE DICI DEL MARE?
UAU, POTREMMO NUOTARE E COSTRUIRE CASTELLI DI SABBIA!

POTREMMO ANCHE FARE SURF!

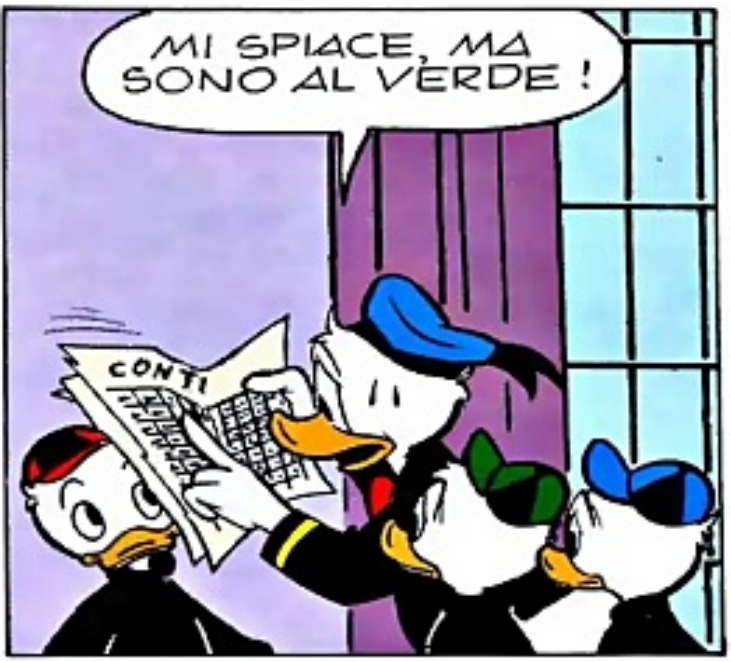
E SE ANDASSIMO IN MONTAGNA?
CAMPEGGIARE IN UN BOSCO SAREBBE DIVERTENTE!

DIMOSTREREMMO LA NOSTRA ABILITÀ DI G.M.!

ALLORA, ZIO PAPERINO, DOVE HAI DECISO DI PORTARCI?
AVANTI...
...DICCELO!

OKAY, RAGAZZI ! VE LO DIRO' !

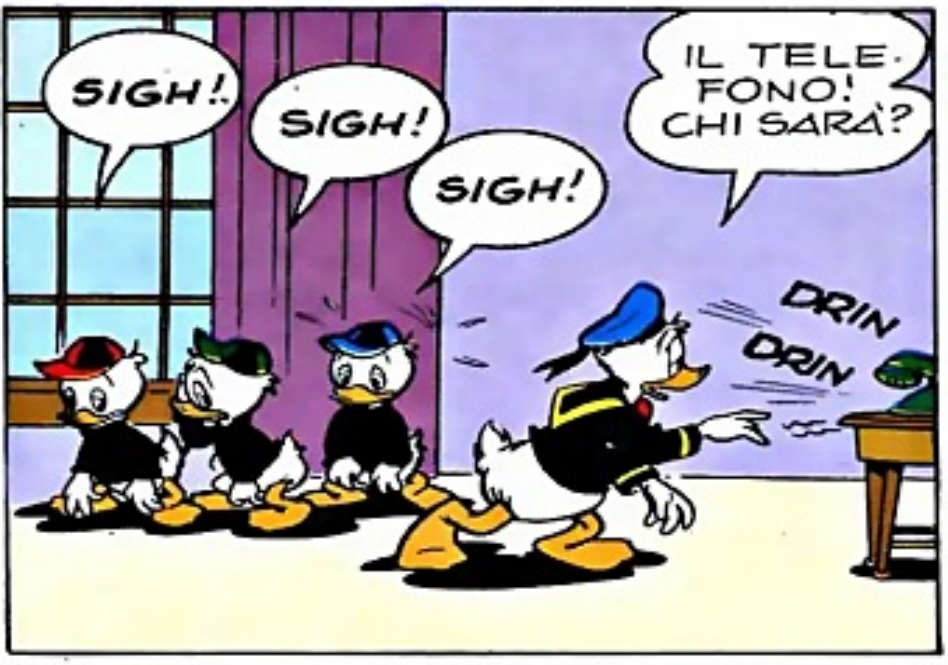
NON ANDREMO DA NESSUNA PARTE!
GULP!


MI SPIACE, MA SONO AL VERDE !
CONTI

DOPO AVER PAGATO I CONTI, NON CI RESTERÀ NEANCHE MEZZO CENT!

SIGH! VUOI DIRE NIENTE VACANZE?
LE ABBIAMO ASPETTATE TANTO...
... E CONTAVAMO I GIORNI !

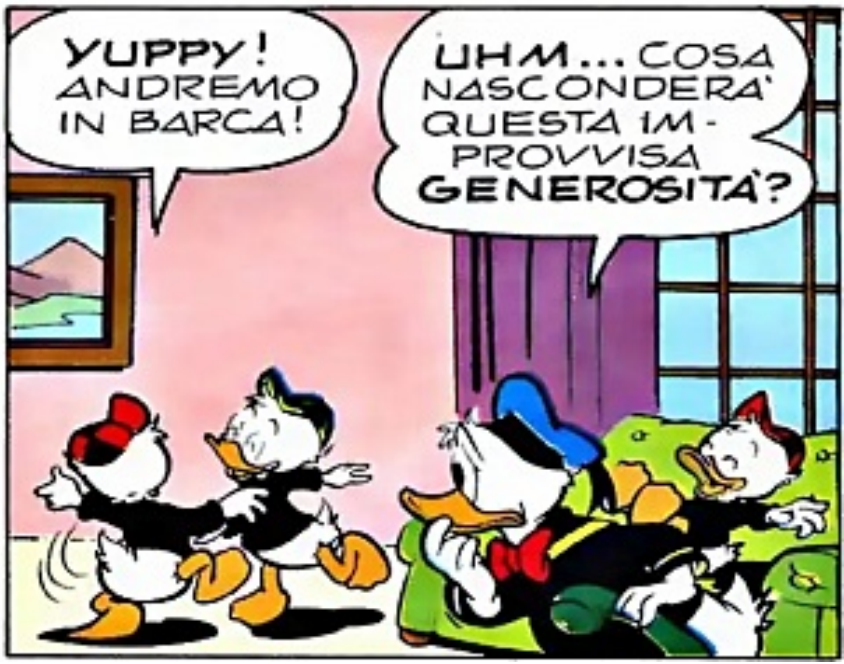
LO SO, MA... GUARDATE LE MIE TASCHE !


SIGH!
SIGH!
SIGH!
IL TELE-FONO! CHI SARÀ?
DRIN DRIN

PRONTO, ZIO PAPERONE? COSA? UHM, FORSE... DAVVERO?

CERTO CHE HO CAPITO! VUOI INVITARCI SUL TUO YACHT!
QUESTA SI' E' UNA VACANZA! SU UN VERO YACHT!

TI PREGO, ACCETTA, ZIO PAPE-RINO!
PER FAVORE...
VA BENE, ACCETTIAMO IL TUO INVI-TO. A DOMANI!


YUPPY! ANDREMO IN BARCA!
UHM... COSA NASCONDERA' QUESTA IM-PROVVISA GENEROSITÀ?

CIAOOO, ZIO PAPERONE!
BENVENUTI A BORDO, RAGAZZI! E' UNA GIORNATA IDEALE PER PRENDERE IL LARGO!

PIU' TARDI...
GUARDATE: I DELFINI!
BE', QUI OGNUNO DEVE DARE IL SUO CONTRIBUTO!
SAPEVO...
SPLASH

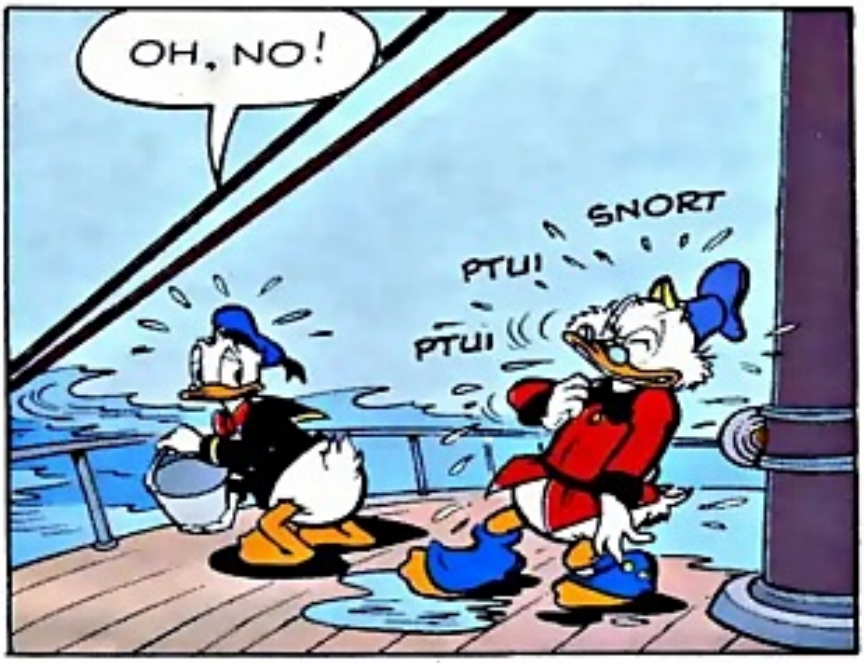
IL PONTE DEV'ESSERE UNO SPECCHIO!

IL PARAPETTO DEVE BRILLARE!
MAI FIDARSI DI LUI!

ATTENTO! STAI GRAFFIANDO L'OTTONE!
UFFA!
SFRR

VACANZE PEGGIO CHE IN MINIERA!
BE', BUTTO QUEST'ACQUA SPORCA IN MARE E...

OH, NO! IL VENTO LA RIPORTA INDIETRO!
SVASC


OH, NO!
SNORT
PTUI!
PTUI

INCAPACE! NON NE COMBINI MAI UNA GIUSTA!

E ADESSO COSA ASPETTI? AMMAINA LE VELE!
VA BENE! SUBITO, SIGNORE!

OH, NO! LE HAI STRAPPATE!
GASP!
STRAP

COME MARINAIO SEI UN DISASTRO!
MI SPIACE!

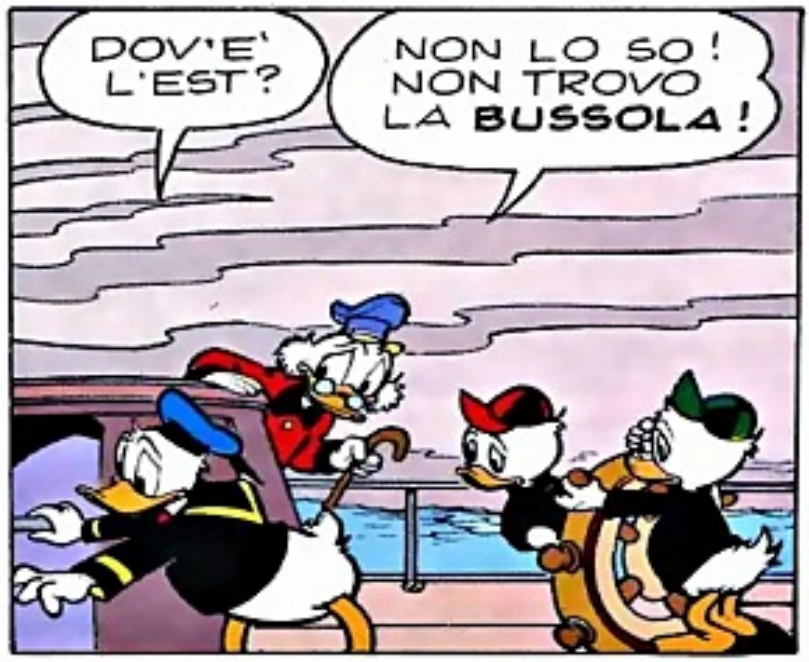
DAMMI UN'ALTRA POSSIBILITA'!
OKAY! MA SARA' L'ULTIMA!

GUARDA, ZIO PAPERINO! I DELFINI CERCANO DI DIRCI QUALCOSA!
UACK! CREDO DI SAPERE CHE COSA!
STIAMO PER ESSERE AVVOLTI DA UN BANCO DI NEBBIA!
BIP
BIP
BIP
BIP
BIP

AIUTO, SIAMO COMPLETAMENTE CIRCONDATI!
E' PIU' DENSA DI UNA ZUPPA DI PISELLI!

HO... HO PAURA!
NON VEDO PIU' IN LA' DEL MIO BECCO!

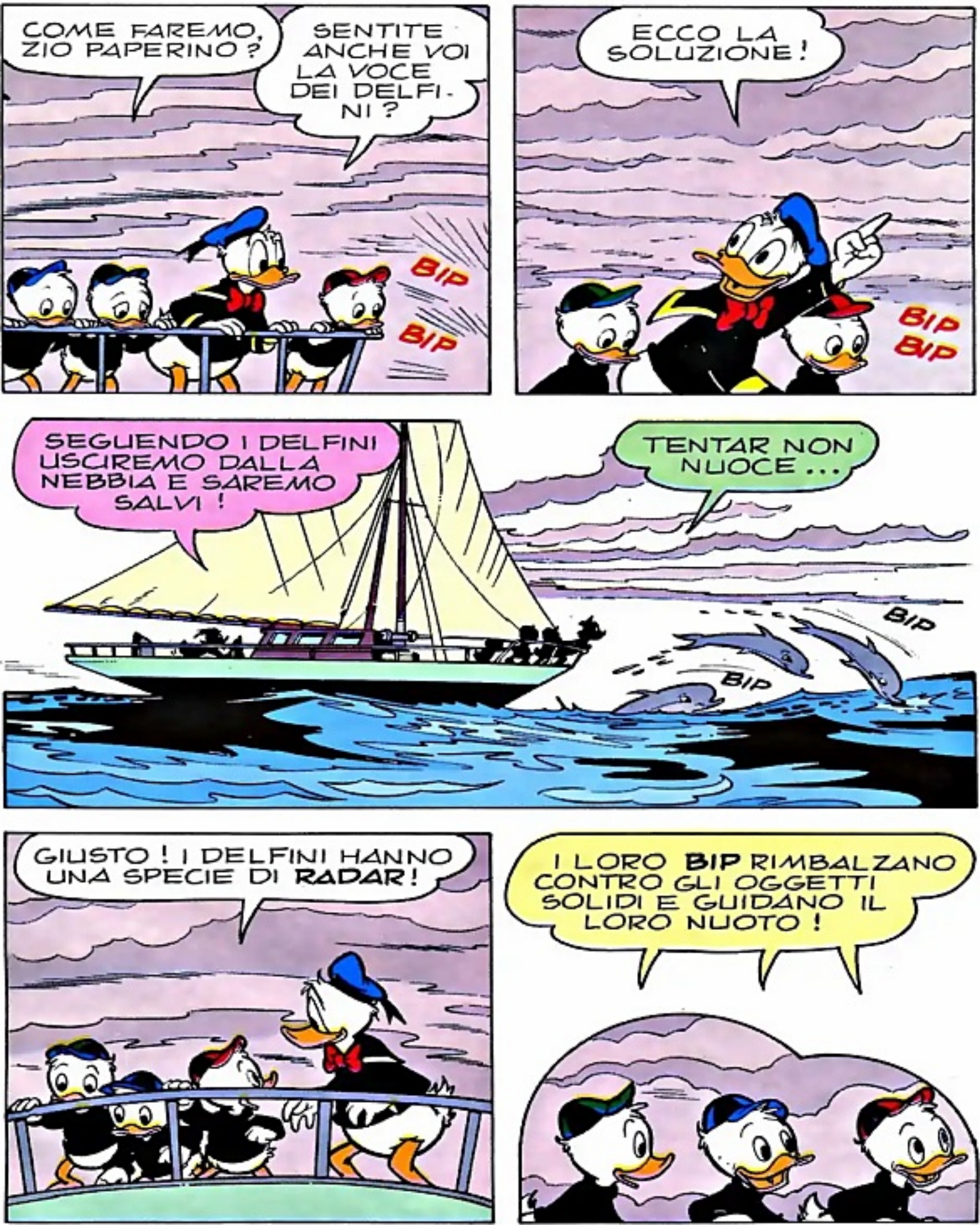
QUAL E' LA STRADA PER IL PORTO?
NON SI VEDE NEANCHE QUELLA PER LA CABINA!

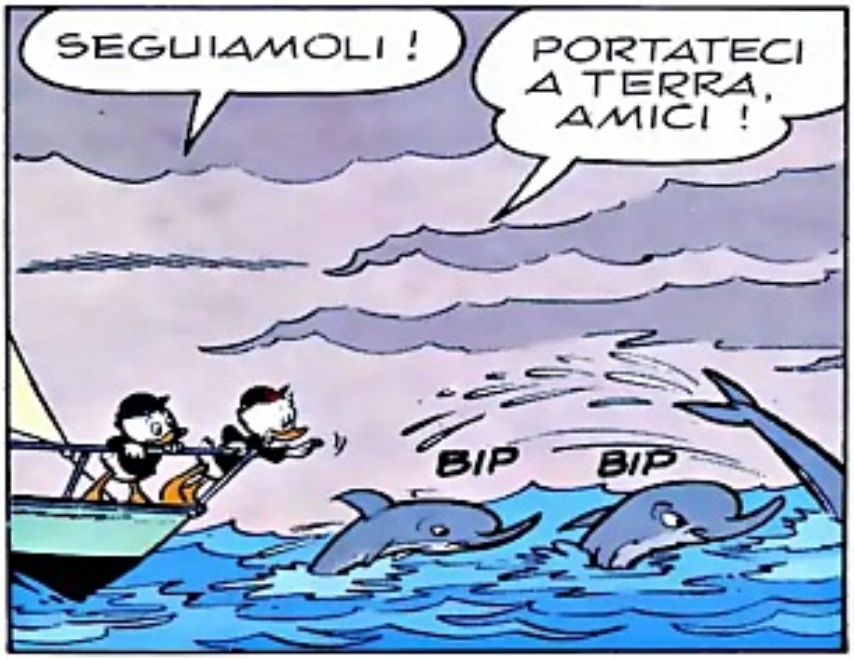

DOV'E' L'EST?
NON LO SO! NON TROVO LA **BUSSOLA**!

OH, **NO**! CI SIAMO PERSI!

DOBBIAMO FARE QUALCOSA, ZIO PAPERINO!

CALMI! TROVERO' **IO** LA SOLUZIONE!

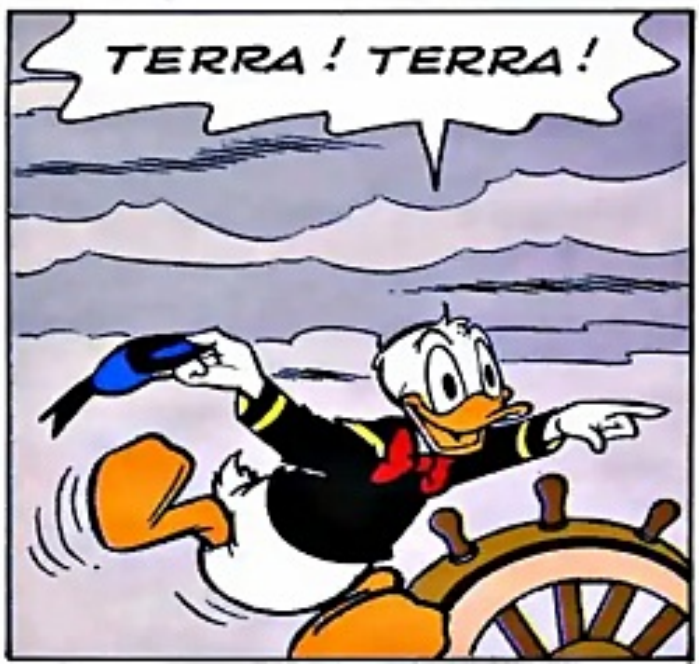

COME FAREMO, ZIO PAPERINO?
SENTITE ANCHE VOI LA VOCE DEI DELFINI?
BIP
BIP
ECCO LA SOLUZIONE!
BIP
BIP
SEGUENDO I DELFINI USCIREMO DALLA NEBBIA E SAREMO SALVI!
TENTAR NON NUOCE...
BIP
BIP
GIUSTO! I DELFINI HANNO UNA SPECIE DI RADAR!
I LORO BIP RIMBALZANO CONTRO GLI OGGETTI SOLIDI E GUIDANO IL LORO NUOTO!


SEGUIAMOLI !
PORTATECI A TERRA, AMICI !
BIP
BIP

SENTI ? VANNO VERSO SINISTRA!
STO VIRANDO !
BIP

ADESSO GIRANO A DESTRA !
ANCH'IO!
LA NEBBIA SI STA DIRADANDO!

EVVIVA ! SIAMO USCITI DAL BANCO!
LA TUA IDEA HA FUNZIONATO, ZIO PAPERINO!
I DELFINI CI HANNO SALVATO!
BIP
BIP


TERRA ! TERRA !

URRÀ ! I DELFINI CI HANNO GUIDATO VERSO UN'ISOLA !
VE L'AVEVO DETTO CHE ERANO NOSTRI AMICI !

GUARDATE CHE SALTI DI GIOIA STANNO FACENDO!

SIAMO SALVI, ZIO PAPERONE!
NON PROPRIO, PAPERINO!

I DELFINI SANNO SALTARE SULL'ISOLA, MA LA MIA BARCA NO!

TENETEVI FORTE! STIAMO PER INCAGLIARCI!
SCRACTH

HAI COMBINATO UN ALTRO GUAIO, PAPERINO!

NIPOTE SCERVELLATO! PER COLPA TUA SIAMO RIMASTI A **PIEDI**!

E ADESSO?
FORSE RIUSCIAMO A LIBERARE LA BARCA DALLA SABBIA!

MA NON E' SABBIA! L'ISOLA E' PIENA DI CONCHIGLIE!

TI SBAGLI, QUI. NON SONO CONCHIGLIE, BENSI'...

... OSTRICHE! MIGLIAIA E MIGLIAIA DI OSTRICHE!

PROVO AD APRIRNE UNA !

GUARDA COSA HO TROVATO, ZIO PAPERONE !
COSA?

UNA PERLA!

UACK! UNA PERLA? FATEMI VEDERE!
ZIP

PRESTO, APRIAMO ALTRE OSTRICHE !

UAU! ANCH'IO HO TROVATO UNA PERLA !
ANCH'IO!
CE N'E' UNA ANCHE QUI!
E QUI !

SONO RICCO! RICCO! RICCO!
TUMP
TUMP

SONO UN PAPERO FORTUNATO!
ALT UN MOMENTO! NON E'STATA SOLO FORTUNA!

SE NON FOSSE STATO PER ME NON AVRESTI MAI TROVATO QUEST'ISOLA!

E' MERITO MIO SE HAI TROVATO LE PERLE!
BE', IN UN CERTO SENSO...

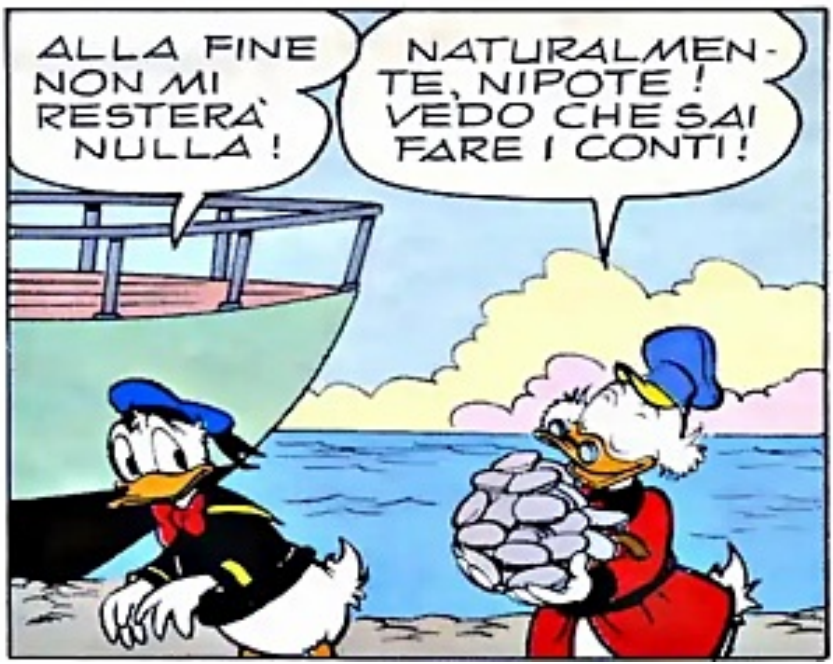
QUINDI MI SPETTA UNA PARTE, VERO?
S-SI', DOVREBBE...

OKAY, PAPERINO, AVRAI LA TUA PARTE!
UAO! SONO RICCO!

DEDOTTE LE SPESE DI RIPARAZIONE DEL MIO YACHT!
GULP!

VEDIAMO... I CORRIMANO GRAFFIATI, LE VELE STRAPPATE E NATURALMENTE I DANNI ALLA CHIGLIA!
POVERO ME!

MI COSTERÀ UNA FORTUNA!


ALLA FINE NON MI RESTERÀ NULLA!
NATURALMENTE, NIPOTE! VEDO CHE SAI FARE I CONTI!

PRENDI PURE TUTTE LE OSTRICHE CHE VUOI!

FORZA, RAGAZZI! E' ORA DI TORNARE A CASA!
SIGH!

E' STATA UNA VACANZA MERAVIGLIOSA, ZIO PAPERONE!
ANCHE PER ME, NIPOTI!

E' STATO UN VIAGGIO FRUTTUOSO!

AVANTI, MIEI PRODI!
COM'E' ECCITANTE!
COSA CI TROVERANNO DI DIVERTENTE...! MAH!
BIP
BIP
BIP
fine

EHI, CE L'HAI LO ZAINO ELLESSE? TE LO REGALA DASH.

Per averlo, chiedi alla mamma di comperare
una confezione di Dash Polvere o Liquido.
Dentro, in regalo, troverai lo splendido Zaino Ellesse,
ideale per la scuola, lo sport ed il tempo libero.

AUT. MIN. CONC.

GRANDI AVVENTURE, GRANDI EMOZIONI.
PAROLA DI SAVANA DASH.

ELENCO NEGOZI

unicef
COMITATO ITALIANO

GIOCHERIA®

EMILIA ROMAGNA
ARGENTA (FE) - Jo-Jo - Via Celletta 41/D - tel. 0532/805318
BAZZANO (BO) - Montanari giocattoli
Via Zanasi - tel. 051/831404
BELLARIA (FO) - Mini market giocattoli
Via Perugia 4/A - tel. 0541/47391
BOLOGNA - Bergamini - Via D'Azeglio 22 - tel. 051/234820
BOLOGNA - Lanzarini Giocattoli
Via G. Matteotti 3/D - tel. 051/353850
BOLOGNA - Lupi - Via S. Vitale 22 - tel. 051/222666
BOLOGNA - TLB giocattoli - Via Oberdan 37 - tel. 051/227965
CARPI (MO) - Bambolificio Carpignano
Via Berengario 78 - tel. 059/685254
CASTELVETRO PIACENTINO (PC) - Giocattoli Center
SS 1 Località Quadas - tel. 0523/824694
CESENA (FO) - Arlecchino - Via Zeffirino Re 21 - tel. 0547/21495 ab.
CESENA (FO) - Eureka - Via Fili Rosselli 5 - tel. 0547/27537
CESENATICO (FO) - Bazar 48 - Vle Carducci 27/F - tel. 0547/84407
FAENZA (RA) - Pinco Pallino - C.so Europa 142 - tel. 0546/32049
IMOLA (BO) - La Cicogna - Vle E. De Amicis 36 - tel. 0542/28123
MARINA DI RAVENNA (RA) - Pinocchio
Vle delle Nazioni 168 - tel. 0544/531207
MODENA - Il Giocattolo - Via Emilia 152 - tel. 059/236067
MORCIANO DI ROMAGNA (FO) - Il Mondo
Via Abbazia 20/36 - tel. 0541/988192
PARMA - Roccon Giorgio - Via Repubblica 41 A - tel. 0521/230355
PIACENZA - Stefania e Paolo - Vle Legnano 12 - tel. 0523/23366
RAVENNA - Capricci - Via Gramsci 76 - tel. 0544/63353
REGGIO EMILIA - Bajaland - Via Storza 7 - tel. 0522/44750
RIMINI (FO) - A.P.Q. - Via Battara 3 - tel. 0541/24313
RIMINI (FO) - Berti Stelio - Via Sigismondo 7 - tel. 0541/22425
RIMINI (FO) - Carta e Fantasia - Via Paci 1 - tel. 0541/777151
TAMARA (FE) - Paradiso dei giocattoli
Via Donatori di Sangue 3 - tel. 0532/866517
TOSCANELLA DI DOZZA (BO) - Nel Regno dei bambini
Via F. Santi 15/17 - tel. 0542/672545

FRIULI
GORIZIA - Cartogiocattoli regalo - Via Alfieri 17 - tel. 0481/520879
PORDENONE - Sacilotto Romano
Borgo S. Antonio - tel. 0434/29761
UDINE - Giocasa - Statale Udine Tricesimo - tel. 0432/851524
UDINE - TuttoGiochi - Via Mercato Vecchio 35 - tel. 0432/505271

LAZIO
CASALPALOCCO (RM) - Fantasia
Centro Commerciale Le Terrazze, Isola 53 - tel. 06/609465
MONTEROTONDO SCALO (RM) - Magazzini delle cose utili
Via Salaria 110 - tel. 06/9069410
OSTIA LIDO (RM) - Pomo 87 - Via C. Cavana 77 - tel. 06/5610463
ROMA - Al Giocattolo di tutti - Via A. Marso 38 - tel. 06/582923
ROMA - Baby's Land - Vle Europa 105 - tel. 06/5919602
ROMA - Emidan - Via Tor Pignattara 91 - tel. 06/2713297
ROMA - Fantasy Club - Via Boccea 92/c - tel. 06/6221796
ROMA - Fed IL - Via M. Papio 19 - tel. 06/765308
ROMA - Girotondo - P.zza Buenos Aires 11/12 - tel. 06/850701
ROMA - La Chioccia - Vle Marconi 277 - tel. 06/5579993
ROMA - Magazzini Franco - Via R. De Cesare 16 - tel. 06/7800166
ROMA - Magazzini per tutti - Vle Colli Portuensi 14 - tel. 06/5374277
ROMA - Magazzini Rocco
P.le Caduti della Montagnola 49 - tel. 06/5404246
ROMA - Petetti - Via Lampedusa 33/a 35 - tel. 06/8185833
ROMA - Piccirilli - Via Salvaforte 3/a - tel. 06/5221620
ROMA - Pinki giocattoli - Via Pinturicchio 36 - tel. 06/3965819
ROMA - Pony giocattoli - Via Priscilla 118 - tel. 06/8380283
ROMA - Rocco Toys - Via V. Giuliani 40 - tel. 06/7956177
ROMA - Spazio bimbi lucenti
Via Grottarossa 120/B - tel. 06/3669393

LIGURIA
BOLZANETO (GE) - Scabini - Martinelli Giocattoli
Via C. Reta 7 R - tel. 010/404312
CHIAVARI (GE) - Malatesta Tullio
C.so De Michiel 38 - tel. 0185/306631
GENOVA - Il Balilla - Via Fiocchiaro Aprile 112 R - tel. 010/561040
GENOVA - Il Paradiso dei Bambini
Via S. Vincenzo 31 R - tel. 010/56249]
GENOVA - Il Coccodrillo - Via Luccoli 14 rosso - tel. 010/281865
GENOVA - Il Giocattolo - Via XII Ottobre 35/17 rosso
GENOVA SESTRI - Giordano Giocattoli
Via Sestri 220 - tel. 010/670392
LA SPEZIA - Città di Milano - Via Roma 20/20
RECCO - Capurro - P.zza Gastaldi 1 - tel. 0185/76870
SAMPIERDARENA (GE) - Gigagiò
Via N. Daste 43 rosso - tel. 010/411566
SAMPIERDARENA (GE) - Baby Park
Via C. Rolando 181/183 - tel. 010/6457443
SAVONA - New Disneyland - Via del Vergerio 14 R - tel. 019/822754
VARAZZE (SV) - Mumitta Pasterino
C.so Matteotti 48 - tel. 019/97238

LOMBARDIA
BERGAMO - Ambomodel - Via B. Palazzo 80/B - tel. 035/237801
BERGAMO - Ambomodel - Via G. Pascoli 1/B - tel. 035/213143
BRESCIA - Gioca Jet - Via Milano 3/F - tel. 030/56106
BRESCIA - Gioca Toys - Via Montello 48 - tel. 030/302278
BRESCIA - Il Giocattolo - Via Gramsci 13/A - tel. 030/45229
BRESCIA - Il Trenino
Via S.M. Crocefissa di Rosa 61/63 - tel. 030/307232
BRESCIA - King Kong - Via S. Faustino 42 - tel. 030/294153
BRUGHERIO (MI) - Emporio del Bimbo
Via Tre Re 17 - tel. 039/870552
BUSTO ARSIZIO (VA) - Ghiringhelli
Via Montebello 22/B - tel. tel. 0331/632459
CARMELATA (CO) - Center Toys
Via D. Pino 5 - tel. tel. 031/524340
CASSINA DE' PECCHI (MI) - Sport Giochi
Via D. Verdetio 2 - tel. 02/9520746
CESANO BOSCONE (MI) - Soges - Via Roma 31 - tel. 02/4584929
CESANO MADERNO (MI) - Edo Art Baby's
Via Nazionale dei Giovi 34 - tel. 0362/523727
CINISELLO BALSAMO (MI) - Giochiamo
Via Garibaldi 43 - tel. 02/6186093
FINO MORNASCO (CO) - F.lli Miazzo
Statale dei Giovi 7 - tel. 031/927063
LIMBIATE (MI) - Giannini Ninfa/Paglia
Via Beccaria 1 - tel. 02/9960438
LODI (MI) - LodiGiochi - C.so Vittorio Emanuele 20 - tel. 0371/63931
MANTOVA - Mantova Giocattoli
Via Parma 26/A - tel. 0376/220655
MILANO - Argentina Giocattoli - P.zza Argentina 3 - tel. 02/6690249
MILANO - Giocheria C. Correnti
Via C. Correnti ang. Caminadella - tel. 02/72000322
MILANO - Gomma Toys - Via F. Filzi 8 - tel. 02/6555194
MILANO - Il Cerchio magico - Via V. Monti 41 - tel. 02/4692293
MILANO - Il Paradiso dei bambini - Via Dante 4 - tel. 02/8053023
MILANO - Il Pentagono - Via Canonica 54 - tel. 02/312371
MILANO - La Trottola - C.so Porta Vittoria 50 - tel. 02/5457935
MILANO - Lo Scrigno - C.so Como 11 - tel. 02/6595856
MILANO - Mori Giocattoli - C.so Porta Romana 2 - tel. 02/871346
MILANO - Pollicino - Via Monte S. Gabriele 3 - tel. 02/2575953
MILANO - Quadriga - C.so Magenta 2 - tel. 02/804741
MILANO - Solari Giocattoli - Via Solari 1 - tel. 02/8325956
MILANO - Vulcano - Vle Monza 22 - tel. 02/2895166
MONZA (MI) - Biancaneve Giocattoli
Via Borgazzi 13 - tel. 039/383980
MONZA (MI) - La Sorgente - Via XX Settembre 4 - tel. 039/365292
NOVATE M.SE (MI) - Veneroni - Via XXV Aprile 2 - tel. 02/3544101
PADERNO DUGNANO (MI) - Mornati Francesco
Via Roma 3 - tel. 02/9181056
PAVIA - Casa del giocattolo - C.so Cavour 16 - tel. 0382/23320
REZZATO (BS) - Giocattoli Center - Via Garibaldi 72
tel. 030/274988
RHO (MI) - Electronics Toys - Via Asilo 8 - tel. 02/93180275
SAN GIULIANO M.SE (MI) - Quadriga
Via Risorgimento 1 - tel. 02/9846988
SARONNO (MI) - Landoni - Via Marconi 56 - tel. 02/9670134
SESTO SAN GIOVANNI (MI) - Masseroni
P.zza Resistenza 37 - tel. 02/2470520
TREVIGLIO (BG) - Gelmi Silvio
Via A. Verga 1/A - tel. 0363/49616
VARESE - Elledue - Via Giusti 16 - tel. 0332/265985
VARESE - Elledue - Via S. Vito Silvestro 55 - tel. 0332/284557
VIGEVANO (PV) - Rossi Luigi
C.so Vittorio Emanuele 91 - tel. 0381/82992
VOGHERA (PV) - Gioca Per
P.zza Meardi ang. C.so XXVII Marzo 1 - tel. 0383/365457

MARCHE
ANCONA - Giocatre
Via Martiri della Resistenza 12 - tel. 071/896201

stacca e conserva queste pagine

GIOCHERIA

unicef
COMITATO ITALIANO

FALCONARA (AN) - Il Giocattolo - Via Bixio 67 tel. 071/9160710

PIEMONTE E VALLE D'AOSTA
ACQUI TERME (AL) - CasaGrandi
Via Morimondo 79 - tel. 0144/53380
ALBA (CN) - Hobby Center - Via P. Ferrero 15/B - tel. 0173/362813
ALESSANDRIA - Il Giocandolo - Corso Roma 27 - tel. 0131/53534
ALESSANDRIA - L'Altalena
Centro Comm.le Pacto Spalto Marengo - tel. 0131/223073
ALPIGNANO (TO) - Paradiso del Bimbo
V.le Vittoria 1 - tel. 011/9676345
AOSTA - La Pantera Rosa - Via Chavanne 12 - tel. 0165/35731
ASTI - Primi Sogni - Via Massimo d'Azelio 10 - tel. 0141/57420
BEINETTE (CN) - Magazzino Mary - Via Cuneo - tel. 0171/84084
BORGOMANERO (NO) - Fima - Via Novara 233 - tel. 0322/82109
BRIGA NOVARESE (NO) - Integlia Giocattoli
Via Borgomanero 157 - tel. 0322/93300
CANELLI (AT) - SuperSlup - P.zza Zoppa 4 - tel. 0141/831575
CARMAGNOLA (TO) - Redana
Via Valobra 57 - tel. 011/9770354
CASALE MONFERRATO (AL) - Rustico
Via Roma 98 - tel. 0142/55638
CHIVASSO (TO) - Oliaro - Via Po 10 - tel. 011/9101779
CIRIÈ (TO) - Bottega dei Desideri
Via Vittorio Emanuele 104 - tel. 011/9204922
GATTINARA (VC) - Gianna center
C.so Valsesia 272 - tel. 0163/833411
GENOLA (CN) - Centro Infanzia e giochi
Via Frassineto 4 - tel. 0172/68567
GHEMME (NO) - Centro Cose
Via Giovanni XXIII 1D - tel. 0163/840685
IVREA (TO) - Elettronica 2000
C.so Vercelli 3 - tel. 0125/46666-7
MERCURAGO D'Arona (NO) - Giocheria G.V.R.
Via Vercelli 9 - tel. 0322/243577
MONCALIERI (TO) - Arcobaleno
Via Sestriere 39 (Borgo S. Pietro) - tel. 011/6068997
MONDOVÌ (CN) - Perrone e Torresan
P.zza S.M. Maggiore - tel. 0174/43990
NICHELINO (TO) - Volonghi
Via Torino 185 - tel. 011/624650-6068496
NIZZA MONFERRATO (AT) - Cagnola
Via P. Corsi 24 - tel. 0141/721505
NOVARA - Francone Giocattoli
C.so della Vittoria 31/A - tel. 0321/472327
NOVI LIGURE (AL) - Milani - Via Girardengo 12 - tel. 0143/2584
OMEGNA (NO) - Papaveri e Papere
Via De Amicis 54 - tel. 0323/643386
ORBASSANO (TO) - Peano - Via S. Rocco 1/B - tel. 011/9002651
PINEROLO (TO) - La Palla - Via S. Pellico 20 - tel. 0121/78435
RIVAROLO (TO) - Plasticasa - C.so Torino 132 - tel. 0124/29473
SALUZZO (CN) - Il Girotondo - Via Gualtieri
SETTIMO (TO) - Model Baby - Via Italia 80 - tel. 011/8000641
TORINO - Alla Gioia dei Bimbi - Via Po 46 - tel. 011/882850
TORINO - Balocchi e Bon Bon
C.so Giulio Cesare 53 - tel. 011/271945
TORINO - Balocchi e Bon Bon
C.so Vercelli 248 - tel. 011/263310
TORINO - Bonini Giocattoli - Via Cernaia 2 - tel. 011/547586
TORINO - Oglina
Galleria Umberto I° - tel. 011/5660733-5660356
TORINO - Sammito Giocattoli
C.so Adriatico 20 - tel. 011/599325
TORINO - Sogno dei Bimbi
Via Galbertrand 29 - tel. 011/7714973
TORINO - SuperGiochi Bertana
Via Borgaro 52 - tel. 011/293964
TORINO - Superplastica
Via Madama Cristina 22 - tel. 011/6505592
TORINO - T.G. Market
Via S. Michele 45 - tel. 011/724652-798101
VALENZA (AL) - La Maison des Enfants
Via Repubblica 6/1 - tel. 0131/946517
VERCELLI - Doati - Via Gioberti 48 - tel. 0161/52625

PUGLIA
ANDRIA (BA) - Peluche - P.zza Porta la Barra 14
BARI - Baby Jolly - Via Giovanni XXIII 23 - tel. 080/221950
BARI - Capozzi - Via Sparano 135 - tel. 080/218222
BARI - Centro Bimbi - Via M.C. di Savoia 8/14 - tel. 080/366169
BARI - Sagari - Circonvallazione Sud Km 810,200 - tel. 080/491372
FOGGIA - Frisby - C.so Garibaldi 41 - tel. 0881/613984
MESAGNE (BR) - Farma Baby - Via Bixio 10 - tel. 0831/738085
MOLFETTA (BA) - Capozzi - P.zza Garibaldi 59 - tel. 080/911344

SICILIA
ACIREALE (CT) - Piccolo Bazar - Via Caronda 18/20
AGRIGENTO - La Trottola - Via De Gasperi 9 - tel. 0922/5950000
BAGHERIA (PA) - Hobby Center
Via De Gasperi 52 - tel. 091/934461
CALTAGIRONE (CT) - Joe Cat
Str. Provinciale per Niscemi - tel. 0933/21037
CALTANISETTA - Fantasilandia - Via F. Turati 31 - tel. 0934/36223
CALTANISSETTA - Maira - C.so V. Emanuele 66 - tel. 0934/81209
CATANIA - Bazar del giocattolo - Via Etnea 684/B - tel. 095/431845
CATANIA - Joe Cat - Via Puccini 22 - tel. 095/313993
CATANIA - Joe Cat
Via Nuova Luce 71 (zona Comm.le Canalicchio) - tel. 095/498985
LENTINI (CT) - Joe Cat
P.zza Del Popolo ang. Via Villafranca - tel. 095/7832743
PALERMO - 2M - V.le Strasburgo 65 - tel. 091/520764
PALERMO - Galleria del Giocattolo
Via Napoli 55 - tel. 091/584817
PALERMO - Grandi - P.zza Diodoro Siculo 15 - tel. 091/345584
PALERMO - Ingra - Via Rapisardi 61 - tel. 091/6221101
PALERMO - Le Mans - Via Leopardi 65 - tel. 091/291521
PALERMO - Panda Giocattoli - V.le Campania 54 - tel. 091/518340
PALERMO - Panda Giocattoli - Via Bernabei 37 - tel. 091/565151
PATERNÒ (CT) - Joe Cat
Via V. Emanuele 91/93 - tel. 095/854246
RAGUSA - Joe Cat - Via Risorgimento 31/33 - tel. 0932/47232

TOSCANA
CAMAIORE (LU) - Un mondo di giocattoli
Via Provinciale 241 - tel. 0584/913603
CHIANCIANO TERME (SI) - Camisa
Via Roma 33 - tel. 0578/63628
CHIUSI CITTÀ (SI) - La Piccola Oasi
Via C. Aurelio II, 34 - tel. 0578/20284
FIRENZE - Baby Market - V.le dei Mille 7/b - tel. 055/571676
FIRENZE - Giuco Shop - P.zza Stazione 56/57 - tel. 055/214684
FOSDINOVO (MS) - Veleno - (attiguo Supermarket Superal)
Via Malaspina 1 - tel. 0817/673528
GROSSETO - Incantesimo giocattoli
Via Montebello - tel. 0564/411961
LIVORNO - Regalgioca - Via Dell'Ardenza 83 - tel. 0586/503473
LUCCA - Marchi - Via S. Giorgio 32 - tel. 0583/47014
LUCCA - Marchi - Borgo Giannotti - tel. 0583/332121
LUNATA (LU) - O.K. Market - Via Pesciatina - tel. 0583/935577
MASSA - G.91 - Via G. Galilei 70 - tel. 0585/40386
PRATO - Il Flauto Magico - Via dei Tintori 98 - tel. 0574/22346
S. MARIA EMPOLI (FI) - Snoopy 3
Via Livornese 16 - tel. 0571/81739

TRENTINO
BOLZANO - Gutwenir - Via Portici 16 - tel. 0471/977434
TRENTO - Italo - P.zza C. Battisti - tel. 0461/982296

VENETO
ADRIA (RO) - Baby Toys - C.so Mazzini 47 - tel. 0426/23079
BELLUNO - La Cicogna - Via Caffi 2 - tel. 0437/27128
CASTELFRANCO VENETO (TV) - Portobello Giocattoli
Via Circonvallazione Est - Salvarosa - tel. 0423/492772
CONEGLIANO (TV) - Piovesana Giocattoli
Via Mazzini 42 - tel. 0438/31887
MONTEBELLUNA (TV) - Bazar Milanese
P.zza Marconi 14 - tel. 0423/22937
PADOVA - Guarnieri - Via Vergerio 30 - tel. 049/757342
PIEVE DI SOLIGO (TV) - Idea regalo
Via Marconi 107 - tel. 0438/841049
PORTO TELLE (RO) - Giocattoli Milani
P.zza Ciceruacchio 13 - tel. 0426/81655
S. GIUSEPPE DI CASSOLA (VI) - Leon Toys Center
Via Bassanese 3 - tel. 0242/30708
SCHIO (VI) - Casa del Giocattolo - Via Rompato 1 - tel. 0445/23579
TREVISO - Al Gioca Tu - Via Zermanese 15 - tel. 0422/545683
TREVISO - Hobby Model - Galleria Rialto 5-7 - tel. 0422/50964
VALDAGNO (VI) - Casa del Giocattolo
C.so Italia 67 - tel. 0445/401096
VENEZIA - Ravagnan
S. Marco 2428 (Calle delle Ostreghe) - tel. 041/5224986

Nelsen

REGALA LA "CASA-GIOCO".

Da oggi Nelsen ti regala una casetta colorata tutta per te: la Casa-Gioco! È in tessuto lavabile, simpatica e spaziosa (cm 112x72x114). Per averla, fatti aiutare dalla mamma: chiedile 6 prove d'acquisto di Nelsen Piatti (qualsiasi formato), 2 di Viakal Casa, 2 di Baleno Tuttofare e incollale nelle caselle qui sotto.

1 Primo punto Nelsen Piatti...	**2** ... per giocare come matti!	**3** Terzo punto Nelsen Piatti...	**4** ... sopra il tetto come i gatti.	**5** Quinto punto Nelsen Piatti...	**6** ... tutti i giochi sono fatti.	**7** Un bel punto di Viakal...
8 ... la casetta tua sarà.	**9** Con Baleno manca poco...	**10** ... è già tua la casa gioco!				

Aut. Min.

Spedisci questa pagina completata con le prove d'acquisto, il nome e il tuo indirizzo, in busta chiusa, entro e non oltre il 30.3.90, a: "Nelsen regala la Casa-Gioco" c/o Full Service - Casella Postale 10778 - 00144 ROMA.

NOME _____

COGNOME _____

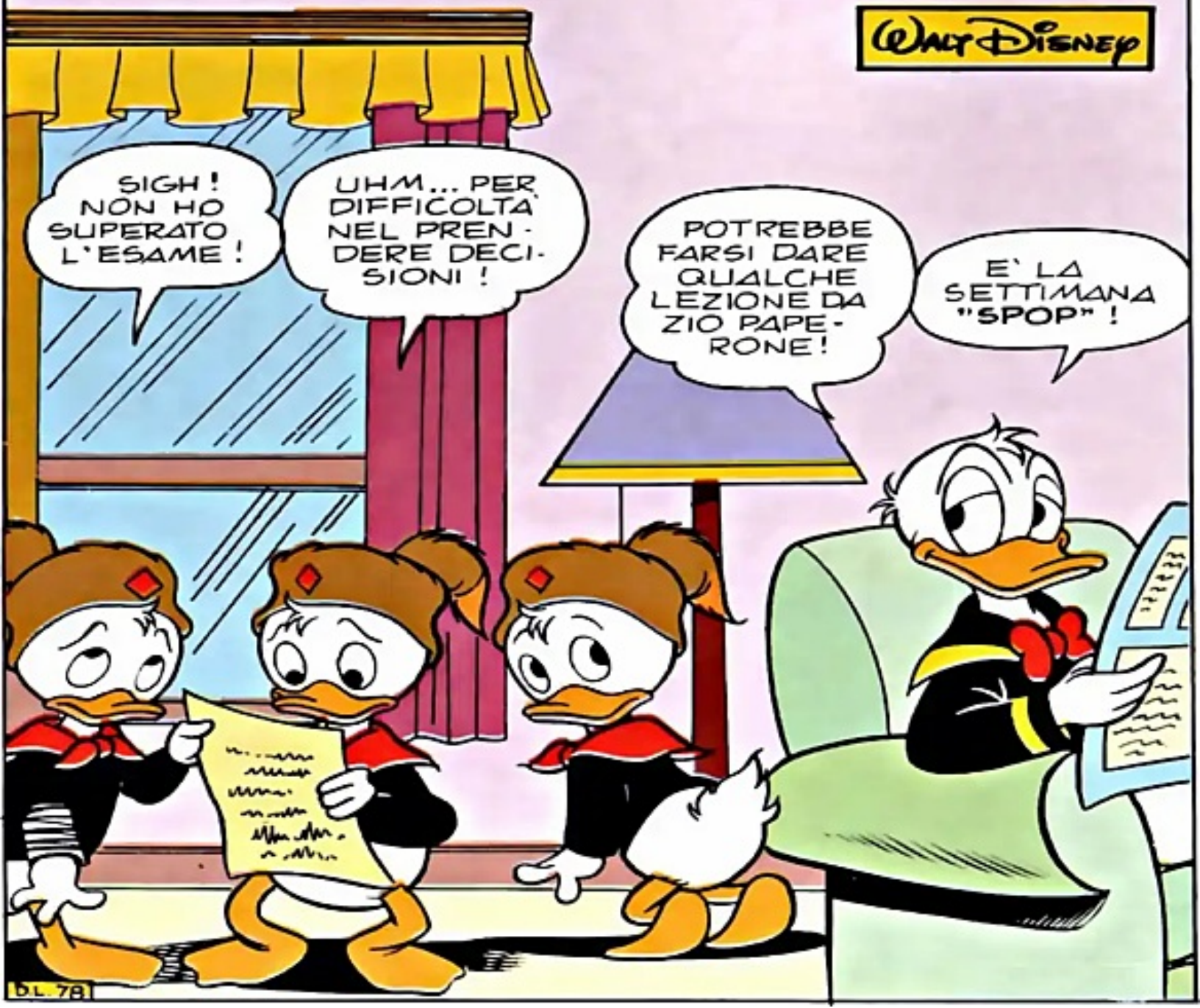
VIA _____

CAP. _____ CITTÀ _____ PROV. ____

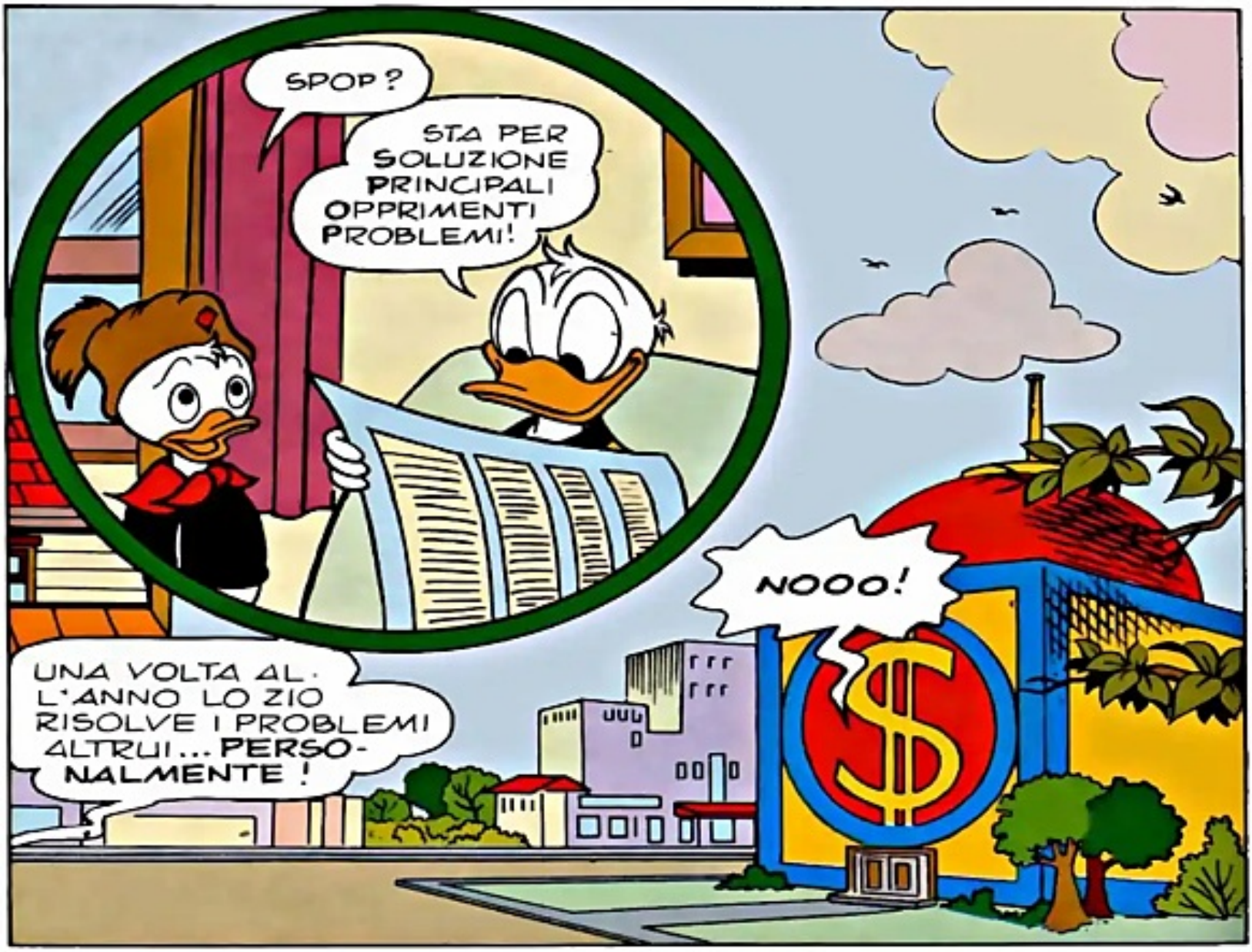
TELEFONO _____

Le G.M. e le DECISIONI indecise

WALT DISNEY



DL 78


SPOP?
STA PER SOLUZIONE PRINCIPALI OPPRIMENTI PROBLEMI!
NOOO!
UNA VOLTA ALL'ANNO LO ZIO RISOLVE I PROBLEMI ALTRUI... PERSONALMENTE!

OSSERVALO IN QUESTI FRANGENTI: E' MOLTO ISTRUTTIVO!
LO FARO'!

MÈTTITI SOTTO!
SII UN BUON ALLIEVO, QUO!
VADO!

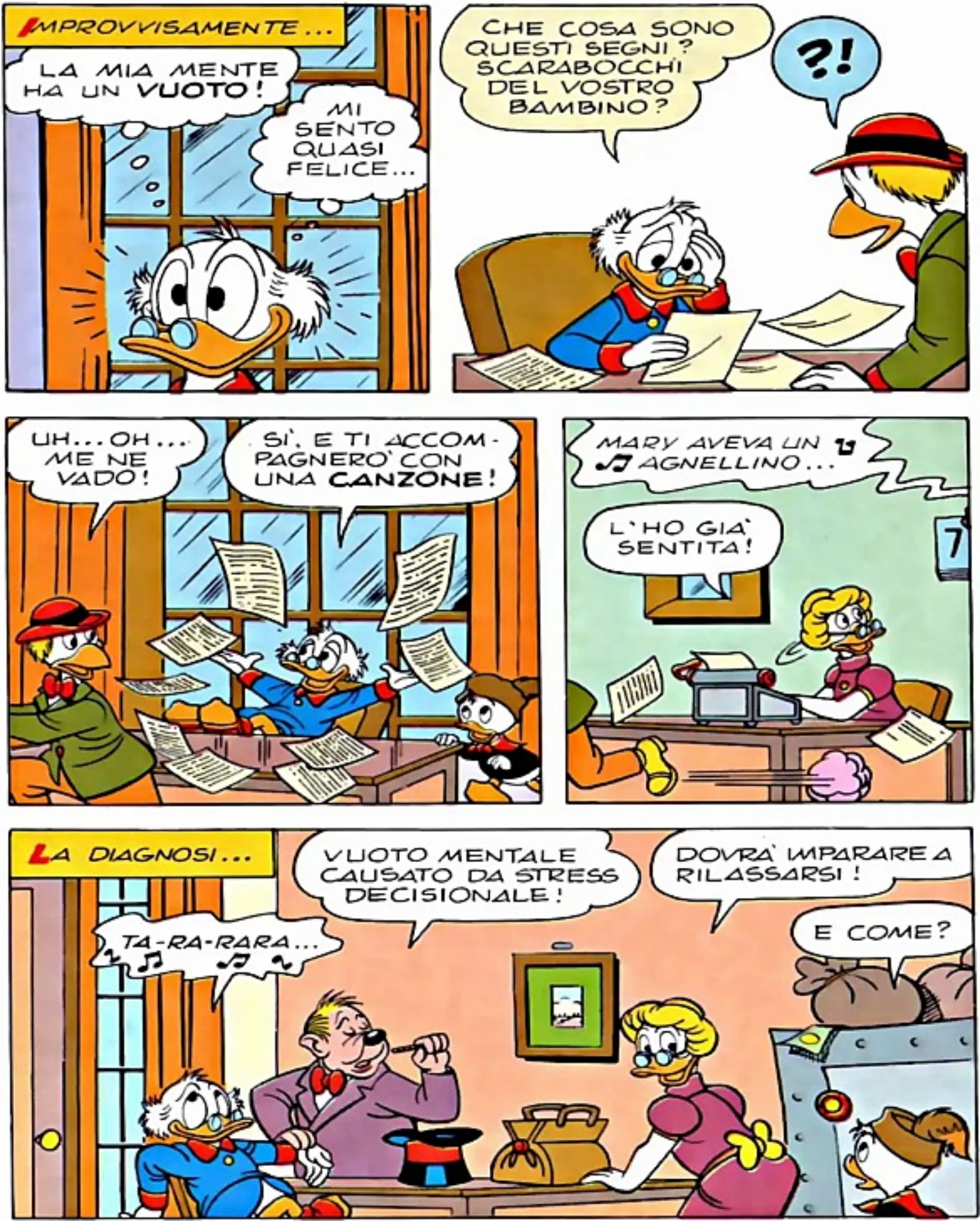
IN BREVE...
SALA D'ATTESA
NO, DEVI ASPETTARE!
VOGLIO SOLO OSSERVARE LO ZIO AL LAVORO!
78
TAP
TAP
TAP

SI SCOCCERA'?
SE ENTRI IN SILENZIO, NON TI NOTERA' NEPPURE!
TAP TAP
TAP TAP

E DEVO PIANTARLA CON LE PIANTAGIONI DI PIANTAGGINE?
CERRRTO!
AVANTI UN ALTRO!

IL BILANCIO E'... SBILANCIATO!
PER FORZA! I NUMERI NON SONO BENE IN CO-LONNA!

E' TUTTO UN GHIRIGORO!


IMPROVVISAMENTE...
LA MIA MENTE HA UN VUOTO!
MI SENTO QUASI FELICE...
CHE COSA SONO QUESTI SEGNI? SCARABOCCHI DEL VOSTRO BAMBINO?
?!
UH...OH... ME NE VADO!
SI', E TI ACCOMPAGNERO' CON UNA CANZONE!
MARY AVEVA UN AGNELLINO...
L'HO GIA' SENTITA!
LA DIAGNOSI...
VUOTO MENTALE CAUSATO DA STRESS DECISIONALE!
DOVRA' IMPARARE A RILASSARSI!
E COME?
TA-RA-RARA...

CON IL SOLITO RIMEDIO!
SÌ, DOTTORE, CERCO LA GUIDA DEI VIAGGI!
VIAGGI?
SÌ, GLI HANNO SEMPRE RIDATO LA MEMORIA! UHM... QUESTO!
CHIAMERÒ UN ACCOMPAGNATORE!
EH, NO!
BADEREMO NOI ALLO ZIONE!
SI PUÒ FARE!
E COSÌ, IN AEREO...
MARY AVEVA UN AGNELLINO...
PER FAVORE!
E IN TRENO...
MARY AVEVA UN AGNELLINO...
PER FAVORE!

PROVIAMO CON UN VIAGGIO A RITROSO NEL TEMPO ...
QUESTO MEZZO...
GIRO CON CAMION COPERTO NEL VECCHIO WEST.

MI RAMMENTA QUALCOSA !
SPERIAMO BENE !

POCO DOPO A FORT RANCH...
SONO TOM, LA GUIDA, E QUESTO E' IL NOSTRO CAMION COPERTO!
MI SEMBRA DI RICORDARE LE RUOTE DI FERRO !

I NOSTRI MEZZI VIAGGIANO CON COMODI PNEUMATICI !
E I CAVALLI? DOVE SONO?

NEL COFANO !
BAH ! TUTTO CIO' NON HA SENSO !

E COSI'...
I PIONIERI HANNO CREATO QUESTI SENTIERI MOLTI ANNI FA, RAGAZZI!
E C'ERI ANCHE TU! RICORDI?
QUAL-COSA...

CARNESECCA... GALLETTA...
A PROPOSITO, TOM HA PREPARATO IL PRANZO!

COSA C'E' DENTRO?
BURRO DI NOCCIOLINE? TI DICE QUAL-COSA?

QUESTA FORESTA FORNIVA IL LEGNAME AI PIONIERI!
HAI QUAL-COSA DA DIRE, ZIO?
SI'...

QUESTO PANINO E' SECCO!

TI PREGO! DIMENTICA IL BURRO DI ARACHIDI!
QUESTA CASCATA ERA UN IMPORTANTE PUNTO DI RIFERIMENTO!

CHE NE DITE?
ORA RICORDO!
CHE COSA, ZIO?

CHE UNA FOGLIA DI **LATTUGA** RENDE PIU' MORBIDO IL BURRO DI ARACHIDI!
SIGH!

BAH! RICORDA SOLO LE COSE CHE **NON CONTANO**!
RRUMBLE
TEMPORALE IN VISTA!

SEMBRA UN URAGANO!
NON POSSIAMO CERCARE UN RIPARO?

FORSE! OLTRE IL VECCHIO PONTE SOSPESO LASSU'!
RRUMBLE
FLAP FLAP
SPLASH
SPLASH

RIESCI A LEGGERE QUEL CARTELLO LÀ DIETRO, QUI ?
CON QUEST'ACQUA, NO, TOM !

VADO A VEDERE !

RAGAZZI, C'È QUALCOSA CHE NON MI CONVINCE !
DIAMO UN'OCCHIATA ?

ASPETTA QUI, ZIO !
FORSE TOM HA BISOGNO DI UNA MANO !

SIAMO QUI !
PENSO CHE SIA TUTTO A POSTO !

MA...
QUESTO RELITTO DI PONTE NON CE LA FA PIU'!
TORNIAMO INDIETRO!
PERICOLO ATTENZIONE ALLA PIENA

FERMI! SEMBRA NON REGGERE!
CRACK

CHE E' SUCCESSO?
LA PIENA HA DEMOLITO IL PONTE!
TU E LO ZIO SIETE INTRAPPOLATI!

RESTATE SUL CAMION! MANDERO' UN ELICOTTERO!

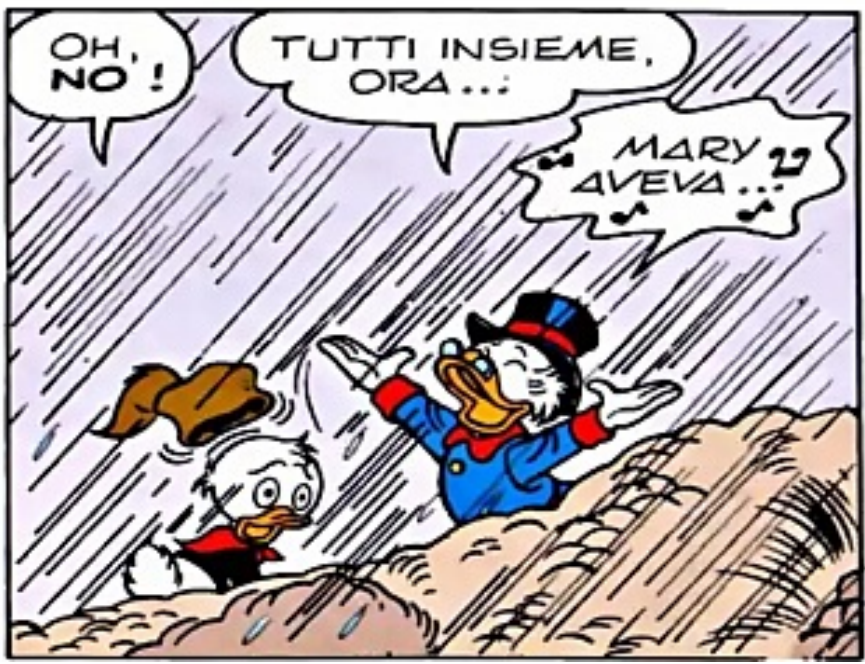
HAI SENTITO, ZIO PAPERONE?
GULP, SE NE E' ANDATO!

MARY AVEVA UN AGNELLINO...
SE NE VA IN GIRO A CURIOSARE...
... SOTTO LA PIOGGIA!

UN AGNELLINO!
COSI' ORA TOCCA A ME SALVARLO!

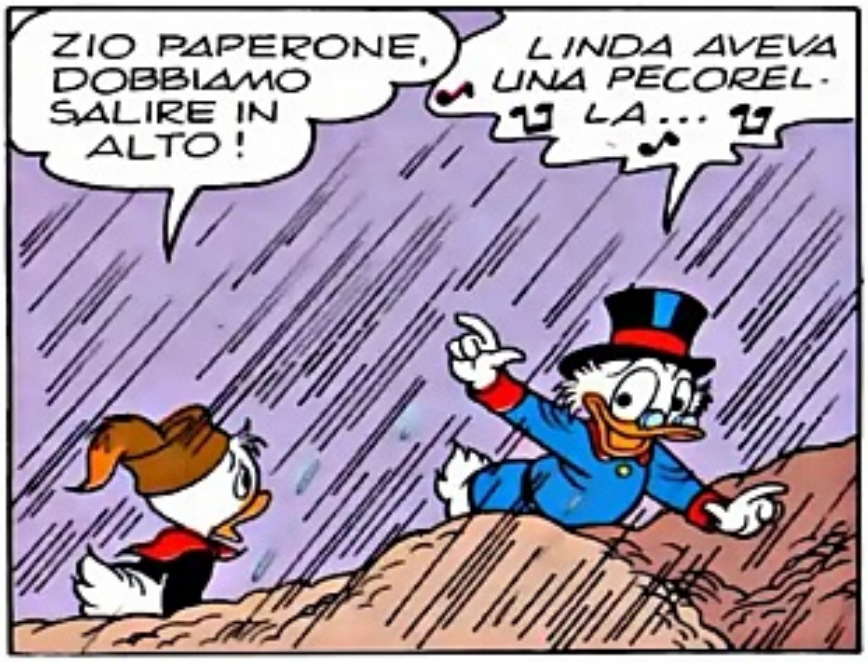
ASPETTAMI, ZIO!
AH, SI'!

PUOI FARE LA SECONDA VOCE!
NO, SONO STONATO E SIAMO IN GRAVISSIMO PERICOLO!


OH, NO!
TUTTI INSIEME, ORA...:
MARY AVEVA...

GASP! QUELLA VALANGA CI HA SEPARATO DAL CAMION!
UN AGNELLINO!
RRUMBLE

PER L'ELICOTTERO SARÀ UN PROBLEMA TROVARCI IN QUESTA TEMPESTA!
DO-RE-MI-FA SOL-LA-SI-DO...


ZIO PAPERONE, DOBBIAMO SALIRE IN ALTO!
LINDA AVEVA UNA PECORELLA...

SIAMO NEI GUAI E TU CANTI?
OH, SI'!

CHE C'E' DI PIU' BELLO?
VIA DA LÌ, E' PERICOLOSO!

APPENA IN TEMPO!
RUMBLE
CLONK

NON VOGLIO PROSEGUIRE! DEVO CANTARE!
NO, DOBBIAMO SALIRE!

FINALMENTE...
QUI L'ELICOTTERO DOVREBBE VEDERCI!
ELICOTTE-RO?

E MENTRE ASPETTANO...
INCREDIBILE! LE INTEMPERIE SEMBRANO GIO-VARE ALLO ZIO...
C'E' IL SENTIERO DELLA MONTAGNA SPOGLIA, LAGGIU'!

ZIO PAPERONE, TI E' TORNATA LA MEMORIA!?!
E' SUCCES-SO ALL'IM-PROVVISO!

WHUP WHUP
E ASCOLTA: L'ELICOTTERO!

DI NUOVO A CASA...
LO ZIONE AVEVA SOP. PORTATO GRAVI CALAMITA' AI VECCHI TEMPI!
ASPETTARE I SOCCORSI E' STATA DURA!
IL FREDDO E IL GELO PERO' GLI HANNO RESO LA MEMORIA!

QUO HA PRESO LE DECISIONI CHE LO HANNO SALVATO!
IL CHE CONTRADDICE QUESTO GIUDIZIO! CHE SARA' CAMBIATO...

DOPO CHE TUTTI NOI AVREMO RACCONTATO QUEL CHE E' SUCCESSO!
GRAZIE, PERO'...

NON SONO PRONTO PER IL COMANDO!
EH?

NON CONOSCO CANZONI DA INTONARE NEI MOMENTI DEI GUAI!
?
!!
fine

Prodotto e distribuito da: ITALIANGRIFFE Srl - Contrada S. Elena - Ortona (Chieti) - Tel. 085/9061762 - Fax 085/9062255

PHOTO CALLIOPE

Laura Biagiotti
Junior

Laura Biagiotti®

Questa felpa di E. Coveri è tua!

REGALO SICURO

l'esclusiva felpa ENRICO di COVERI

AUT MIN CONC SCADENZA CONCORSO 31-1-90

con soli 25 punti di:

®nutella

®fiesta e ®brioss

FERRERO

LA MIA BAMBINA
È LA PIU' BELLA DEL MONDO

più bella, più simpatica, più dolce
...lo dicono tutte le mamme

UN NUOVO MONDO DI ACCESSORI BELLI COME LEI

Bebi® Mia

L'UNICA BAMBOLA CHE TI FA SENTIRE DAVVERO MAMMA

GiG®
nel paese delle meraviglie

BBURAGO® METAL Models

1:24

DIE-CAST
WITH PLASTIC PARTS

Hai idea di quanto lavoro e quanta attenzione siano necessari per realizzare un automodello così perfetto, così completo, così sicuro?

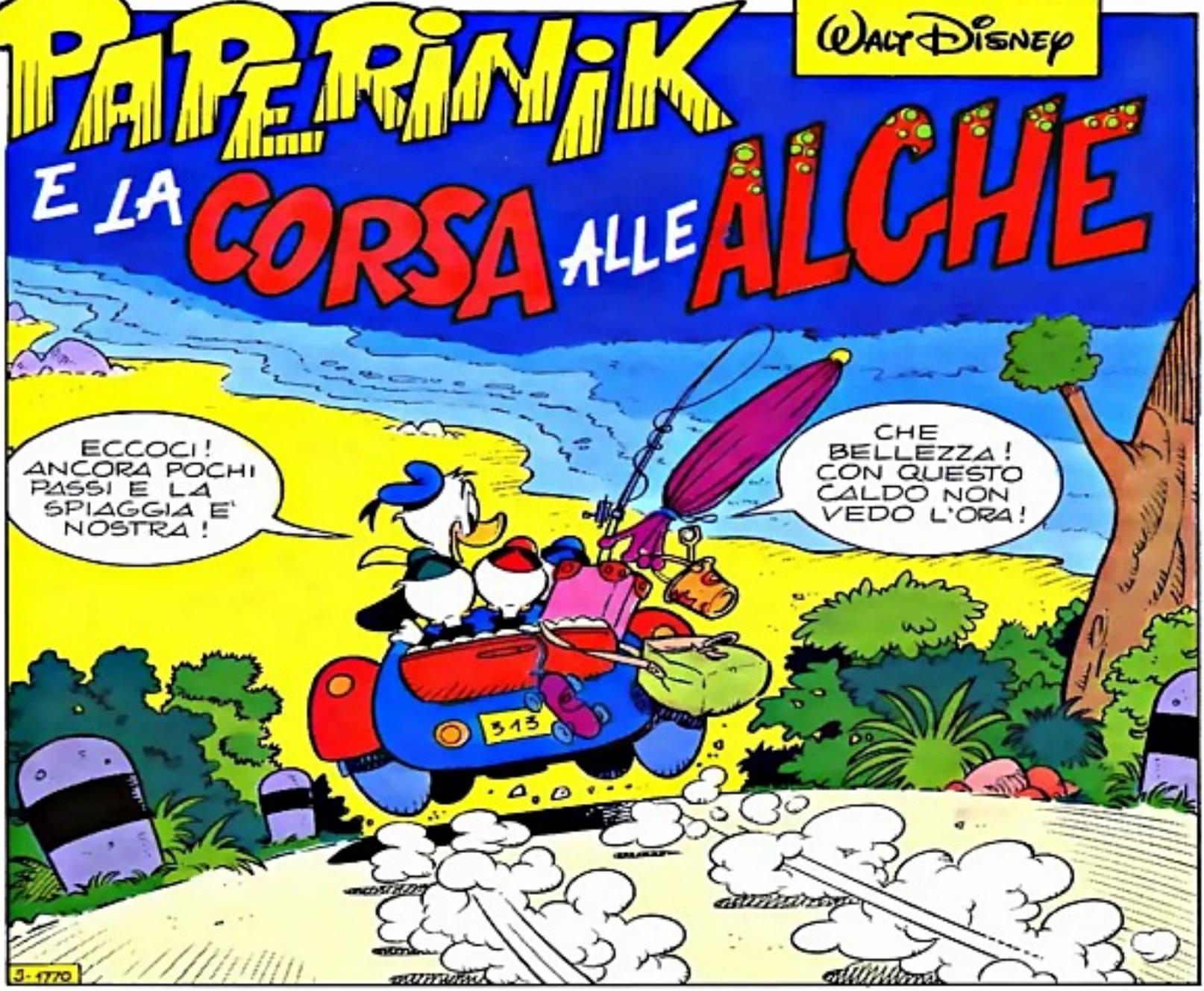
cod. 0572
FERRARI GTO (1984)

burago®

Lire 8.500

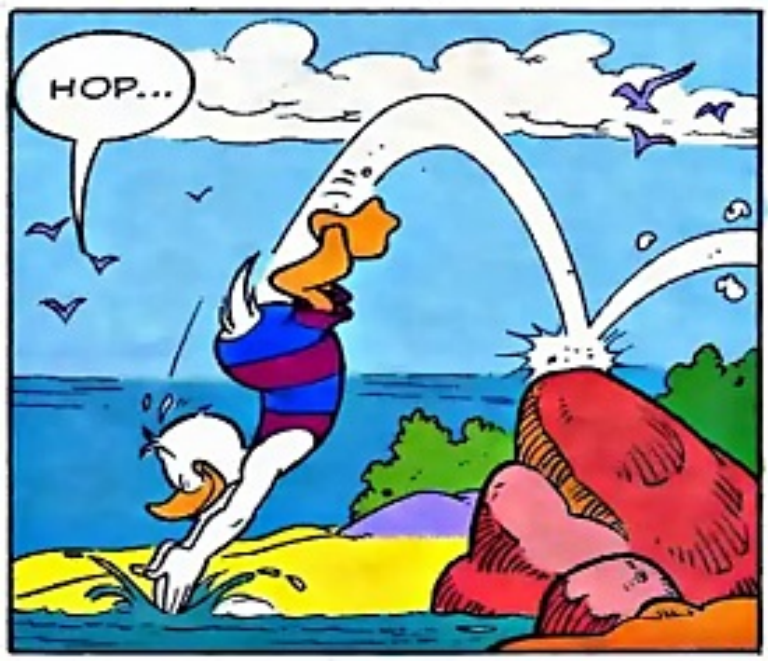
PAPERINIK E LA CORSA ALLE ALCHE

WALT DISNEY



Testo di G. PEZZIN - Disegni di G. DALLA SANTA

QUI STA IL BELLO: NESSUNO!
SLAP
SFRUSH
TOMPF
TOMPF


HOP...

SPLUASH

AIUTOOO!
CHE SUCCEDE?

C'E' UNA GIUNGLA SOTT'ACQUA: E' UN GROVIGLIO DI LIANE!
NON AGITARTI! O TI AVVOLGERAI DI PIU'!

GASP! CHI E' TARZAN AL MIO CONFRONTO?
DÀI, ZIO, NON FARE IL PIANGINA!

SONO PROPRIO ALGHE! NORMALISSIME ALGHE CHE SI SONO ALLUNGATE!

COM'E' POSSIBILE? L'ANNO SCORSO QUESTO ERA UN MARE, NON UNA GIUNGLA!
E' VERO!

COME SARÀ SUCCESSO?
HO LETTO CHE MOLTE INDUSTRIE COLTIVANO LE ALGHE PER LA FABBRICAZIONE DI TESSUTI E PREPARATI DI BELLEZZA!

PER FARLE CRESCERE SCIOLGONO NELL'ACQUA...
...ALCUNE SOSTANZE...
...CHE FANNO DA CONCIME PER LE ALGHE...

...COL RISULTATO DI FARLE CRESCERE A DISMISURA INFESTANDO IL MARE!
E ROVINANDO LE MIE VACANZE! GRUNT!

GIÀ! CHI HA IL CORAGGIO DI ENTRARE IN QUELL'ACQUA...?
GASP!

DOVE STAI ANDANDO?
TORNIAMO IN CITTÀ! VOGLIO FARE DUE CHIACCHIERE CON ZIO PAPERONE!

SE E' LUI A MONTE DI QUESTE ALGHE GIGANTI, DOVRÀ VEDERSELA CON ME!

...CERTO CHE COLTIVO LE ALGHE. E CON QUESTO?
VIA

...HAI UN'IDEA DI QUANTI AFFARI RIESCA A FARE? LA ALGHETON, LA MIA CASA DI MODA, ESPORTA SOLO TESSUTI FATTI CON LE ALGHE...
MENO ALGHE

POSSO ANCHE PRODURRE PREPARATI DI BELLEZZA CHE NON VANNO PIU' TESTATI SUGLI ANIMALI...

TUTTO SI FA CON LE ALGHE, CAPISCI???

ANCHE ROCKERDUCK LE COLTIVA E MI FA CONCORRENZA! SIGH!
HO CAPITO!
SNAP

SE TU SMETTESSI DI UTILIZZARE LE ALGHE, NON VENDERESTI PIU'... E INVECE ROCKERDUCK, SI'! GIUSTO?
E' COSI'! SOB!

SENZA LE ALGHE, MOLTE FABBRICHE CHIUDEREBBERO... OPERAI SENZA LAVORO... UN DISASTRO...!

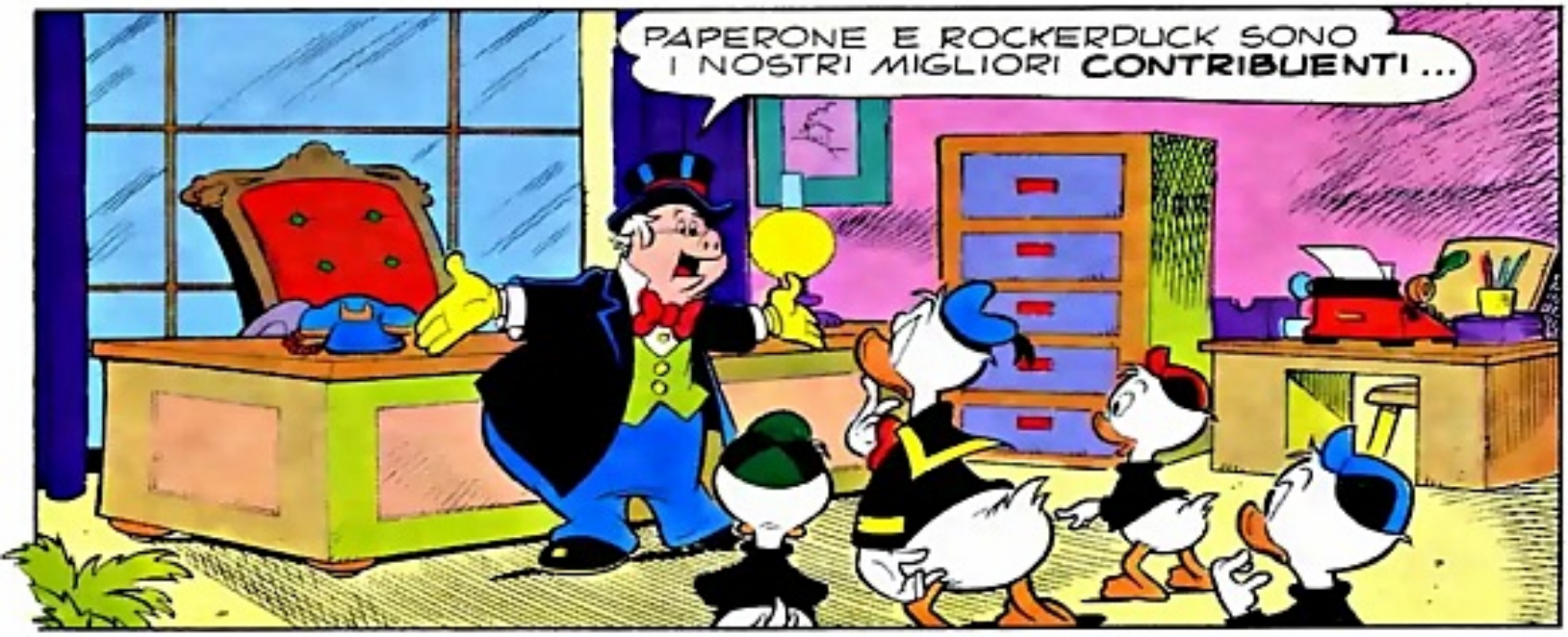
COSI' NON MI RESTA CHE ACCETTARE LA LOTTA E COMBATTERE SENZA ESCLUSIONI DI COLPI !

COSI'...
SIAMO AL PUNTO DI PRIMA !
UN BEL PROBLEMA !
ZIO PAPERONE E ROCKER DUCK NON RINUNCERANNO MAI ALLE ALGHE!

E IO NON RINUNCERO' ALLE MIE GITE AL MARE ! VENITE !

FORSE LE AUTORITA' TROVERANNO UNA SOLUZIONE !

EH, MAGARI FOSSE COSI' SEMPLICE !...
MUNICIPIO

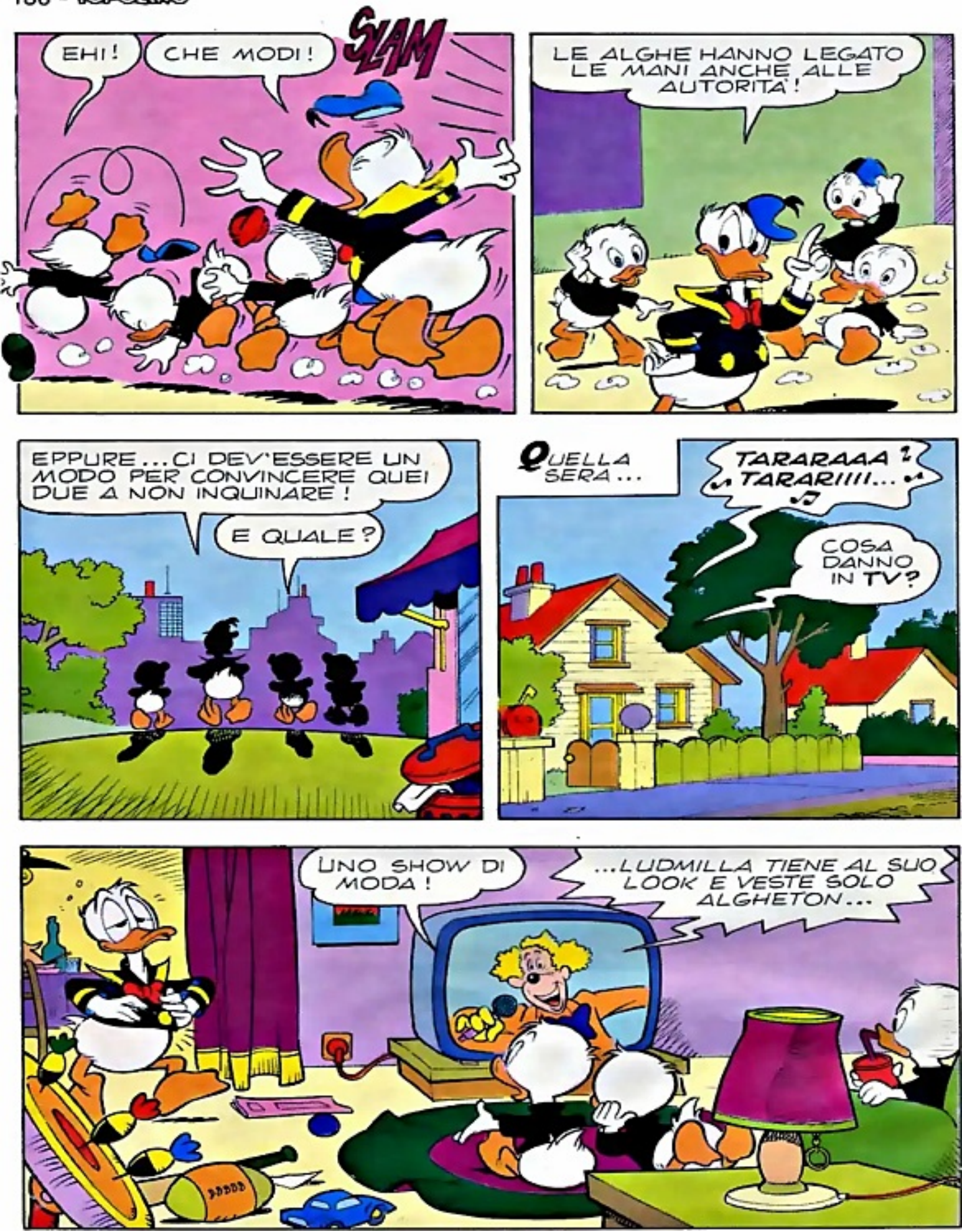

PAPERONE E ROCKERDUCK SONO I NOSTRI MIGLIORI **CONTRIBUENTI**...

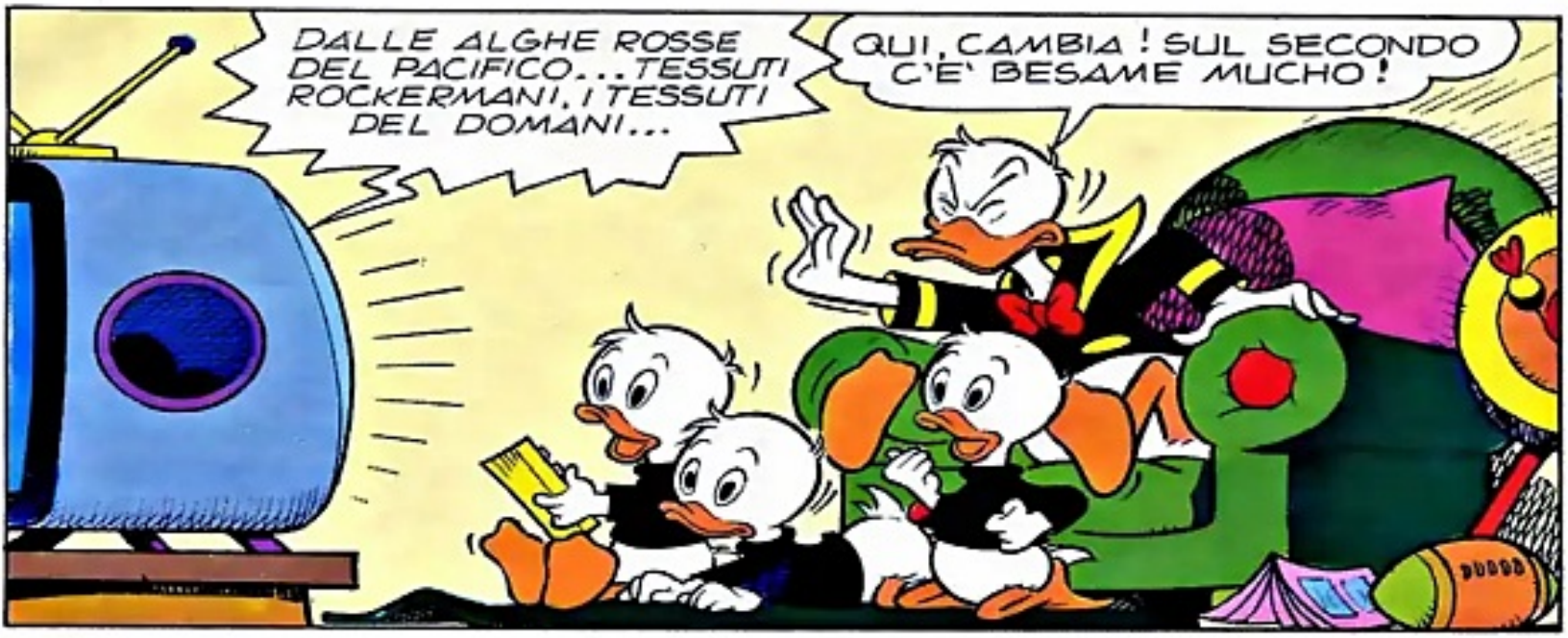
SE CHIUDESSERO LE LORO FABBRICHE FAREBBERO PERDERE AL COMUNE **MILIONI** DI DOLLARI DI **TASSE**!

MA LA VITA DEL MARE E' PIU' IMPORTANTE DELLE TASSE!!!
COSA VOLETE CHE FACCIANO UN PO' DI ALGHE IN PIU'?

IN FONDO E' SOLO **ERBA**! E' TUTTO ECOLOGICO, NO?!
ERBA CHE HA TRASFORMATO IL MARE IN UNA GIUNGLA! NESSUNO PUO' PIU' FARE IL BAGNO!

AVETE RAGIONE! NON SO CHE FARCI! ORA EHM... AVREI DA FARE!
URGH!


EHI!
CHE MODI!
SLAM
LE ALGHE HANNO LEGATO LE MANI ANCHE ALLE AUTORITÀ!
EPPURE... CI DEV'ESSERE UN MODO PER CONVINCERE QUEI DUE A NON INQUINARE!
E QUALE?
QUELLA SERA...
TARARAAA? TARARIIII...
COSA DANNO IN TV?
UNO SHOW DI MODA!
...LUDMILLA TIENE AL SUO LOOK E VESTE SOLO ALGHETON...


DALLE ALGHE ROSSE DEL PACIFICO... TESSUTI ROCKERMANI, I TESSUTI DEL DOMANI...
QUI, CAMBIA! SUL SECONDO C'E' BESAME MUCHO!

BE', SI'! MA PRIMA C'E' IL TELEGIORNALE!
TG123
CLIC

NOTIZIE ALLARMANTI DAL NOSTRO INVIATO SULLA COSTA...

LE COLTIVAZIONI DI ALGHE SI TRASFORMANO IN FORESTE SEMPRE PIU' FITTE, CHE IN ALCUNI CASI RENDENDO DIFFICOLTOSA PERFINO LA NAVIGAZIONE...
FOGLIAME
ALTRO CHE ROMPIGHIACCIO! CI VORREBBE UN TOSAERBA!
SFLUOP
SLAP
GGLOGCH

NON POTENDO PIU' PESCARE, I PESCATORI MIETONO ALGHE ...
INQUINERANNO ANCHE, MA SONO COSI' BUONE ...
ERICH
ERICH

GIUNGE ORA NOTIZIA CHE ALCUNE ALGHE SONO PERSINO USCITE DALL'ACQUA ...

ASSALENDO ALCUNI BAGNANTI CHE PASSEGGIAVANO SULLA SPIAGGIA !

ALGHE FEROCI ! E' TERRIBILE!
POTREBBERO RISALIRE I TUBI DELL'ACQUAIO...
... E INTRODURSI IN CASA !

CI MANCAVA SOLO QUESTA !
TAPPIAMO IL LAVANDINO, PRESTO !
TAP TAP

UHM ... IL PROBLEMA E' GRAVE !

SUGLI ABITI DI ALGHETON RESTA SICURAMENTE QUALCHE RESIDUO DI RINFORZANTE...

ECCO COS'È: L'ODORE! LE ALGHE LO SENTONO ED ESCONO DALL'ACQUA PER MANGIARE IL LORO CIBO PREFERITO, ASSALENDO I PASSANTI!

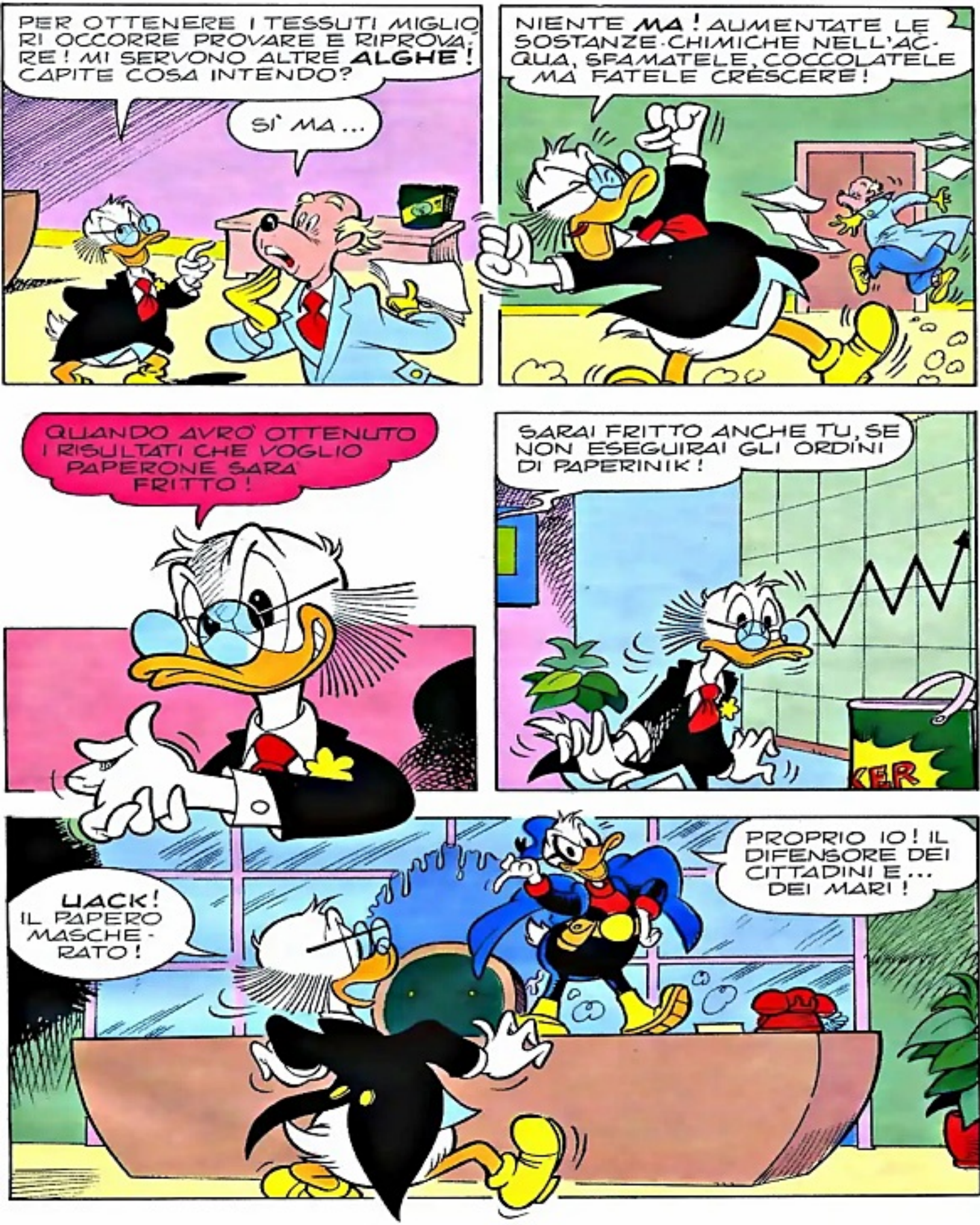
LO ZIO E ROCKERDUCK DEVONO SMETTERE DI ALLEVARE ALGHE, ALTRIMENTI...

SE LA VEDRANNO CON PAPERINIK!
PUFF

COSÌ, QUELLA NOTTE...
I NIPOTINI DORMONO. È IL MOMENTO GIUSTO!
BONNG
BONNG
SKREEAAK

È L'ORA DI PAPERINIK!
TOING
TOING
TOING

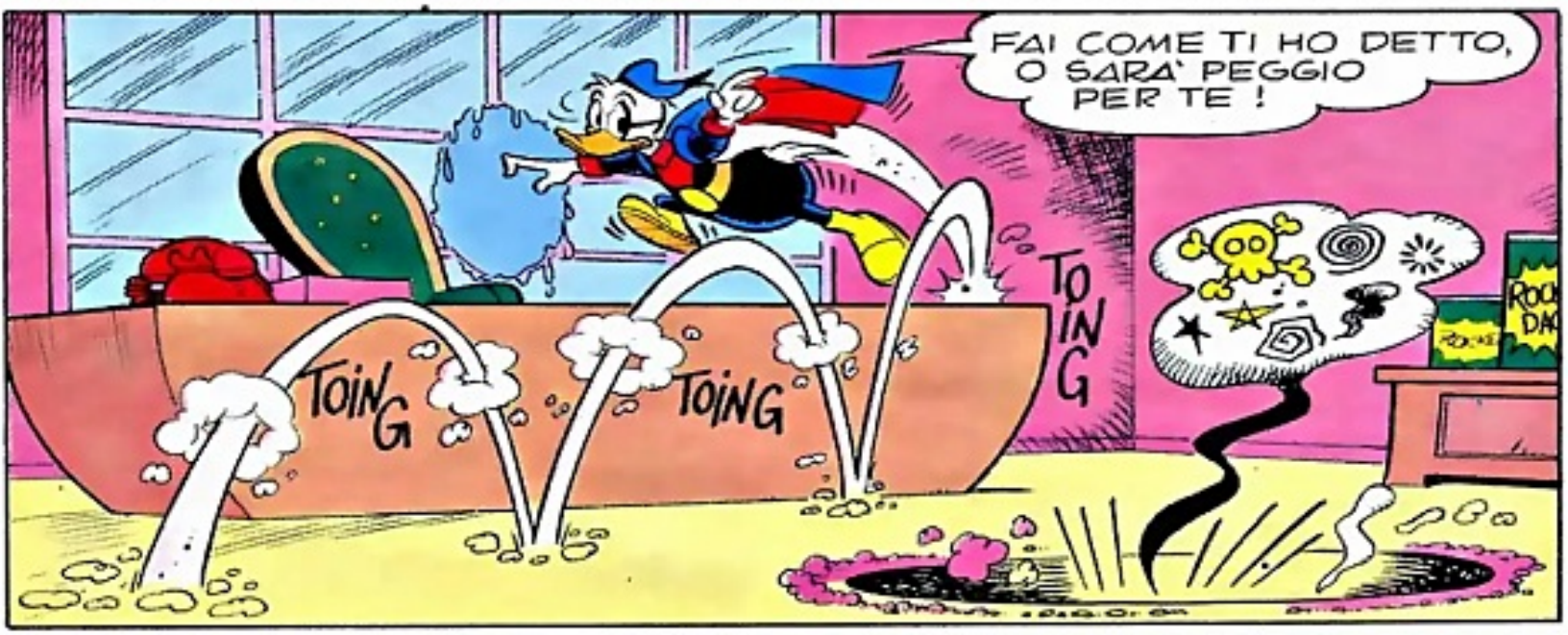
ANCHE DI NOTTE! ROCKERDUCK LAVORA A PIENO RITMO PUR DI BATTERE LA CONCORRENZA!
TESSUTI ROCKERDUCK
TAGLIO LA RETE CON QUESTO SPRAY CORROSIVO ECOLOGICO E...
SPRESSSHH
...OPLÀ! E ORA... A NOI DUE ROCKERDUCK!
...E SECONDO VOI QUESTA SAREBBE UNA CAMICIA DI OTTIMO TESSUTO? VOI MI PRENDETE IN GIRO!
...MA CAPO, 64 ORE DI AMMOLLO STRABIOLOGICO, I TESSITORI LAVORANO GIORNO E NOTTE. PIU' DI COSI' NON SI PUO'...
LA ALGHETON DI PAPERONE PRODUCE TESSUTI ANCORA PIU' MORBIDI E RESISTENTI, NON SO COME LUI TRATTI LE SUE ALGHE, MA VOI DOVETE FARLO MEGLIO!
SPRAT


PER OTTENERE I TESSUTI MIGLIORI OCCORRE PROVARE E RIPROVARE! MI SERVONO ALTRE ALGHE! CAPITE COSA INTENDO?
SI' MA...
NIENTE MA! AUMENTATE LE SOSTANZE CHIMICHE NELL'ACQUA, SFAMATELE, COCCOLATELE MA FATELE CRESCERE!
QUANDO AVRO' OTTENUTO I RISULTATI CHE VOGLIO PAPERONE SARA' FRITTO!
SARAI FRITTO ANCHE TU, SE NON ESEGUIRAI GLI ORDINI DI PAPERINIK!
KER
UACK! IL PAPERO MASCHERATO!
PROPRIO IO! IL DIFENSORE DEI CITTADINI E... DEI MARI!

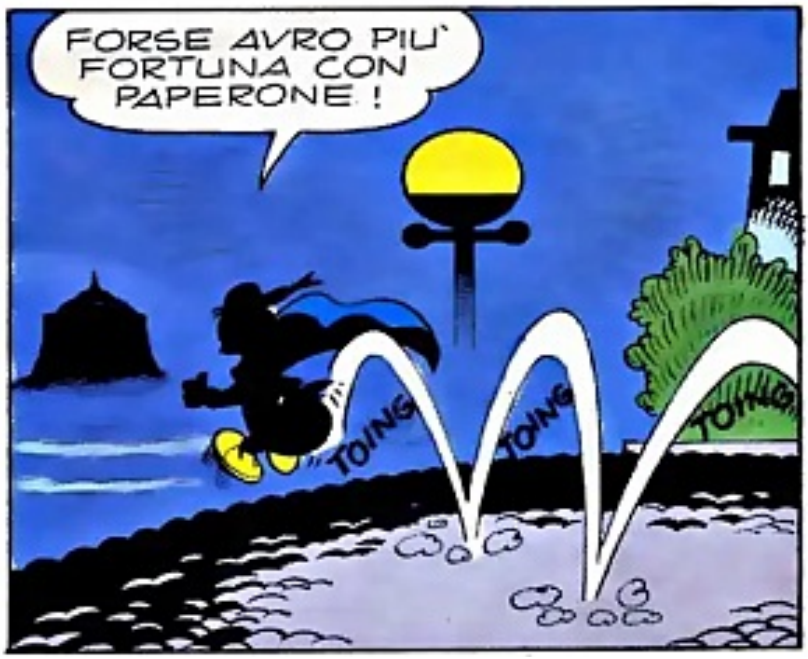
QUESTA STORIA DELLE ALGHE GIGANTI DEVE FINIRE!
COSA?
ASCOLTAMI BENE, TU! IO FACCIO MILIONI CON I TESSUTI DI ALGHE E I PAPEROPOLESI SONO ENTUSIASTI DEI LORO NUOVI ABITI!
E CHE MI DICI DI PAPERONE? ANCHE LUI COLTIVA LE ALGHE!
FARÒ SMETTERE ANCHE LUI. HAI LA MIA PAROLA!
E COSA CREDI CHE ME NE FACCIA DELLA TUA PAROLA? AH! AH!
NON TI FIDI?
CERTO CHE NO! TANTO MENO DI UN PITOCCO MASCHERATO CHE CAMMINA SUI TETTI!
RIPETI!!!
NON HO PAURA DEI TUOI STUPIDI GIOCATTOLI!
NIENTE GIOCATTOLI!

UNA SPRUZZATINA DI SPRAY...
?!
SPRUSSSSSHHHH

AIUT...
EH ! EH !
SKRANK
BADABRANG


FAI COME TI HO DETTO, O SARA' PEGGIO PER TE !
TOING
TOING
TOING

NON SONO SICURO D'ESSERE STATO ABBASTANZA CONVINCENTE!
TOING


FORSE AVRO' PIU' FORTUNA CON PAPERONE !
TOING
TOING
TOING

INVECE...
COSAAA?

E MI SVEGLI A QUEST'ORA PER UNA SCIOCCHEZZA S.MILE?
PERCHE', CHE ORE SONO?

ANCHE MIO NIPOTE PAPERINO VUOLE CH'IO SMETTA DI COLTIVARE LE ALGHE. COS'E'? VI SIETE MESSI D'ACCORDO?

SI, CIOE' NO! INSOMMA... SE ANCHE ROCKER-DUCK SMETTESSE DI COLTIVARE LE ALGHE?
E IO DOVREI FIDARMI DI ROCKER-DUCK?

CERTO! PENSERO' IO A FARGLI RISPETTARE I PATTI!
NE HAI GIA' PARLATO CON LUI?

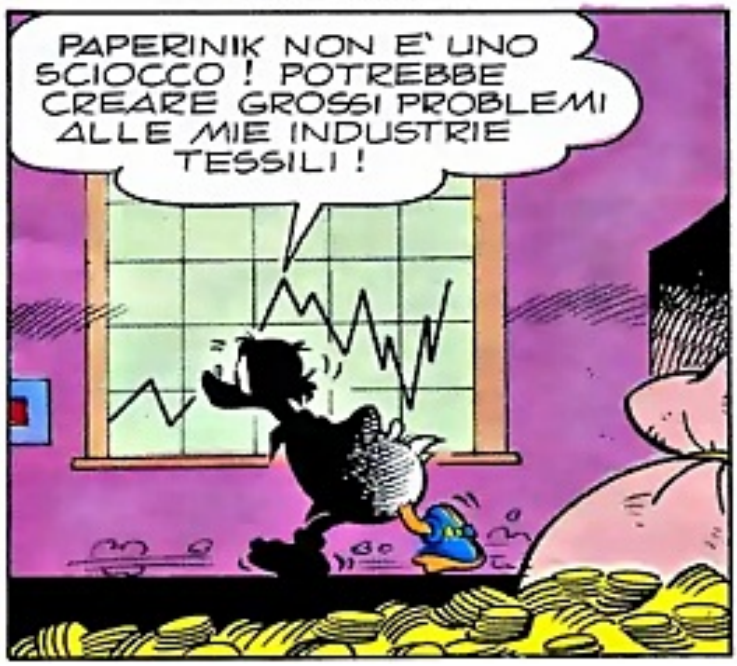
SI', MA... NON HA ANCORA ACCETTATO!
E TI ASPETTI CHE LO FACCIA IO PER PRIMO?

NON CI PENSO NEMMENO!
ULP! OSI RIFIUTARE?

EBBENE, SI'! OSO!
MA NON T'IMPORTA SE I PESCI SONO COSTRETTI A SALTARE DI LIANA IN LIANA, INVECE DI NUOTARE?

BASTA! LA SMETTERETE DI IMPESTARE IL MARE CON LE VOSTRE ALGHE!
LA VEDREMO!
TOING
TOING
TOING

FICCANASO, MASCHERATO! VUOLE SALVARE I PESCI!


PAPERINIK NON E' UNO SCIOCCO! POTREBBE CREARE GROSSI PROBLEMI ALLE MIE INDUSTRIE TESSILI!

CERTO PERÒ CHE ANCHE IL MARE HA I SUOI DIRITTI... MA SE CHIUDESSI LE MIE FABBRICHE, LASCEREI GLI OPERAI SENZA LAVORO.

DEVO TROVARE UN RIMEDIO! E FORSE... FORSE...
$

ANCHE PAPERINIK E' PENSIEROSO...
...PAPERI TESTARDI! CI **DEVE** ESSERE UN MODO DI CONVINCERLI!

BOH, CI PENSERÒ DOMANI! E' QUASI L'ALBA, MEGLIO SPARIRE!

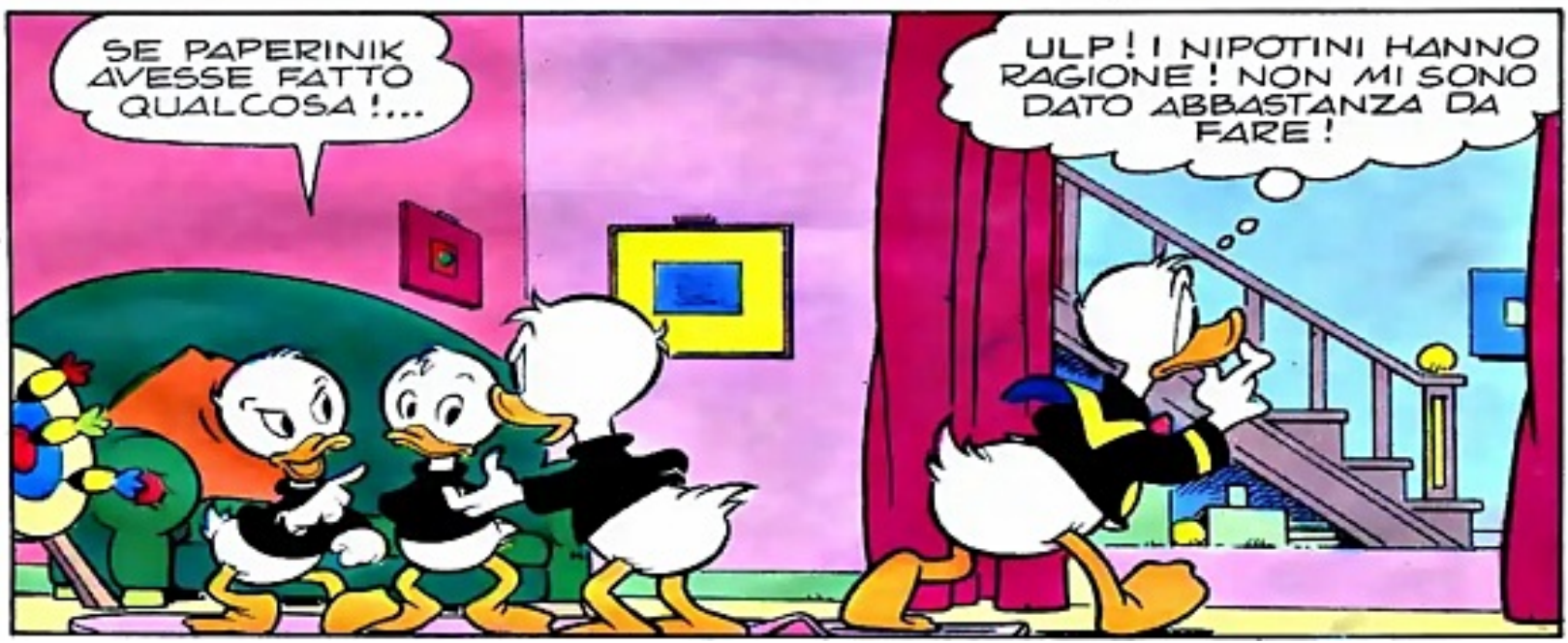
GRIUUKK

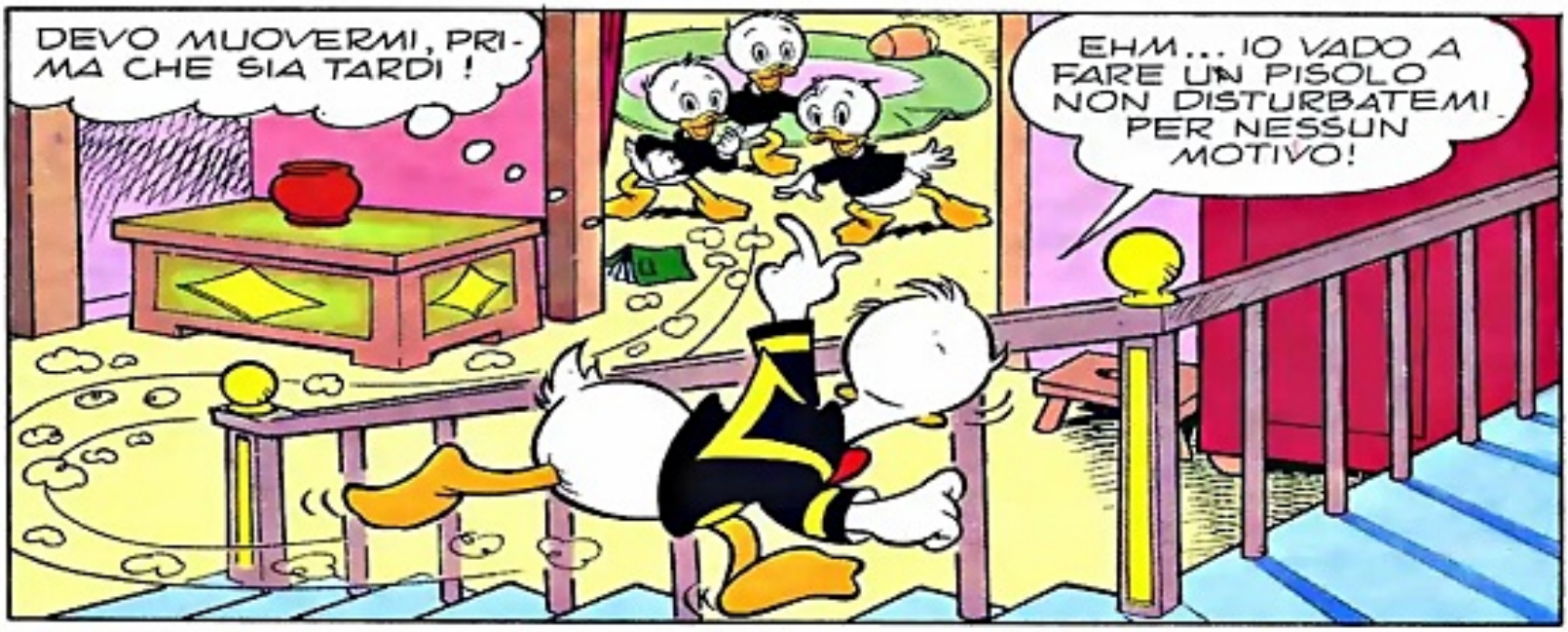
HO APPENA IL TEMPO DI UN PISOLINO!

LA MATTINA DOPO...
ULP! AVETE LETTO, RAGAZZI?
SPAVENTOSO!

PER CASO, PARLA DI PAPERINIK?
MACCHE'! ROCKERDUCK HA ANNUNCIATO IL LANCIO DI UN TESSUTO FORMIDABILE!

E' FATTO CON ALGHE DI PRIMA QUALITA', ALLEVATE CON UN CONCIME CHE LE FA CRESCERE ANCORA PIU' LUNGHE E ROBUSTE!
POVERI NOI! ZIO PAPERONE RACCOGLIERA' LA SFIDA DI ROCKERDUCK E SARA' LA CATASTROFE!


SE PAPERINIK AVESSE FATTO QUALCOSA!...
ULP! I NIPOTINI HANNO RAGIONE! NON MI SONO DATO ABBASTANZA DA FARE!


DEVO MUOVERMI, PRIMA CHE SIA TARDI!
EHM... IO VADO A FARE UN PISOLO NON DISTURBATEMI PER NESSUN MOTIVO!

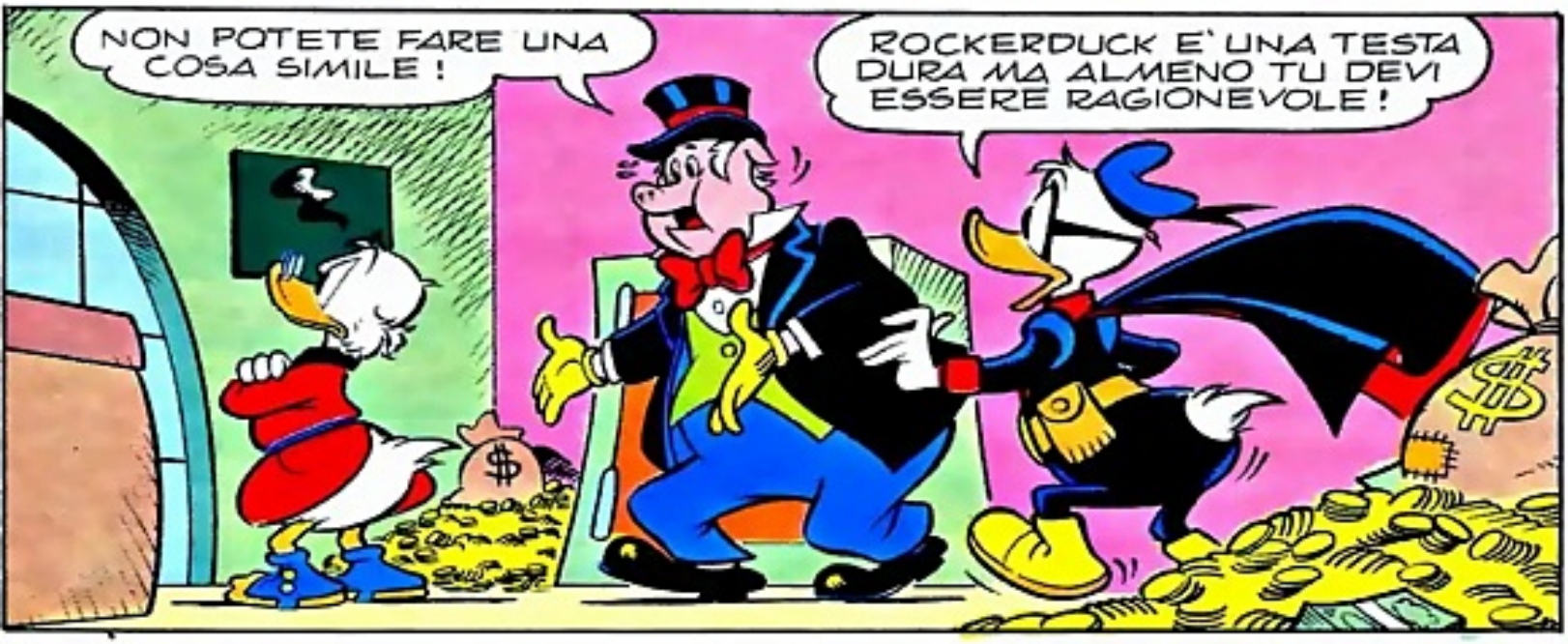
POCO DOPO...
STAVOLTA LO ZIONE DOVRÀ ASCOLTARMI!
ROARR

EHI, MA QUELLA NON E' L'AUTO DEL SINDACO?!
LA MIA RISPOSTA E' NO! NO, NO E POI NO!
SCREEK

RENDERÒ A ROCKERDUCK PAN PER FOCACCIA!
MA ALMENO VOI CERCATE DI RAGIONARE!
COSA SUCCEDE QUI?

NON CERCARE DI FERMARMI! SE ROCKERDUCK MI ATTACCA IO HO IL DIRITTO DI DIFENDERMI!
CERCANDO UN CONCIME ANCORA PIU' POTENTE?

PROPRIO COSI'! ALTRO CHE LIANE! FARO' CRESCERE DEI BAOBAB!
POVERI PESCI, POVERI NOI... UAHHH!


NON POTETE FARE UNA COSA SIMILE!
ROCKERDUCK E' UNA TESTA DURA MA ALMENO TU DEVI ESSERE RAGIONEVOLE!

SENZA CONTARE CHE, COSI' FACENDO, AVRESTI LA RICONOSCENZA DI TUTTI GLI ECOLOGI!
FORSE!

MA SE IO RINUNCIO, QUEL PAPERAZZO DI ROCKERDUCK AVRA' CAMPO LIBERO E LE MIE FABBRICHE DOVRANNO CHIUDERE...
CERTO, MA...

ACCETTEREI AD UNA SOLA CONDIZIONE!
ULP! QUALE?

ROCKERDUCK DOVREBBE COMPRARE LE MIE FABBRICHE AD UN PREZZO EQUO... PER ME!

E' UN'IDEA FANTASTICA! PERCHE' NON LO AVETE DETTO PRIMA?
AAH! SAPEVO CHE TI AVREI CONVINTO!

NON RESTA CHE ANDARE TUTTI DA ROCKERDUCK E PROPORGLI L'AFFARE!

POCO DOPO...
E QUALE SAREBBE QUESTO PREZZO "EQUO"?
DIECI MILIONI DI DOLLARI! NON UN SOLDO DI MENO!

PFUI! LE TUE FABBRICHE VALGONO AL MASSIMO 5 MILIONI!
ALLORA NON SE NE FA NIENTE!
MISTER ROCKERDUCK!
L'OFFERTA DEL SIGNOR PAPERONE E' MOLTO GENEROSA! SE VOI RIFIUTATE AVRETE TUTTI CONTRO!
ULP!
INOLTRE, IO POTREI DIMENTICARMI DI PROTEGGERTI DAI MALINTENZIONATI!
URGH! VA BENE!
MI AVETE CONVINTO! TU PERÒ TI LEVERAI DEFINITIVAMENTE DAI PIEDI!
MALFIDENTE!
ORA FIRMATE IL CONTRATTO, MISTER ROCKERDUCK!
CERTO, CERTO! EH, EH!

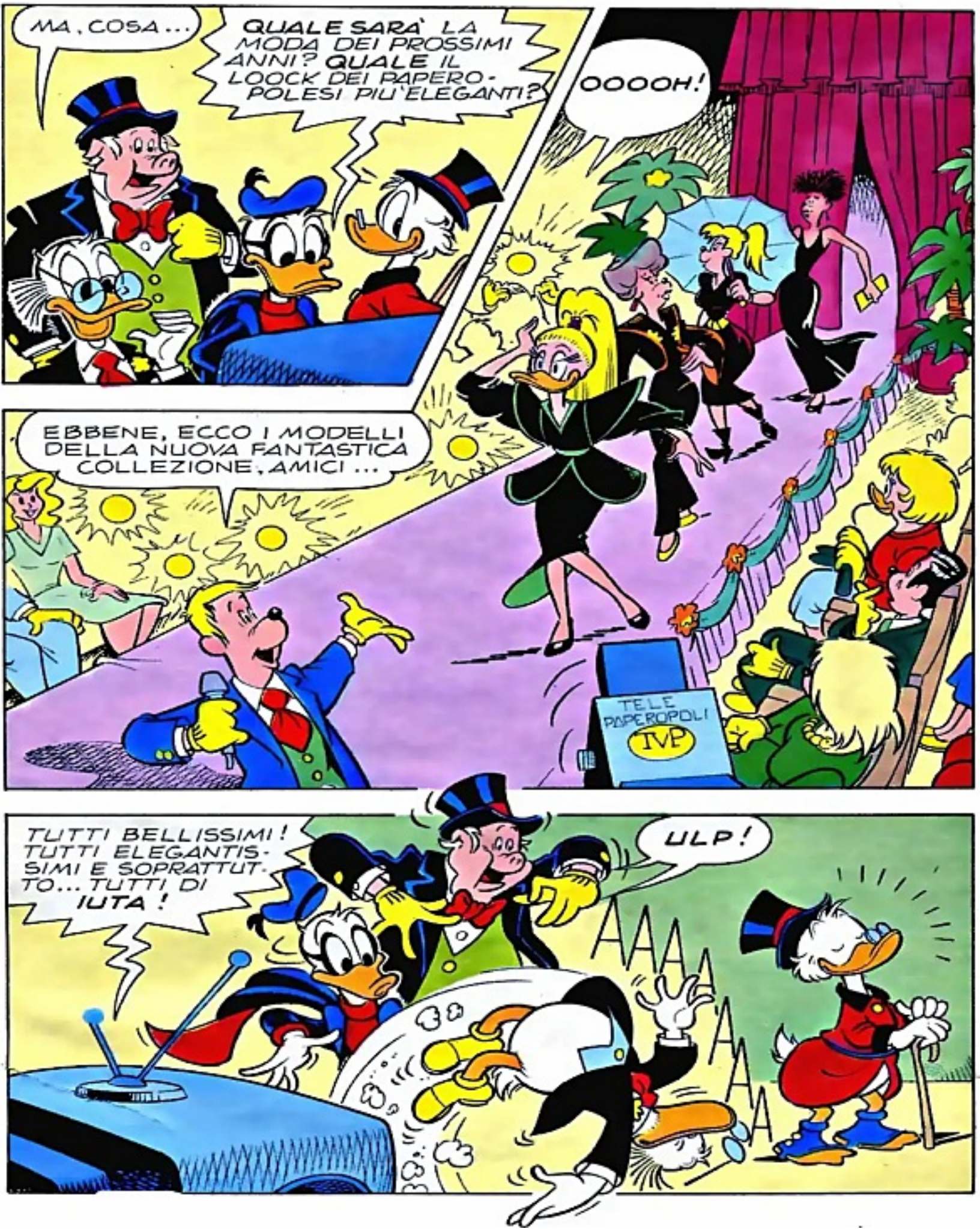
ECCO FATTO! ORA CHE C'E' UN SOLO PRODUTTORE NON OCCORRERA' PIU' COLTIVARE ALGHE GIGANTI NEL MARE!
SARO' IL SOLO A PRODURRE... E QUINDI IL SOLO A VENDERE!

ANCHE VENDENDO UN TESSUTO DI ALGHE NORMALI, CON LA RICHIESTA CHE C'E' IMPIEGHERO' DUE MESI A RIFARMI DELLA SPESA! SEI STATO UN ALLOCCO!
PUO' DARSI!

COMUNQUE, NON INTENDO LASCIARE DEL TUTTO IL CAMPO DELLA MODA!
EH?

GIA'! A PROPOSITO CI DEV'ESSERE UNA SFILATA PROPRIO A QUEST'ORA!
CLIC

...GNORE E SIGNORI, BENVENUTI ALLA SFILATA DEL FAMOSO STILISTA ITALIANO TALENTINO!


MA, COSA...
QUALE SARÀ LA MODA DEI PROSSIMI ANNI? QUALE IL LOOCK DEI PAPERO-POLESI PIU' ELEGANTI?
OOOOH!
EBBENE, ECCO I MODELLI DELLA NUOVA FANTASTICA COLLEZIONE, AMICI...
TELE PAPEROPOLI
TVP
TUTTI BELLISSIMI! TUTTI ELEGANTISSIMI E SOPRATTUTTO... TUTTI DI IUTA!
ULP!
AAAAAA

I...I...IUTA! E IO CHE...
E TU CHE HAI COMPRATO FABBRICHE DI TESSUTI D'ALGA! PER QUESTO TE LE HO VENDUTE!

TALENTINO E' LO STILISTA PIU' SEGUITO. COSI' QUANDO HO SAPUTO COSA INTENDEVA FARE, HO COMPRATO FABBRICHE PER LAVORARE LA IUTA E HO VENDUTO "LE ALGHE"
OH, NOOOO!
TUMP

DAVVERO ASTUTO!
CERTO! E ADESSO TALENTINO LAVORA PER ME!

ANCHE A NOI INDUSTRIALI ILLUMINATI STA A CUORE LA NATURA!

EH! EH! EH!
E POI, VISTO CHE ERAVAMO IN DUE, TANTO VALEVA FARE META' PER UNO! A ME! GUADAGNI... E A ROCKERDUCK LE PERDITE!
EH! EH! EH!
FINE
ALGHE

GRANDE CONCORSO KRAFT BAIKA RAMEK

VINCI IL MONDO DI Walt Disney

E... DIVERTITI CON QUESTA APPASSIONANTE "SPY STORY"

Vuoi vivere anche tu un'appassionante avventura? Spedisci un tagliando di controllo che trovi su **Baika o Ramek** in busta chiusa e affrancata, insieme ai tuoi dati, a **Concorso Baika - Ramek, Casella Postale 3693 - 20185 Segrate (MI)**, entro e non oltre il 31.01.1990. Parteciperai all'estrazione di:

1 VIAGGIO DI UNA SETTIMANA PER 3 PERSONE A DISNEY WORLD, MGM (Florida - USA)

100 VIDEOCASSETTE WALT DISNEY

500 ABBONAMENTI AI CLASSICI WALT DISNEY

Aut. Min. Conc. Scade il 31.01.1990

Estrazioni quindicinali dal 30.10.1989. Estrazione finale il 15.02.1990. Buona fortuna!

KRAFT *Cose buone dal mondo*

E' ARRIVATO L'ELICOTTERO
CHUPA Chups
5 COLORI
FISSA IL BASTONCINO DI CHUPA CHUPS ALL'ELICA.
DAI FORZA ALL'ELICOTTERO.
GIOCA CON I TUOI AMICI A CHI LO LANCIA PIU' IN ALTO E PIU' LONTANO.

Non perderti le colorite battaglie aeree

VINCE L'ELICOTTERO CHE ATTERRA PER ULTIMO.

CHUPA Chups

GRATIS

IL LECCATONDO PIÚ VENDUTO IN ITALIA ORA REGALA MILIONI DI

ELICOTTERI!

CHUPA Chups

UNA SUPER CHANGER 4x4 NON SI FERMA DAVANTI A NULLA.

Super CHANGERS™ 4x4

Le nuove Super Changers 4x4 vanno proprio dappertutto! Nessun terreno è un problema per loro; basta inserire le 4 ruote motrici e cambiare la velocità. Ma bisogna saper scegliere il motore giusto: alta velocità o potenziato? E ancora: gomme da strada o da fuoristrada? Scegli tu come equipaggiare la tua 4x4. Le Super Changers sono disponibili in 8 diversi modelli. E sono disposte a tutto!

Hot Wheels®
MATTEL®

Vinci Pluto !!

REGOLAMENTO: raccogli 5 tagliandi di partecipazione che trovi sulle confezioni di Kinder Cioccolato e Kinder Cereali. Spediscili in busta chiusa indicando in stampatello il tuo nome, cognome, età ed indirizzo a: Kinder Ferrero, casella postale 50 - CAP 27058 VOGHERA - entro e non oltre il 31/1/90. Ogni concorrente che invia 5 tagliandi ha diritto a partecipare all'estrazione di uno dei 10000 peluches "PLUTO" lunghi più di 80 cm. Nei mesi di Novembre Dicembre Gennaio e Febbraio verranno estratti 2 500 peluches per volta. I Concorrenti non sorteggiati parteciperanno a tutte le estrazioni successive. I fortunati vincitori riceveranno il premio direttamente a casa. Invia tante buste avrai più probabilità di vincere

FAC SIMILE

kinder cioccolato & kinder cereali

grande concorso

10'000 peluches da vincere

©DISNEY

AUT.MIN.CONC.

e in più, subito, etichette adesive per la scuola e divertenti giochi Disney

TOPOLINO
1770

DIRETTORE RESPONSABILE
Gaudenzio Capelli

VICE DIRETTORE
Elisa Penna

REDAZIONE
Marco Ruggiero (caposervizio)
Massimo Marconi
(caposervizio sceneggiature)
Gabriella Valera

REDAZIONE GRAFICA E ARTISTICA
Franco Lostaffa (caposervizio)
Gabriela Lovati
Beatrice Pallavicini

SEGRETERIA DI REDAZIONE
Valentina De Poli
Emma Venturini

SEGRETERIA DI PRODUZIONE
Tiziana Cuzzi, Rosie Lamagna

HANNO COLLABORATO
Ja Bergonzoni, Luigi Butti,
G. B. Carpi, Battista Fontana,
Silvia Formenton, Mario Gennero,
Elisabetta Gnone, Enzo Occhiuto,
Sergio Paoletti, Enza Quinto,
Guido Scala, Alessandro Sisti,
Sveva e Luca Vizzotto.

The Walt Disney Company Italia S.p.A.
Via Hoepli 3 – 20121 Milano
tel. 02/8900751

Presidente
Antonio Bertini

Direttore Generale
Umberto Virri

Direzione Periodici Disney
Via Dante 16 - 20121 Milano
tel. 02/72000159
fax 874003

ABBONAMENTI A TOPOLINO
Telefono 02/72022563-72022566-72022567
L'abbonamento vale per 52 numeri e può essere sottoscritto versando l'importo di lire 88.000, tramite:
- conto corrente postale 53040200
- assegno bancario **non trasferibile**

intestati a The Walt Disney Company Italia S.p.A. via Hoepli 3, 20121 Milano.

Arretrati
Gli arretrati, disponibili dal n. 1600 di Topolino, possono essere richiesti al prezzo doppio di copertina, versando l'importo sul ccp. 53040200

Corrispondenza
- Topolino Casella Postale 340 - 20101 Milano

Fotocomposizione e Fotolito - Tipongraph Verona
Stampa - ILTE - Moncalieri Torino - SAT - Roma
Pubblicità - SIPRA Società Italiana Pubblicità per Azioni Direzione Generale - 10122 Torino - Via Bertola 34 - tel. 011/57531
Tariffa inserzioni a colori: Lire 12.360.000 alla pagina; seconda di copertina Lire 22.248.000; terza di copertina Lire 14.832.000; quarta di copertina Lire 30.900.000.

Diffusione e distribuzione esclusiva per l'Italia
A. e G. Marco S.p.A. - Via Fortezza, 27 - 20126 Milano - tel. 02/25261 telex 350320 fax 2572940
Pubblicazione registrata presso il Tribunale di Milano n. 401 dell'8 giugno 1988.

TOPOLINO NEL MONDO
Il periodico è in vendita nei seguenti Paesi:
Belgio: 86 Franchi Belgi; Francia: 20 Franchi Francesi; Germania: 6,30 Marchi Tedeschi; - Lussemburgo: 86 Franchi Lussemburghesi; Svizzera Interna: 4,80 Franchi Svizzeri; Svizzera Canton Ticino: 4,20 Franchi Svizzeri.

Sole agent for distribution abroad:
A.I.E. - Agenzia Italiana di Esportazione S.p.A.
Via Gadames, 89 - 20151 MILANO
Tel. 3012200 - telex 315367 AIEMI - telefax 306279

© 1989 - The Walt Disney Company

Questo periodico è iscritto alla Federazione Italiana Editori Giornali

Accertamenti Diffusione Stampa - Certificato N. 1135 del 16 dicembre 1987

La tiratura dello scorso numero (1769) è stata di 488.200

official licensee ITALIA'90

ITALIA'90

Subbuteo

calcio in miniatura

A richiesta gratis **il catalogo Subbuteo** e il periodico **« Subbuteo Notizie ». Leggetelo!**

• **Subbuteo per riprodurre le fasi più avvincenti delle partite di campionato e internazionali.**
22 « calciatori » che si muovono liberamente sul campo di gioco, con la possibilità di esatta adozione dei vari sistemi della tecnica e strategia calcistica. La vittoria dipende dall'abilità e intelligenza tattica del giocatore subbuteista.

6° Campionato Mondiale Subbuteo a Roma dal 1° al 4 Giugno 1990 24 NAZIONI PARTECIPANTI

MECCANO®

Il vero originale autentico più completo e progredito.

catalogo gratis a richiesta

Non è MECCANO se non porta il marchio MECCANO

Distribuzione: EDILIO PARODI S.p.A. - 16010 Manesseno (GE) - Tel. 010/406641

TURBO DUELLO

PER GAREGGIARE E VINCERE

Turbo Duello in 3 bande di frequenza, rossa o nera, per vere gare. Equipaggiata con Turbo System, è velocissima.

La confezione include le bandierine adesive per personalizzare l'auto in gara.

RADIOCOMANDI

GIG NIKKO

N°1 NEL MONDO